

MANUAL

GlobalMap

3500C, 3600C iGPS

 **LOWRANCE**

Innehållsförteckning

Introduktion	4
Hur GPS enheten fungerar	5
Introduktion till GPS och WAAS	7
Enhetens knappar	8
Meny kommandon	9
Installation	10
GPS Antenn/Mottagarmodul	10
Inkoppling strömkälla	10
NMEA-inkoppling.....	12
Montera enheten (bygel eller infälld i panel).....	13
Grundläggande handhavande	13
Knappsats	14
Uppstart/belysning till och från	14
Huvudmeny.....	15
Presentationssidor	16
Satellit Status.....	17
Navigation	18
Kartbilden.....	20
Snabbguide.....	23
Så här läser du Navionics elektroniska sjökort.....	24
Finn din aktuella position	25
Flytta runt i kartan: Zoom & Markör pilknapparna	25
Välj objekt med Markören	26
Lagra en Waypoint	27
På Aktuell Position.....	27
I Kartan (Markör Position)	27
Genom att programmera in en position (latitud & longitud).....	28
Navigera till Waypoint	28
Man Överbord (MOB) Waypoint	29
Navigera tillbaka till MOB Waypoint	29
Navigera till Markörens position i kartan	30
Skapa och lagra ett spår.....	31
Lagra ett spår	31
Visa ett lagrat spår	32
Navigera i spår	33
Visuellt spår	33
Stoppa Navigationen	35
Avancerade GPS funktioner	37
Mät avståndet från aktuell position till en annan position.....	37
Mät avståndet från Punkt till Punkt	37
Märken.....	38
Skapa ett märke (i kartan; på aktuell position)	38
Radera ett märke.....	38
Navigera till märke	39
Rutter	39
Skapa och Lagra en Rutt.....	40
Radera en Rutt.....	41
Redigera en Rutt.....	41
Navigera till en Rutt (framåt och bakåt)	42
Spår.....	44

Radera ett Spår.....	44
Redigera ett Spårnamn	44
Waypoints	45
Radera en Waypoint	45
Redigera en Waypoint (namn, symbol och position).....	45
Välj en Waypoint i kartbilden	46
System Setup & GPS Setup	46
Alarm	46
GPS simulator.....	47
Kartdata	48
Pop-up Kart Info	48
Kartan Täckningsområden	48
Fyll Land med vitt	48
Kartans överlappning (Avståndsringar; Lat/Long Rutnät)	48
Kartans detaljer, val av kategori	49
Kartans Orientering	49
Hamnservice Information.....	50
Bildens Kontrast & Ljusstyrka	51
Språk	52
Spår alternativ.....	53
Radera alla spår.....	53
Uppdatering av Spår.....	54
Uppdatering Spår (Auto, Tid, Avstånd)	54
Synligt spår/Ej synligt och andra möjligheter	55
NMEA-2000.....	54
Bus-setup.....	55
Waypoint Sharing	55
Backlight Synchronization.....	55
Mätenheter	55
Snabbguide.....	56
Grundläggande uppstart	57

Tack för att du köpt en av våra produkter i GlobalMap serien och välkommen till den spännande och fascinerande världen inom GPS. Innan du börjar använda enheten, studera denna introduktion för att få en bättre förståelse för hur detta mycket avancerade GPS systemen fungerar.

Detta är en samlingsmanual för några modeller av Lowrance kartplottrar i 5" och 7" serien. Vissa enheter har två MMC uttag, andra bara ett uttag på enhetens front. Bildexemplen i denna manual är tagna från Lowrance största kartplotter GlobalMap 7500C.

Vårt mål med denna manual är att snabbt få dig att börja använda produkten och lära dig alla nyckelfunktioner. Vi har valt att koncentrera oss på de viktigaste funktionerna för att du skall lära dig din nya produkt och snabbt ta dig ut på sjön. Mer detaljerad information återfinns i den engelska manualen.

VARNING!

EN FÖRSIKTIG NAVIGATÖR LITAR ALDRIG PÅ EN ENDA KÄLLA FÖR ATT FASTSTÄLLA SIN POSITION.

När enheten visar navigationsdata till en position (waypoint), kommer en GPS att visa den kortaste vägen till waypointen. Grund, öar och andra hinder tas inte med i navigationsberäkningarna. En försiktig och ansvarsfull navigatör håller också konstant visuell uppsikt för att kunna färdas på ett tryggt och säkert sätt till waypointen.

NOTERA!

Lagringstemperaturen för denna enhet är från -20 grader till +75 Celsius. Förvaring utöver dessa temperaturer kan skada LCD displayen. Denna sortens skador täcks inte av garantin.

Hur GPS systemet fungerar

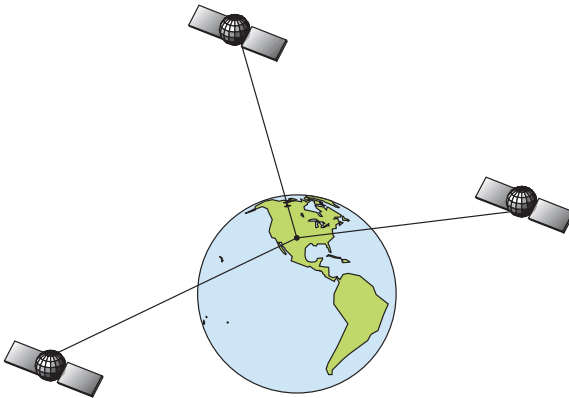
Först, se din kartplotter som en liten, men kraftfull dator. Enheten innehåller en knappats och en displaybild med menyer så du kan “tala om” för enheten vad du vill göra i bilden. Din position kommer att presenteras i en kartbild och styrinformation till den inprogrammerade destinationen kommer att presenteras.

Enheterna använder en extern antenn/mottagarmodul, som gör att systemet fungerar i princip som en bilradio. Men istället för att spela upp din favoritmusik läser mottagaren av ett dussin GPS satelliter som cirkulera runt jorden. Enheten läser av signaler från så många satelliter den kan “se” ovan horisonten, eliminerar de svagaste signalerna och beräknar sedan positionen med tidmätningar. När den räknat ut latitud och longitud, presenterar den positionen i kartbilden. Hela denna process utförs flera gånger per sekund. Lagrad i det permanenta minnet på enheten finns en bakgrundskarta över hela världen. Denna bakgrundskarta programmeras in vid fabrik — du kan inte ändra eller ta bort denna karta. Denna bakgrundskarta innehåller en lågdetaljerad karta över hela världen (innehåller städer, större sjöar, större älvar, politiska gränser); och en ganska detaljerad karta över USA (innehåller en mängd information).

Dessa enheter använder MMC kort för två syften. Först, kan du göra en backup på alla dina GPS Data filer genom att kopiera dem till MMC kortet. Eftersom MMC kortet kan avlägsnas (precis som en diskett eller kassettband), kan du lagra dessa GPS Data filer på en persondator som är utrustad med en MMC läsare. Vår mjukvara “MapCreate” kan lagra, redigera eller skapa sina egna GPS Data filer, vilka kan kopieras till MMC kortet och därefter laddas ner från MMC kortet till enhetens minne. (**NOTERA:** Oavsett var de kommer ifrån, GPS Data filer *måste* laddas ner från MMC kortet till minnet innan enheten kan använda dem). Det andra syftet med MMC kortet är att kunna utnyttja Navionics Gold sjökort som innehåller mycket mer detaljer än vad bakgrundskartan gör. Dessa är mycket populära i Sverige.

Introduktion till GPS

Global Positioning System (GPS) lanserades Juli 17, 1995 av USA:s försvarsdepartement som ett 24-timmars, 365 dagar om året, globalt system avsett för militären. Den civila GPS tillgängligheten hade från starten sämre noggrannhet på grund av att militären störde signalerna, denna process kallas Selective Availability (SA.) GPS visade sig vara så användbart för civil navigering att man beslutade sig om att stänga av SA-störningarna i maj, 2000, efter det att militären arbetat fram andra metoder för att kunna neka GPS service till fiendliga styrkor. En pålitlig noggrannhet för civila användare gick från 100 meter under SA till dagens aktuella nivå på 10 till 20 meter. GPS systemet består av 24 satelliter vilka går i en omlopps bana runt jorden på en höjd av ungefär 20,200 km. Satelliterna sänder ut perfekta synkroniserade data. Men, beroende på positionen, kommer signalerna från satelliterna att nå mottagaren på lite olika tidpunkter. Genom att lägga till den uppmätta tidskillnaden till den kända positionen för satelliten är det möjligt att beräkna fartygets position med en precision inom några meters noggrannhet.



Minimum tre satelliter krävs för att beräkna en 2D fix.

Systemet kräver tre satelliter för att kunna beräkna din position, detta kallas 2D fix. Det krävs fyra satelliter för att beräkna både position och höjd, detta kallas 3D fix. Kom ihåg, enheten måste ha fri sikt uppåt mot satelliterna för att kunna ta emot signaler. Till skillnad från radio eller television, arbetar GPS på mycket höga frekvenser. Signalerna från satelliterna kan blockeras av träd, byggnader och till och med din kropp. Som nästan alla andra GPS mottagare har denna enhet inte en inbyggd kompass. Enheten använder sig bara av de signaler som tas emot från satelliterna. Fart, kurs och avstånd kalkyleras från positions information. Därför, för att läsa av din kurs så måste du "hålla fart", och ju fortare du rör på dig desto bättre blir avläsningen. Detta betyder inte att kursavläsningen inte fungerar vid "trolling-

fart”- det kommer den att göra, men avläsningen kommer att ”vandra” och vara lite mer ostabil.

GPS är ett mycket exakt navigeringssystem, men U.S. Federal Aviation Administration har speciella behov för flygtrafik som går utöver den grundläggande GPS prestanda. FAA har en plan att förbättra GPS prestanda ytterligare med systemet “Wide Area Augmentation System”, eller WAAS/EGNOS. Detta GPS tillägg kommer att inkludera ett tidkontroll element som kommer att hjälpa flygtrafiken att flyga tätare men samtidigt undvika kollisioner. I tillägg till att göra flygtrafiken säkrare i flygkorridorerna, kommer WAAS/EGNOS troligen att göra instrumentlandningar och starter mer exakta och ersätta existerande navigationssystem. Icke flygburna applikationer kan använda WAAS/EGNOS signalerna för att göra deras GPS navigation ännu mer exakt. Din kartplotter tar emot både GPS och WAAS/EGNOS signaler. Men, WAAS/EGNOS har vissa begränsningar som du bör känna till. Först, U.S. Government har inte slutfört konstruktionen av WAAS/EGNOS systemet, det är alltså inte fullt utbyggt. Grundstationerna är på plats, men endast ett fåtal av de WAAS/EGNOS satelliter som krävs har skjutits upp. WAAS/EGNOS kan förbättra noggrannheten för GPS landnavigation, men systemet är avsett för flygtrafik. Satelliterna går i en fast omlopps bana runt ekvatorn, så de framträder mycket lågt för dem som t.ex. befinner sig på marken i Nord Amerika. Flygplan och fartyg som går i eller över öppet vatten kan få in mycket god WAAS/EGNOS mottagning, men terräng och större konstruktioner kan blockera WAAS/EGNOS signalerna från marksändarna Du kommer snart att upptäcka att din GPS mottagare utan WAAS/EGNOS är extremt noggrann Det är den noggrannaste metoden av elektronisk navigation som finns tillgänglig för den öppna allmänheten idag. Kom ihåg att din GPS bara är ett verktyg. Lita aldrig bara på en källa för navigationen, glöm inte sjökort, kompass och passare. Kom också ihåg att enheten visar den kortaste vägen till en destination. Grund, öar, hinder tas inte med i beräkningarna.

Hur du använder enhetens knappar

Pilknapparna

Pilknapparna kontrollerar förflyttningen av korset i kartbilden, denna kallar vi markör. Pilknapparna låter dig också vandra runt i menyerna så att du kan aktivera vissa kommandon. Dessa är representerade genom symboler, som representerar ner pilknappen, upp pilknappen, vänster pilknappen och höger pilknappen: ↓ ↑ ← →.

Meny kommandon

Ett menykommando eller en menyfunktion, i små versaler med fetstil i sans serif teckensnitt som detta: **ROUTE PLANNING**. Detta indikerar att du kan välja detta kommando eller funktion från en meny eller att utföra en åtgärd av något slag med denna menyfunktion. Texten som du kan behöva för att programmera eller det filnamn du behöver för att välja,

indikeras i italic, som t.ex. "*Trail name*"

Instruktioner = Meny sekvenser

De flesta funktioner du utför med enheten beskrivs som en sekvens av knapptryckningar och välja ett menykommando. Vi har skrivit dessa med kondenserad text för att det skall vara så lättläst och tydligt som möjligt. Till exempel, instruktioner för att navigera i ett plotterspår kommer att se ut ungefär så här:

1. Från Kartbilden, tryck **MENU | MENU | ↓ MY TRAILS | ENT**.
2. Tryck på ↓ till *Trail 1* | **ENT** | → | ↓ **NAVIGATE** | **ENT**.
3. Enheten ber dig att vänta tills den konverterat spåret till en rutt.
4. Meddelandet försvinner och enheten börjar att visa navigationsinformation i spåret. Följ nu enhetens beräkningar.

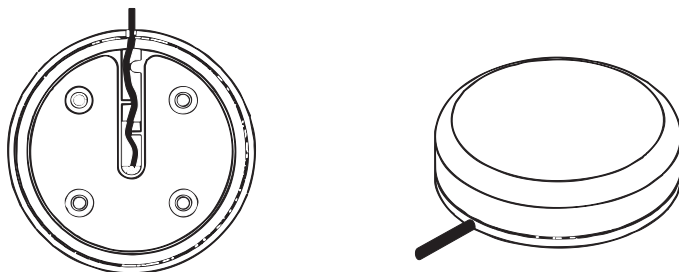
Fritt översatt skulle detta innebära: "Starta i kartläget". Tryck på Menu knappen två gånger. Tryck upprepade gånger (eller håll nedtryckt), ner pilknappen för att bläddra ner i menyn och välj (markera) menyn "My Trails". Slutligen, tryck på Enter knappen."

Installation & Tillbehör

GPS Antenn/Mottagarmodul

Enheter med extern antenn inkluderar en LGC-2000 antennmodul.

Antennen/mottagarmodulen levereras med en drygt 3,5 meter lång antennkabel. Denna modul kan monteras på en plan yta eller på ett rör.



Antennmodul, sett från undersidan (vänster)och sett från ovan (höger).

Du bör placera antennen på en plats där enheten får “fri sikt uppåt”, och att den inte är skydd av andra föremål. När antennenheten installerats, dra antennkabeln till enhetens bakside, plugga in antennkontakten till enhetens uttag på strömförsörjningskabeln.

Strömförsörjning

Enheten arbetar på ett 12-volts batterisystem. För bästa resultat, koppla strömförsörjningskabeln direkt till batteriet i båten. Strömförsörjningskabeln kan givetvis kopplas direkt till en befintlig säkringspanel, men var då klar över att det lättare kan uppstå elektriska störningar som kommer att presenteras i displaybilden. Om det är möjligt, försök hålla strömförsörjningskabeln borta från annat kablage i båten, speciellt kablar som kommer från motorn. Detta kommer att ge det bästa skyddet mot elektriska störningar. Om strömförsörjningskabeln inte är tillräckligt lång, skarva med en likvärdig eller grövre kabel.

- Strömförsörjningskabel till enheten har en röd, svart och vit kabel. Den röda är för + (**plus**) 12 volt, den svarta till – (**minus**) 12 volt. Den vita kabeln används för en extern högtalare. Vissa enheter har ej möjlighet till extern högtalare.
- NMEA-2000 kablar är till för LGC-2000 modulen och består av en röd, svart och en skärmad kabel.

INKOPPLINGSINFORMATION FÖR NMEA-2000 och BLÅ KONTAKTER

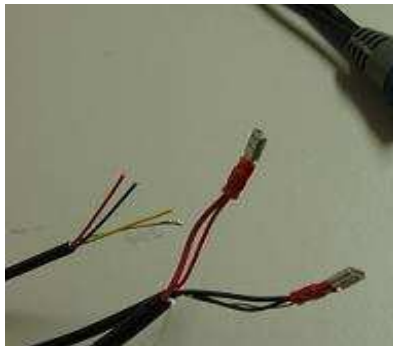
- Strömförsörjningskabel till enheten består av tre grövre kablar. Av dessa tre måste två anslutas till batteriet för att plotter och extern GPS-antenn ska fungera. Den tjockaste av dessa har en röd, svart och vit kabel. Den röda ska anslutas till + (**plus**) 12 volt, den svarta till – (**minus**) 12 volt. Den vita kabeln används för en extern högtalare och behöver inte anslutas om ej sådan används.
- En av de tunnare kablar är NMEA-2000 kabel är till för att mata NMEA-2000 systemet som plotter med extern antenn använder sig av. Kabeln består av en röd, svart och en skärm(oisolerad) kabel. Dessa ska också anslutas till 12 volt. Röd till + (**plus**), den svarta och skärm till – (**minus**).

Viktigt!

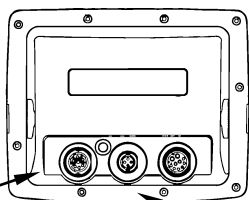
Dessa NMEA-2000 kablar måste också kopplas in till 12 volt källan. Annars kommer inte plottern få inte att kunna fungera med GPS-antennen. Plottern kommer även att starta i Demo-läge varje gång den startar upp om ej dessa är inkopplade. Detta gäller inte produkter med inbyggd antenn so inte har någon enhet ansluten på NMEA-2000 nätverket.

NOTERA: Denna NMEA 2000 inkoppling måste kopplas ur om båten är utrustad med en NMEA-2000 buss som är strömförsörjd. Men denna typ av installation är i dag mycket ovanlig.

- Den tredje kabeln som består av gul, orange, blå och skärm är en datakabel som används för att sända information till övrig utrustning som till exempel Autopilot eller VHF. Dessa behöver inte anslutas om det inte finns någon sådan installation.



Sett bakifrån



Strömf./Data uttag

Datakabel NMEA-0183
blå, orange, gul
och skärm

Nätverks uttag, GPS-antenn
och (NMEA 2000)

LGC-2000 antennkabel

60-ohms termine-
ringsplugg

GPS
antenn

Strömförsörjning
till enheten -
Röd, Svart och Vit kabel

***OBSEVERA!**

Om man inte kopplar in NMEA 2000 kablarna till en 12 volt källa kommer enheten att indikera "Module Not Responding", och alltså inte söka efter satelliterna. Detta gäller vid en **Icke** NMEA 2000 inkoppling som bär strömförsörjning via ett bussystem.

NMEA 2000 är ett framtida överföringsformat som idag är mycket ovanligt.

***NMEA-2000 strömförsörjning.**

Röd, Svart och Skärm

Måste kopplas in till 12 volt på enheterna.

OBS! Detta gäller inte enheter med inbyggd antenn.

NMEA Inkoppling

NMEA är ett standard kommunikationsformat för marin elektronisk utrustning. Till exempel, en autopilot kan kopplas till NMEA interfacet på enheten för att kunna ta emot styrinformation. Enheten kan utbyta information med annan utrustning som sänder eller tar emot data på NMEA 0183. Enheten kan ej ta emot signaler från en DGPS-mottagare den använder sig endast av WAAS-EGNOS systemet, läs mer om detta under avsnittet "Introduktion till GPS". Se diagrammen som följer för inkopplingsanvisningar. Läs respektive produkts manual för ytterligare detaljer gällande inkoppling.

NMEA-Inkoppling

För att utbyta NMEA-data har enheten en NMEA 0183 version 2.0 kommunikationsport. Comporten kan användas för att ta emot NMEAdata. Com porten kan även sända NMEA GPS data till annan utrustning. De tre ledarna för com porten är kombinerade med de två spänningskablarna, allt samlat i en spännings/datakabel. Kommunikationsporten använder den gula ledaren för att sända ut data, och den orangea ledaren för att ta emot data och den skärmade kabeln för signaljord.



Com-1 inkoppling för att ta emot NMEA position information från en GPS mottagare.



Com-1 inkoppling för att sända NMEA position information till annan NMEA-kompatibel enhet.

Montering av enheten - Bygel

Du kan installera enheten på instrumentpanelen på instrumentpanelen med den medföljande bygel. Installera enheten på en lämplig plats ombord. Se till att det finns tillräckligt med utrymme bakom så att enheten kan vinklas för bästa avläsningsvinkel. Det finns förborrade hål i monteringsbygel så att man enkelt kan skruva fast bygel med vanlig skruv. När den bästa placeringen lokaliserats, använd monteringsbygel som mall och markera var hålen skall borrar. Se till att det finns tillräckligt med utrymme baktill så att alla kontakterna på ett enkelt sätt kan pluggas in i enheten. Borra ett 25 mm:s hål för att dra upp antennkabeln och strömförsörjningskabeln. Den bästa placeringen för detta hål är direkt under bygel, på detta sätt så skymmer bygel hålet. När du borrar hålet, dra upp antennkabeln upp genom hålet. Dra spänningskabelns kontaktfria ände ner genom hålet. Täta hålet med marin tätningssmassa. Oavsett vilken typ av installation du utför, se till att ha tillräckligt med "slack" på kablarna så att du kan vinkla eller vrida enheten tillräckligt mycket. Skruva nu fast monteringsbygel på instrumentpanelen. Placera enheten i monteringsbygel och skruva fast den med de medföljande tumskruvarna.

Infälld Montering

Du kan montera enheten infälld i panel. Det finns särskilda infällnadssatser tillgängliga för detta ändamål.

Grundläggande Handhavande

Detta avsnitt behandlar enhetens mest grundläggande GPS funktioner. Innan du startar upp din enhet kan det vara en bra idé att lära sig de olika knappfunktionerna, presentationsbilderna och hur de fungerar tillsammans.

Knappsatsen



1. **PWR/LIGHT** (Uppstart & Belysning) –PWR knappen startar upp och stänger av enheten och aktiverar bakgrundsbelysningen.
2. **PAGES** – Tryck på denna knapp och ← → pilknapparna för att växla mellan fyra olika presentationsbilder. Satellitöversikt, Navigationsbild, Kartbild) Varje sida representerar en av enhetens grundläggande presentationslägen.
3. **MENU** – Tryck på denna knapp för att få fram menyer och undermenyer, som ger dig möjlighet att välja kommando eller ställa in en funktion. Här finns även en sökfunktion för gator, korsningar, adresser och motorvägsavfarter.
4. **PILKNAPPARNA** – Används för att stega runt i menyerna, göra menyval, flytta kartmarkören och programmera in data.
5. **ENT/ICONS** (Programmering & Märken) – denna knapp låter dig spara data, acceptera värden eller avsluta menykommandon. Knappen används också till att lagra händelsemärken.
6. **EXIT** –Exit knappen ger dig möjlighet att gå tillbaka till den sist använda bilden, radera data eller gå ur en meny.
7. **WPT** – (Waypoint) Waypoint knappen används för att spara och kalla fram waypoints, söka efter waypoints och komma in i waypoint listan. Aktiverar även funktionen “Intressant punkt eller Point-of-Interest (POI)” sökningsmeny och är också involverad i vissa navigation funktioner.
8. **ZOUT** – (Zoom Ut) – I kartbilden kan du zooma för att se ett större område i kartbilden. Bilden blir mer odetaljerad ju mer du zoomar ut.
9. **ZIN** – (Zoom In) – I kartbilden kan du zooma för att se ett mindre område i kartbilden. Bilden blir mer detaljerad ju mer du zoomar in.

Uppstart/belysning till/från

För att starta upp enheten, tryck på **PWR**. När enheten startar upp presenteras kartbilden (För att växla till en annan bild, tryck **PAGES** knappen och välj en annan bild med → eller ← knappen).

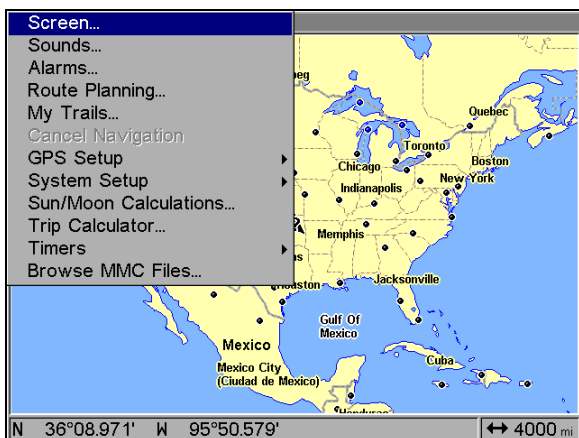
För att starta upp bakgrundsbelysningen, tryck på **PWR** knappen igen. Enheten har tre bakgrunds nivåer som man kan välja mellan. Upprepade intryckningar av **PWR** knappen kommer att växelsvis gå igenom nivåerna, och även stänga av bakgrundsbelysningen i ett steg.

Stäng av enheten genom att trycka in och hålla **PWR** knappen intryckt under 3 sekunder.

Huvudmeny

Enheten har en huvudmeny, som innehåller vissa funktionskommandon och vissa setup kommandon. I detta avsnitt kommer vi endast att gå igenom grundläggande funktioner som får enheten att “göra någonting”. Enheten kommer att fungera bra med de fabriksinställningar som den har fått då den lämnade fabriken. Men om du vill lära dig mer om olika alternativ på inställningar, studera avsnitt 5, *System Setup och GPS Setup*.

Du kan gå in i Huvudmenyn från någon av de fyra presentationsbilderna genom att trycka på **MENU|MENU**. För att rensa bilden från menyer och gå tillbaka till ursprungsbilden, tryck på **EXIT**.



Huvudmeny.

Kommandona i huvudmenyn och deras funktion är:

”**Screen**”:

Ändra kontrast eller ljusstyrka för displayen.

”**Sounds**”:

Aktiverar eller inaktiverar ljudet för knapptryckningar och alarm, ställer även in alarmtypen.

”**Alarms**”:

Stänger av eller sätter igång GPS alarm och ställer in alarmets nivå.

”**Route Planning**”:

används för att planera, studera eller navigera i en rutt.

”**My Trails**”:

Visar, skapar och raderar plotterspår. Används också för att navigera i ett spår.

”**Cancel Navigation**”:

Stänger av olika navigation kommandon. Används för att stoppa navigeringen efter det att du nått din destinations waypoint, “Punkt av intresse” eller kartmarkörens placering; eller när du nått fram till slutet av en rutt eller ett spår.

”**GPS Setup**”:

Ställer in olika GPS mottagare alternativ.

”**System Setup**”:

Ställer in generella konfiguration alternativ.

”**Sun/Moon Calculations**”:

Ger information om uppgång- och nedgångstid för solen- och månen.

”**Trip Calculator**”:

Visar trippmätarens status och statistik.

”**Timers**”:

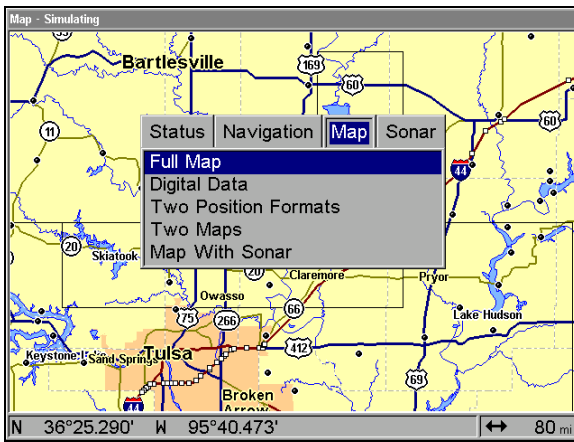
Kontrollerar uppräknig, nedräknig och alarmklockans inställningar.

”**Browse MMC Files**”:

Ger dig möjlighet att läsa av det installerade MMC kortet och de filer som det innehåller.

Presentationssidor

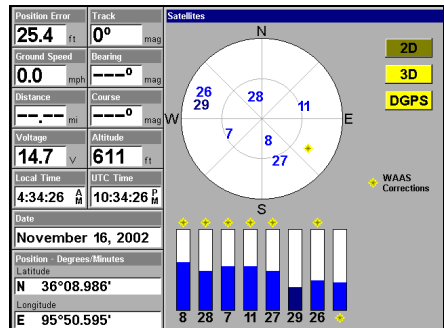
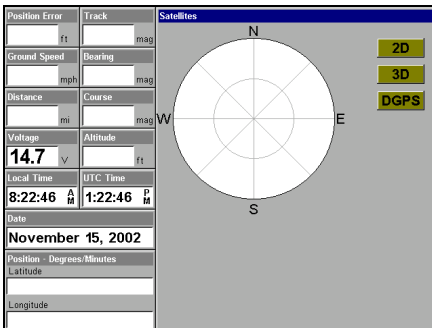
Enheten innehåller fyra presentationssidor som representerar de fyra viktigaste funktionslägena. Dessa är **Status, Navigation, Map & Sonar** (Sonar, vilket innebär ekolodsfunktioner beskrivs i den andra manualen). Dessa aktiveras genom att man trycker på **PAGES** knappen, och därefter använder → eller ← för att välja en sida. (Ta bort meny genom att trycka på **EXIT**.)



Menyn, med olika alternativ för kartpresentationen

Satellitstatus

Sidan med Satellitstatusen, som visas på nästa sida, ger detaljerad information om statusen på enhetens satellit låsning och positionskvalitet. För att få fram sidan med Satellitstatusen: tryck på PAGES knappen, använd sedan → eller ← för att välja STATUS. Ta bort menyn genom att trycka på EXIT. Det spelar ingen roll var i systemet du befinner dig, en blinkande positions indikator indikerar att satellit låsningen försvunnit och det inte finns en bekräftad position att förlita sig på. Sidan med Satellitstatus visar kvalitén och noggrannheten på den aktuella satellit låsningen och positionsberäkningen. VARNING: Navigera inte med enheten förrän siffrorna har slutat blinka!



Sidan med Satellitstatus. Den vänstra bilden indikerar att enheten inte har låst på några satelliter och inte har låst på någon position. Till höger visas en bild där satelliterna låst med en 3D position (latitud, longitud och altitud) och även en indikering om signaler från WAAS eller EGNOS mottagning är aktiva.

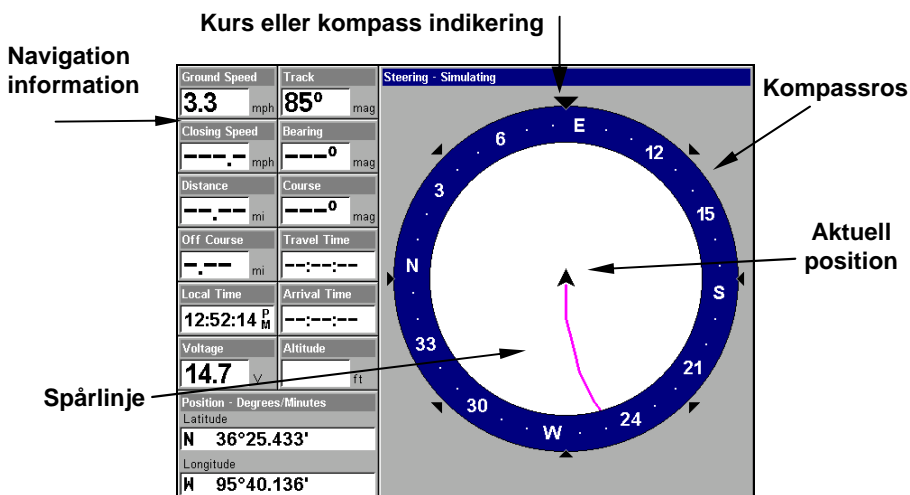
Här får du man grafisk överblick över de synliga satelliterna. Var och en av kanalerna visas i den cirkulära bilden relaterat till din position. Varje satellit indikeras i den cirkulära grafen som presenteras till vänster i bilden. Här visas inte bara vilka satelliter som finns tillgängliga i ditt område utan också riktning och höjden till dem beräknat från din position. Den mindre inre cirkeln representerar 45° över horisonten och den större ytre cirkeln representerar horisonten. En satellit befinner sig rakt ovanför dig när den presenteras på den horisontella och vertikala linjen. GPS mottagaren spårar satelliter som är markerade med ljusblått. Mottagaren har inte låst på en satellit om satellitens nummer är mörkblått, den används därför inte till att beräkna positionen.

Stapelndiagrammet indikerar varje satellits nummer. Desto högre stapel ju bättre mottagning. Enheten har tolv kanaler och alla kanaler kan presenteras i stapeln. Positionsfelet "Estimated Position Error" (horisontalt positionsfel) som indikeras i det övre vänstra hörnet i bilden indikerar det förväntade felet relaterat till en annan position.

Navigationsbilden

Denna bild har en kompassros som inte bara visar din färdriktning, utan också riktningen till den aktiverade waypointen. För att aktivera Navigationsbilden: Tryck **PAGES** | → eller ← **NAVIGATION**|**EXIT**.

Om du *inte* navigerar mot en waypoint ser navigationsbilden ut enligt bilden här nedan. Din aktuella position indikeras i centrum av bilden i form av en pilsymbol. Spåret bakom din aktuella pilsymbol (position) indikerar din avlagda färd. Pilen som är riktad nedåt mot kompassrosen indikerar din stävade kurs (färdriktning).



Navigationsbild, spelar in ett spår, färdas mot Ost. Bilden ser ut så här när enheten inte navigerar till en waypoint, följer en rutt, eller navigerar i ett spår.

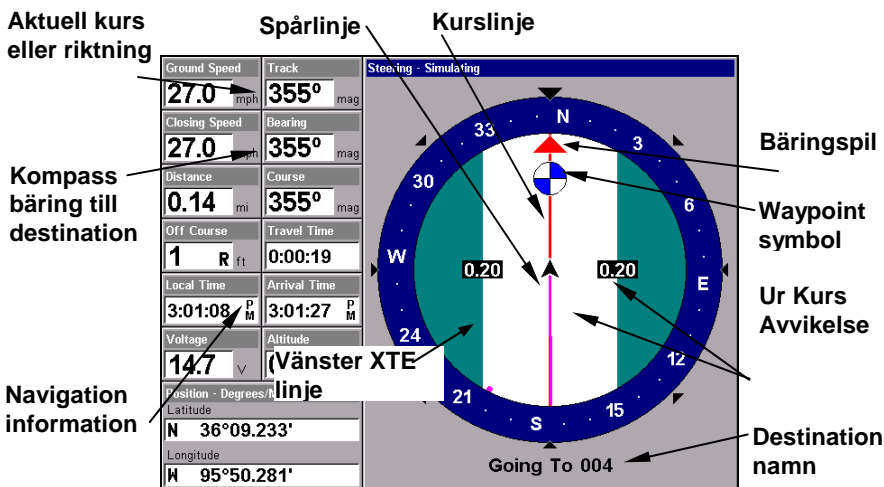
Om du har aktiverat en waypoint ser bilden ut enligt bilden över nästa illustration. Fart över Grund, kurs, avstånd och bäring till waypoint, presenteras alla i denna bild.

NOTERA:

Kom ihåg att när siffrorna för Fart över Grund, kurs, avstånd och bäring till waypoint blinkar, då har satelliterna inte låsta och positionen kan inte beräknas. En symbol för ett frågetecken kommer att blinka i fältet för den aktuella positionen, i centrum av kompassrosen.

Fart över grund (Ground speed) är med den fart du förflyttar dig över jordytan. (Om du vill kan du anpassa fönstret för Fart över grund till att istället presentera snittfarten (Closing Speed). "Closing Speed" är det Amerikanska ordet för snittfart. Det är med den fart du seglar mot en waypoint.

"Track" är kursen, eller den aktuella riktningen du verkligen stävar. Bäring är den riktning från din aktuella position till destinationen. Oavsett vilken riktning du styr, kommer fönstret för Baringen att visa kompassriktningen rakt fram till destination från din aktuella position vid det aktuella tillfället. "Distance" indikerar hur långt det är kvar till den waypoint du navigerar till. Det aktuella Ur kurs avvikelse området indikeras i kompassrosen som en bred, vit korridor. Linjerna på varje sida om den aktuella positionen indikerar ur kurs avvikelse avståndet. Det förinställda värdet för ur kurs avvikelse området är 0.20 Nm. Exempelvis om symbolen för din aktuella position passerar den högra ur kurs avvikelse linjen, då är du 0.20 Nm ur kurs åt höger (styrbord) i förhållande till den tilltänkta kurslinjen. Du måste då styra mot vänster (babord) för att återgå till kurslinjen. Du kan använda ZIN eller ZOUT knapparna för att ändra ur kurs avvikelse avståndet. En cirkel som indikerar din destination (waypointen) framträder i bilden när du närmar dig waypointen (se bild på nästa sida). Fönstret "Travel Time" indikerar den tid som det kommer att ta för att nå destinationen baserat på din aktuella genomsnittsfart. Fönstret "Arrival Time" anger den lokala tidpunkt när du kommer att komma fram till destinationen, baserat på aktuell snittfart.



Navigationssbild, navigering i ett spår samtidigt som man skapar ett nytt.

I exemplet färdades man mot Nord (355° kurs) mot en waypoint 355° (bäring). Urkurs avvikelset område (vita korridoren) är 0.20 Nm på varje sida om kurslinjen. Man seglar mot waypoint 4, som befinner sig 0,14 Nm bort. Man befinner sig alltså nästan på en korrekt kurs. Om man går med en fart av 27 mph, kommer man att anlända till waypointen inom 19 sekunder. Navigationssbilden har sin egen meny, som används för mer avancerade funktioner och för att ställa in vissa funktioner. För att komma in i navigationssmenyn från Navigationssidan, tryck på MENU.

Kartbilden

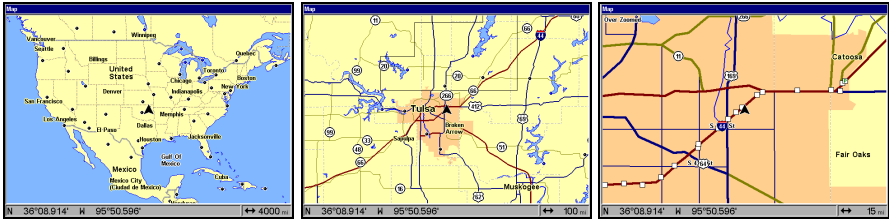
I kartbilden visas din kurs och position i fågelperspektiv. Enheten är inställd från fabriken till att presentera kartbilden med Nord alltid pekande uppåt i bilden, denna inställning kan dock ändras. Studera avsnittet *Kartans Orientering*, i avsnitt 8.) Om du navigerar till en waypoint, indikeras din startposition, aktuell position, kurslinje och destination i kartbilden. Du måste inte navigera till en waypoint, för att använda dig av kartbilden.

Kartbilden är förinställd till att alltid framträda i bilden när enheten startas upp. För att aktivera kartbilden från en annan sida: Tryck på PAGES| → eller ← till MAP|EXIT. När kartbilden presenteras kommer en bild liknande den på nästa sida att framträda. Pilen i centrum av bilden indikerar din aktuella position. Den pekar mot den riktning du färdas. Den violetta linjen som ritas ut från pilens bakkant är ditt plotterspår, eller den färdväg du färdats. Kartans zoomområde är avståndet från ena sidan av displayen till den andra.

Denna siffra indikeras i det nedre högra hörnet av bilden. I det första exemplet på nästa sida är området 4,000 Nm från den vänstra kanten av kartbilden till den hög-

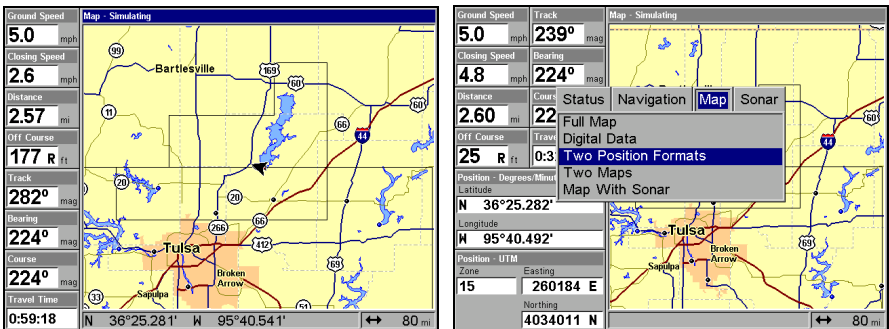
ra kanten av kartbilden.

Zoom In och Zoom Out knapparna förstorar eller förminskar kartbilden för översikt eller detaljrikedom. Det finns 37 tillgängliga zoomområden, från 0.02 eller 0.05 Nm till 4,000 Nm.

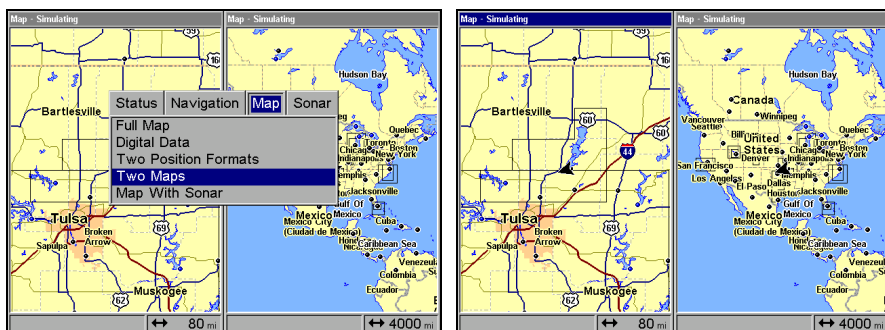


Längst till vänster, kartans öppningsbild. Centrumbilden, zoomad till 100 Nm och till höger, zoomad till 15 Nm. Överzoom innebär att du har nått detaljnivån i ett område som endast täcks av den grundläggande bakgrundskartan. Om du zoomar in ytterligare kommer du inte att se mera kartdetaljer på grund av att en högupplöslig karta inte laddats in på MMC kortet för detta område.

Kartbilden har sin egen meny, som används för ett antal olika funktioner. För att komma in i Kartbilden meny, tryck på **MENU**. Menyerna ger också möjlighet till flera olika presentationer av kartinformationen, som välj under denna meny. För att komma åt dessa, tryck på **PAGES** ← eller → till **MAP** ↓ till **Option** | **EXIT**. En av möjligheterna är att presentera två kartbilder samtidigt.



Till vänster, Digitala Data med kartbild; till höger, två Position format.

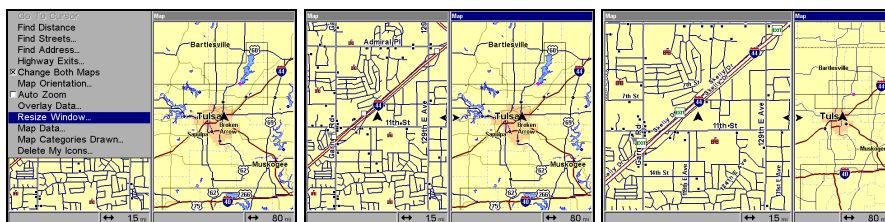


Till vänster, menyn med två kartor valt.
Till höger, de två kartorna med den vänstra kartbilden aktiv.

På sidor som har två fönster (som t.ex. två kartbilder) kan du växla fram och tillbaka mellan de två fönstren genom att trycka på **PAGES|PAGES**. Detta ger dig möjlighet att välja vilken kartbild du vill flytta markören, och vilken karta du vill arbeta.

Funktionen "Resize Window" (ändra storlek på fönster) är en mycket användbar funktion för en bild som innehåller två olika fönster. Du kan ändra den horisontella storleken på fönstret så att de passar dina behov. Så här gör du:

1. Från någon presentationsbild med två fönster, tryck **MENU|↓** till **RESIZE WINDOW|ENT**.
2. Två blinkande pilar framträder vid centrumlinjen mellan de två fönstren. Tryck på **←** eller **→** för att justera bredden på fönstret. Tryck på **EXIT** för att rensa bort menyn.
3. För att ändra storleken på fönstret igen, gå tillbaka till originalbilden igen, och följ stegen vi beskrivit ovan. (De flesta "2-fönster" presentationerna använder sig av halva bilden för varje fönster.) Du kan även använda funktionen "Reset Options" för att återställa enheten till fabriksinställning.



Till vänster, Kartmenyn med kommandot "Resize Window" valt. I mitten, funktionen "Resize Window" är aktiverad. Till höger, vid tryck på **→** knapp förflyttar man centrumlinjen till höger och förstorar det vänstra fönstret.

Snabbguide

Starta utomhus, med god sikt uppåt. När du övar med enheten, försök att navigera till en plats som inte ligger alltför långt borta. Om du navigerar till en position alltför nära dig kommer ett ankomstalarm att aktiveras.

1. Koppla in enheten till en elektrisk källa och anslut antennen till enheten. Försäkra dig om att ett MMC kort satts in. (Studera installations detaljer i början av manualen.)

2. Starta upp enheten, tryck in och släpp **PWR** knappen.

3. Öppningsbilden visar en kartbild över Nord Amerika vid en skala på 4,000 Nm. Bläddra genom de fyra huvudsidorna (Karta, Satellitstatus, Navigationsbild) genom att trycka på **PAGES**|← eller → för att välja "Page Name"|**EXIT**. Ändra sidan till att visa Satellitstatus bilden.

4. Vänta tills enheten lokaliserat satelliter och beräknat aktuell position. Processen visas i Satellitbilden. Detta kan ta ungefär 1 minut eller mindre om man har fri sikt uppåt (ej hindrad av terräng eller strukturer.) När enheten tagit in en position, kommer en tonstöt att ljuda och ett meddelande "position aquired" framträder.

5. Med "position aquired", tryck på **PAGES** knappen för att visa kartbilden, vilken presenteras i fågelperspektiv. Du kan flytta runt i kartbilden med:

Zoom in, för bättre detaljrikedom: tryck **ZIN** (zoom in knappen).

Zoom out, för större översikt, mindre detaljer: tryck **ZOUT** (zoom out knappen.)

Stega kartbilden åt Norr, Söder, Ost eller Väst med hjälp av pilknapparna ↑ ↓ → ← . För att sluta stega och återgå till aktuell position i kartbilden, tryck på **EXIT** knappen.

6. Lagra en waypoint (*Wpt 001*) på din aktuella position så att du kan navigera tillbaka till denna plats: tryck **WPT**|**WPT**. Waypoint symbol och "001" framträder.

7. Zooma/bläddra kartbilden för att lokalisera en närliggande objekt eller en position du vill gå till. Använd pilknapparna för att centrera markören över kartobjektet eller positionen.

8. Navigera till den valda destinationen: tryck **MENU**|**ENT**|**EXIT**. Följ den prickade kurslinjen i kartbilden eller kompass bäring pilen i navigationsbilden.

9. På destinationen, Ankomstalarmet aktiveras; för att bekräfta alarmet tryck på **EXIT**. Stoppa navigationen: tryck **MENU**|**MENU**|↓ till "CANCEL NAVIGATION"|**ENT**|← till **YES**|**ENT**.

10. Återgå till Wpt 1 genom att Navigera "To Waypoint" eller "Backtrack Trail". **Till Waypoint**: tryck **WPT**|→ till **SAVED**|**ENT**|**ENT**|**ENT**. Använd ↑ eller ↓ för att välja *Wpt 001*, tryck **ENT**|**ENT**; följ navigationsbilden. **Spår**: tryck **MENU**|**MENU**|↓ till **MY TRAILS**|**ENT**. Tryck ↓ till *Spår 1*|**ENT**|→|↓ till **NAVIGATE**|**ENT**|→ till **ACTION**|**ENT**|→ till **REVERSE**|**ENT**|← till **NAVIGATE** |**ENT**. (om ankomstalarmet ljuder, tryck på **EXIT**.) Följ navigationsbilden.

11. När du är tillbaka kommer Ankomst alarmet ljuda; tryck på **EXIT**. Stoppa navigationen: tryck **MENU**|**MENU**|↓ till **CANCEL NAVIGATION** |**ENT**|← till **YES**|**ENT**.

12. För att stänga av enheten, håll **PWR** knappen nedtryckt under tre sekunder.

Så här aktiverar du ett Navionics sjökort i din Kartplotter!
Lägg i kort i kortläsaren – tryck MENU – välj Kartdata... - välj Navionics kartval – markera det område som du vill ha presenterat i din kartplotter – tryck EXIT uppreparande gånger tills du är ute ur alla menyer.

Sweden East482/Sweden West 483:

Välj den aktuella koden under Navionics kartval.

13GXL3 innehåller:

5G406XL Bottenhavet (Härnösand-
Stockholm, Åland, Mälaren)
5R400XL Östersjön (S.Stockholm-
Åhus)
5R303s Haparanda
5G307s örnsköldsvik
5G309s Luleå (Bodön-Byske)
5G310s Skelefteå (Byske-Ratan)
5G312s Sikö (Bjurön-Drivan)

15GXL3 innehåller:

5G399XL Västra Danmark, Västra Tyskland.
5G410XL Skagerak (Oslofjorden-Anholt, Norra Danmark)
5G417XL Södra Sverige, Norra Tyskland.

17GXL3 innehåller:

5R407XL Inland water (Vänern, Vättern,
Mälaren, Hjälmaren, Stockhlo)m
5R198s Åland Öst
5R286s Åland Väst
5R117s Arkö-Stora Askö
5R347s Västervik-Borgholm
5R153s Gotland
5R346s Södra Öland (Borgholm-Utlängan)
5R345s Åhus to Karlskrona
5R344s Bornholm
5R215s Kivik-Barsebäck
5R085s Skälland, Öresund
5R334s Varberg-Höganäs, Anholt
5R335s Göteborg (Orust to Klosterfjorden, Laesö)

Finn din Aktuella position

Att finna sin aktuella position är så enkelt som att starta upp enheten. När det är fri sikt uppåt kommer enheten att söka efter satelliterna och beräkna positionen på ungefär en minut eller mindre.

NOTERA:

"Fri sikt" innebär att det inte finns hinder som terräng eller byggnader i vägen som kan hindra mottagningen. Självklart påverkar inte moln GPS signalernas mottagning.

Om du satellit mottagningen tar längre tid, kanske du befinner dig i en bil och antennen inte placerats lämpligt, eller i ett område med begränsad sikt uppåt som blockerar mottagningen. För att uppnå mottagning får du antingen placera om antennen, eller gå ut till ett område med fri sikt uppåt, därefter stänga av enheten och sedan sätta igång den igen.

Flytta runt i kartbilden: Zoom & Markör pilknapparna

Kartbilden presenteras ur fågelperspektiv. Det aktuella området indikeras i det nedre vänstra hornet av bilden.

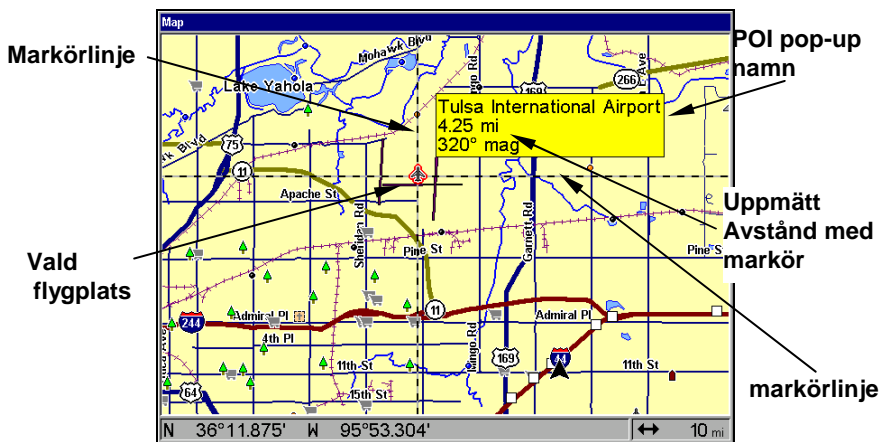
1. Tryck på **ZIN** knappen (zoom in) för att förstora för bättre detaljrikedom i ett mindre geografiskt område.
2. Tryck på **ZOUT** knappen (zoom out) för att se mindre detaljer och ett större geografiskt område.

När du färdas kommer kartbilden automatiskt att förflyttas allt eftersom du färdas. På detta sätt ligger din position alltid ungefär i centrum av bilden.

Du kan manuellt panorera eller rulla kartbilden i alla väderstreck genom att använda pilknapparna, vilka aktiverar kartmarkören i bilden. Detta ger dig möjlighet att studera andra kartområden på andra ställen än din aktuella position. För att ta bort kartmarkören tryck på **EXIT**, då kommer kartbilden att återgå till din aktuella position, eller din sist kända position

Tips:

Använd markören till att räkna ut avståndet från din aktuella position till ett objekt eller en position i kartbilden. Använd bara pilknapparna för att positionera markören över objektet eller positionen. Avståndet uppmätt i en rak linje, framträder i ett "pop-up" fönster. Tryck **EXIT** för att ta bort markören.



Till den valda flygplatsen är det 4.25 Nm.

Välja ett objekt i kartbilden med markören

1. Använd zoom knapparna och pilknapparna för att flytta runt i kartbilden och finn det objekt du vill välja ut.
2. Använd pilknapparna och centrera markören på det valda objektet. På det flesta objekt kommer ett pop-up fönster att ge dig namnet på det valda objektet.



Kartbild som visar "Finding Waypoint", resultatet av sökningen på restaurangen.

7. För att rensa sökningen och återgå till den sista använda sidan, tryck på **EXIT|EXIT|EXIT|EXIT**. Innan du slutför, kan du studera objekt för andra platser.

NOTERA:

Sökningen fungerar på kartor och POI data som är lagrad i enheten. Om du inte har en högdetaljerad karta (som innehåller POI data för det område du utför sökningen till (lagrad på MMC kortet), kommer du inte att få fram någon information.

Lagra en Waypoint

En waypoint är helt enkelt en elektronisk "address," baserad på latituden och longituden på en position. En waypoint representerar en plats, punkt eller destination som kan lagras i enhetens minne, sedan kallas fram för senare navigation till denna position.

Du kan skapa en waypoint på markörens position i kartbilden, eller på din aktuella position under tiden som du navigerar. Du kan kopiera waypoints från enheten till din persondator med vår mjukvara Map-Create. När du så önskar kan du överföra dessa waypoints tillbaka till din GPS enhet.

Att skapa och lagra en Waypoint:

Här visar vi hur man gör för att snabblagra "Quick Save" en waypoint, den snabbaste och enklaste metoden för att skapa en waypoint.

Skapa Waypoint på aktuell position:

1. Under tiden du navigerar, tryck **WPT|WPT**. Waypointen lagras och tillägnas automatiskt ett namn med ett sekventiellt nummer, som t.ex. "waypoint

NOTERA:

"Quick Save" metoden använder sig av fabriksinställd waypoint symbol tills du redigerar en existerande waypoint och ändrar dess symbol. (Redigering av Waypoint Symbol beskrivs i avsnitt 7.) Efter det att du ändrat waypoint symbol, kommer enheten att komma ihåg den du valt och använda samma symbol *nästa gång* du snabblagrar "quick save" en waypoint. För att återgå till fabriksinställd symbol, redigera en waypoint och välj symbolen, eller använd funktionen "Reset Options" (beskrivs i avsnitt. 8).

Skapa Waypoint från kartbilden:

1. Använd pilknapparna för att förflytta markören till den position du vill skapa en waypoint.

2. Tryck **WPT|WPT**. Waypointen lagras och tilldelas med automatik ett namn med ett sekventiellt nummer, som t.ex. "waypoint 001". Waypoint symbolen och numret framträder i kartbilden.

Skapa en Waypoint genom att knappa in en Position:

1. Tryck **WPT|→** till SUBCATEGORY column|↓ till NEW|ENT.

2. Tryck ↓ till **ENTERED POSITION|ENT|** → till **CREATE|ENT**.

3. Tryck → till **LATITUDE|ENT**. Programmera in latituden genom att trycka på ↑ eller ↓ för att ändra den första karaktären, tryck sedan på → till nästa karaktär och upprepa detta tills latituden är korrekt. Tryck **ENT**.

4. Tryck ↓ till **LONGITUDE|ENT**. Programmera in longituden genom att trycka på ↑ eller ↓ för att ändra den första karaktären, tryck sedan på → till nästa karaktär och upprepa detta tills longituden är korrekt. Tryck **ENT**, därefter **EXIT|EXIT** för att återgå till den sista använda bilden. Waypointen är lagrad och tillägnas automatiskt ett namn med ett sekventiellt nummer, som "waypoint 001". Waypoint symbolen och numret framträder i waypoint listan.

Navigera till en Waypoint

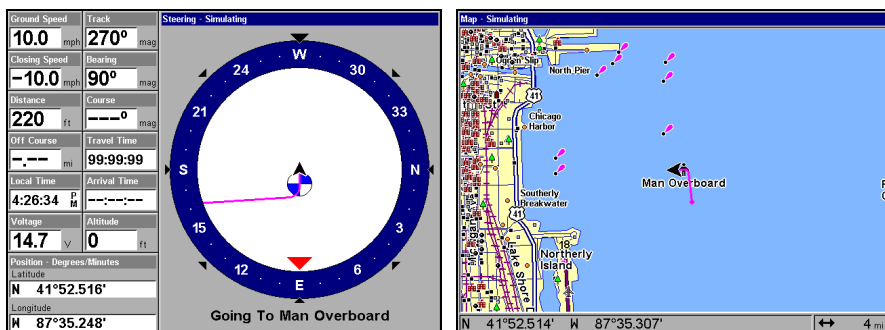
Du kan välja en waypoint som är synlig i kartbilden med markören, och därefter använda menykommandot "Navigate to Cursor" (beskrivning följer i senare avsnitt.) Men du kan undvika att bläddra i kartbilden för att aktivera rätt waypoint genom att använda menykommandot "Find Waypoint" istället.

1. Tryck **WPT|** → till **SAVED|ENT**. För att söka upp närmaste waypoint, tryck ↓ till **NEAREST|ENT**; eller, för att söka efter namn (och bläddra genom hela waypointlistan), tryck **ENT**. I detta exempel, sök efter namn.

2. Om din waypointlista är lång, kan du stava ut waypoint namnet i menyn "**FIND BY NAME**" för att söka efter den. (Tryck ↑ eller ↓ för att ändra den första karaktären, tryck sedan på → för att flytta markören till nästa karaktär och upprepa tills namnet är korrekt, tryck sedan på **ENT** för att gå till listan nedan.)

3. Om listan är kort, kan du gå direkt till fönstret "**FIND IN LIST**" genom att trycka på **ENT**. Använd ↑ eller ↓ för att välja waypoint namn, tryck **ENT** och waypoint informationsbilden framträder med kommandot "**Go To**" valt.

4. För att starta navigeringen till waypointen, tryck **ENT**.



Navigera till Man Överbord: Navigationsbilden till vänster, och kartbilden till höger. Den förolyckade befinner sig bakom båten; riktningen man skall styra för att nå olycksplatsen.

Man överbord positionen lagras också i waypointlistan för framtida referenser. Denna kan redigeras precis som alla andra waypoint. För att avbryta navigationen till MOB, tryck **MENU|MENU|↓** till **CANCEL NAVIGATION|ENT|←** till **YES|ENT**. Enheten slutar att visa navigationsinformation.

Navigera till Markörens position i kartbilden

Kommandot **“Go To Cursor”** navigerar till den aktuella markör positionen i kartbilden. Detta är en snabbt och bekvämt sätt att navigera till någonting som du kan se i kartbilden.

1. Använd markören (kontrolleras med pilknapparna) använd Zoom in och Zoom ut knapparna för att manövrera runt i kartbilden tills du hittar en plats du vill navigera till.
2. Centrera markören över platsen för att välja den. Se exemplet nedan. (Flera objekt som waypoints, POI, städer, etc. kan väljas och framträder "markerade" i ett pop-up fönster. Andra objekt som flod- eller gatukorsningar kommer inte att framträda som "markerade," men markören kommer ändå att ta dig till dessa positioner på samma sätt.)
3. Tryck **MENU|ENT** och enheten kommer att börja navigera till markörens position.

I kartbilden kommer en röd linje att ritas ut från din aktuella position till markörens position. Navigationsbilden visar en kompassros som visar navigationsinformation till din destination. Se exempel nedan.

För att stoppa navigationen till markören, använd menykommandot **“Cancel Navigation”**: tryck **MENU|MENU|↓** till **CANCEL NAVIGATION|ENT|←** till **YES|ENT**. Enheten slutar att visa navigationsinformation.

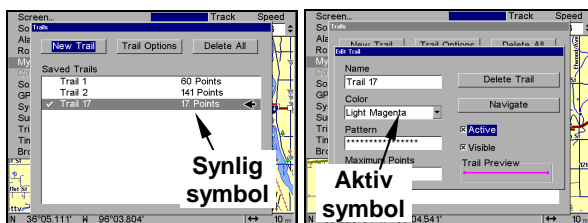
Skapa och lagra ett Spår

Ett spår, eller plotterspår, är ett pärlband av positionspunkter som plottas av enheten under din färdväg. Det är en färdhistorik, en inspelning av din färdväg över den väg du gått. Spår är mycket användbara för att gå tillbaka samma väg som man gått förut. I bilden resresenteras spåret av en violett linje som ritas ut från positions-symbolen (pilsymbolen). Enheten är fabriksinställd att automatiskt skapa och spela in spåret när enheten startas upp. Enheten kommer att fortsätta att spela in spåret tills längden uppnår maximalt antal spårpunkter (föreställt värde är 2,000, men enheten kan spela in upp till 9,999 punkter). När maximalt värde uppnåtts, kommer enheten börja att "äta upp sin svans" och alltså spela över det gamla spåret.

Från fabrik är enheten inställd till att alla spår skall blinka varje sekund, vilket gör det lättare att se spåren mot bakgrundskartan. Med den fabriksinställda automatiska inställningen skapar enheten ett spår genom att placera en punkt (spårpunkt) i bilden varje gång du ändrar färdriktning. (Metoderna för att skapa ett spår och spårets uppdateringsintervall kan båda justeras eller till och med stängas av. För att behålla spåret från punkt A till punkt B, måste du stänga av spåret genom att göra det inaktivt (*inactive*) innan du går vidare till punkt C, eller kanske tillbaka till punkt A. När det aktuella spåret är satt till inaktivt läge kommer enheten automatiskt skapa och börja spela in det nya plotterspåret.

Att Lagra ett Spår

1. Tryck **MENU|MENU|↓** till **MY TRAILS|ENT**.

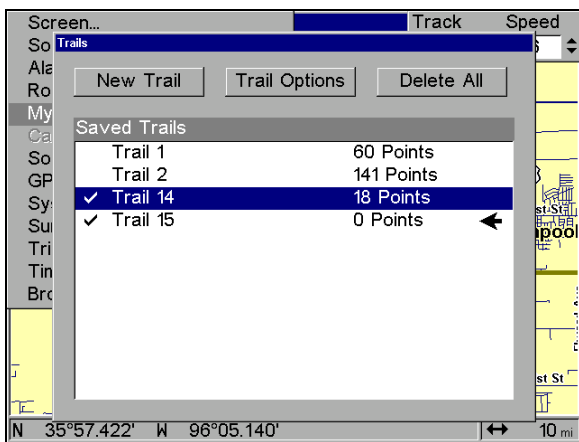


Sekvens för att lagra ett spår och påbörja ett nytt. Till vänster, kommandot "My Trails". I mitten, "Trails" (Spår)menyn. Pilen till höger om spår 17 indikerar att spåret är aktivt, och kontrollen till vänster indikerar att spåret är synligt i kartbilden. Den högra bilden visar menykommandot "Edit Trail", med det aktiva kommandot valt.

2. Tryck **↓** till **Active Trail Name|ENT**.

3. Tryck **↓** till **ACTIVE|ENT**. Då avbockas "Active" kommandot.

4. För att återgå till föregående sida, tryck **EXIT|EXIT|EXIT|EXIT**. När du lämnar "Edit Trail" menyn, kommer du att lägga märke till att ett nytt spår startats upp, med ett nytt sekventiellt nummer. I exemplet på nummer 15, indikerandes inga spårpunkter alls. Notera att Spår 14 är inaktivt, men fortfarande är synligt i kartbilden.



Nytt spår, namngivet till "Trail 15," är skapat när Spår 14 inaktiverats. Alla nya färder kommer att spelas in i detta spår, som är aktivt och synligt i bilden. Spår behöver inte vara synliga för att vara aktiva.

Du kan lagra och kalla fram upp till 10 olika plotterspår, som också kan kopieras ner till ditt MMC kort för arkivering.

Tips:

Ett annat sätt för att snabbt stoppa en inspelning av ett spår och påbörja ett annat är att använda menykommandot "New Trail": Tryck **MENU|MENU|↓** till **MY TRAILS|ENT|ENT**.

Försiktigt:

Du har också möjlighet att helt stänga av inspelningen av spåret, detta under menykommandot "Trail Options". Men, om funktionen "Update Active Trail" är lämnad avstängd, kommer denna att "stänga av" den automatiska spårfunktionen.

Visa ett lagrat Spår

Det aktiva spåret är med automatik presenterat i kartbilden (menyfunktionen "Visible"). Du kan stänga av eller sätta igång spårpresentationen för alla lagrade eller aktiva spår. I menyn "Saved Trails List", har synliga spår en "bock" i kanten framför spårnamnet.

För att stänga av spårpresentationen:

1. Tryck **MENU|MENU|↓** till **MY TRAILS|ENT**.
2. Tryck **↓|↓** för att gå in i "Saved Trail" listan, använd därefter **↑** eller **↓** för att välja önskat spårnamn, **Trail Name|ENT**.
3. Tryck **↓** till **ACTIVE|→** till **VISIBLE|ENT**. För att återgå till föregående sida, tryck **EXIT |EXIT|EXIT|EXIT**.

För att starta upp spårpresentationen:

1. Tryck **MENU|MENU|↓** till **MY TRAILS|ENT**.
2. Tryck **↓|↓** för att gå in i "Saved Trail" listan, använd därefter **↑** eller **↓** för att välja önskat spårnamn, *Trail Name|ENT*.
3. Tryck **↓** till **ACTIVE|→** till **VISIBLE|ENT**. För att återgå till föregående sida, tryck **EXIT|EXIT|EXIT|EXIT**.

Navigera i Spår

Det finns tre möjligheter att följa ett spår: visuell spårföljning, navigera i ett spår (framåt) och gå tillbaka i ett spår (backtracking, bakåt). Prova alla tre metoder för att se vilken du föredrar. Visuell spårföljning är den enklaste metoden. Här använder du bara kartbilden och inga knapp- eller menykommandon. Tekniken är densamma som om du navigerar i ett spår framåt (från start till slut) eller bakåt (från slut till start.) Men, visuell spårföljning ger ingen navigationsinformation under färdvägen, som t.ex. den tid då du kommer fram till destination.

De andra två metoderna ger en mängd navigationsdata och fungerar i både Kart- och Navigationsbilden. De enda skillnaderna mellan dem är att "navigating a trail" följer ett spår framåt (från start till slut) medan "backtracking" följer ett spår bakåt (från slut till start.)

Under fotvandring eller långsam fart, använder vi oftast visuell spårföljning därför att det är bättre att följa varje sväng på en gångstig. Vid högre hastigheter som t.ex. bilkörning är menykommandona "Navigate Trail" och "Backtrack" smidigare att använda.

Visuell Spårföljning

1. I kartbilden, zoom (**ZIN** eller **ZOUT**) så att ditt blinkande spår är synligt.
2. Börja din förflyttning och studera Kartbilden. Gå eller kör så att din aktuella position (pilarna) följer längs med spåret som du nyss skapat.

Tips:

Generellt, när du använder denna metod, ju mindre zoomområde, desto mer noggrant kommer du att kunna styra längs med spåret.

Navigera i ett Spår (framåt)

En Figur som visar menysekvensen för att navigera i ett spår framträder på nästa sida.

1. Tryck **MENU|MENU|↓** till **MY TRAILS|ENT**.
2. Tryck **↓|↓** för att gå in i "Saved Trail" listan, använd sedan **↑** eller **↓** för att välja önskat spårnamn, *Trail Name|ENT*.
3. Tryck **→** till **DELETE TRAIL|↓** till **NAVIGATE|ENT**.
4. Tryck **→** till **NAVIGATE|ENT|ENT**. Enheten börjar visa navigationsinformation längs spåret.

NOTERA:

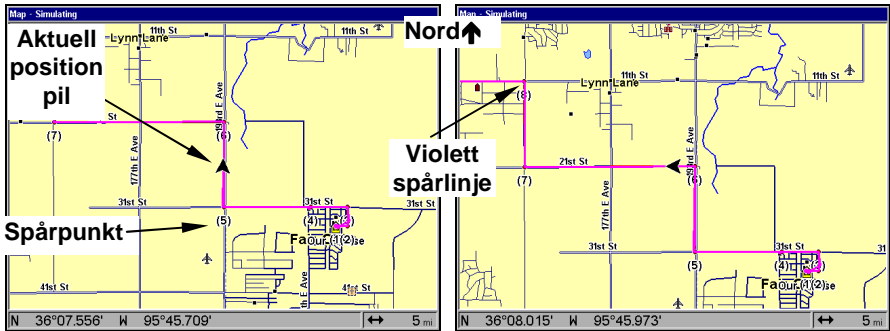
Om du redan befinner dig på eller i närheten av ditt spår, kommer ankomst-alarmet att aktiveras så fort du trycker på ENT. Tryck bara på EXIT för att bekräfta alarmet och fortsätta.

5. Börja nu förflytta dig och följ kartbilden.

6. När du når destinationen, försäkra dig om att du stoppar navigationen: tryck

MENU|MENU|↓ till CANCEL NAVIGATION|ENT. Enheten frågar om du är säker; tryck ←|ENT.

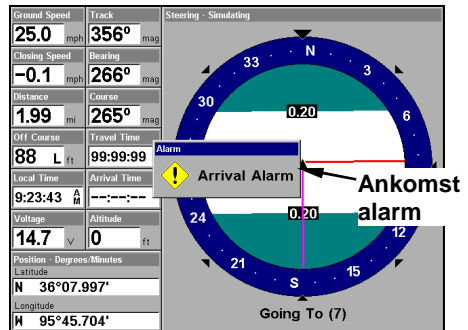
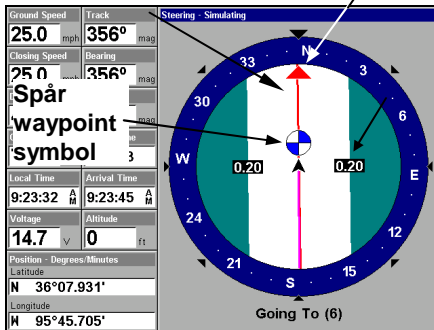
I kartbilden, kommer spåret du navigerar till att representeras via en violett linje. Navigationsbilden kommer också att visa det navigerade spåret som en violett linje. Pilsymbolen för bäringen i kompassrosen pekar mot nästa waypoint i spåret. När du färdas kommer ankomstalarmet att aktiveras när du är nära en spårwaypoint, och pilsymbolen för bäringen i kompassrosen kommer att rotera runt och peka ut nästa spårwaypoint. Tryck på EXIT för att bekräfta alarmet.



Navigering i spår i kartbilden, till vänster färdas man mot Nord mot punkt nummer 6. till höger, har man nått punkt 6 och girat åt Väst för att följa spåret.

Kurslinje
från spår

Riktning eller kompasskurs indikator



Navigering i spår, navigationsbild (kompassros): till vänster färdas man mot Nord mot spår nummer 6; pilen för bäringen visar att spår-

punkterna går mot Nord (rakt fram). Till höger har man nått fram till spårpunkt 6 och måste gira åt Väst för att följa spåret. Ankomstalar- met aktiveras och pilsymbolen för bäringen börjar rotera för att indi- kera att man skall gira åt vänster (Väst), mot nästa waypoint, spår- punkt 7. Enheten visar nu navigationsinformation till punkt 7, som befinner sig 1.99 Nm bort.

Navigera tillbaka i ett spår (backtrack, eller bakåt)

1. Tryck **MENU|MENU|↓** till **MY TRAILS|ENT**.
2. Tryck **↓|↓** för att gå in i den sparade spårlistan, använd sedan **↑** eller **↓** för att välja önskat spårnamn, *Trail Name|ENT*.
3. Tryck **→** till **DELETE TRAIL|↓** till **NAVIGATE|ENT**.
4. Tryck **→** till **NAVIGATE|ENT|→** till **REVERSE|ENT|←** till **NAVIGATE|ENT**. Enheten börjar visa navigationsinformation längs med spåret, baklänges.

NOTERA:

Om du redan befinner dig på eller i närheten av ditt spår, kommer ankomst- alarmet att aktiveras så fort du trycker på ENT. Tryck bara på **EXIT** för att be- kräfta alarmet och fortsätta.

5. Börja att förflytta dig och följ enheten i kartbilden.
6. När du når destinationen, försäkra dig om att du stoppar navigationen: tryck **MENU|MENU|↓** till **CANCEL NAVIGATION|ENT**. Enheten frågar om du är säker (are you sure?); tryck **← |ENT**.

Stoppa Navigationen

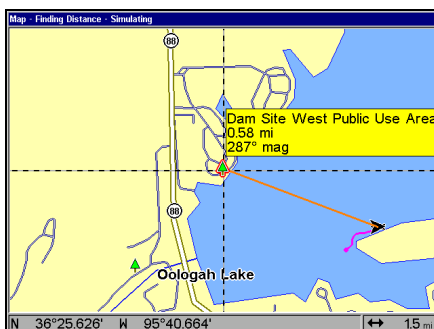
Du kan stänga av navigationskommandot när du nått din destination eller när som helst genom att använda menykommandot "Cancel Navigation".

Tryck **MENU|MENU|↓** till **CANCEL NAVIGATION|ENT|←** till **YES|ENT**.

Avancerade GPS Funktioner

Mät avståndet från aktuell position till en annan position

1. I kartbilden tryck: **MENU**↓ till **FIND DISTANCE**↵**ENT**.
2. Centrera markören över den position du vill veta avståndet till. En "gummibands linje" framträder, som sammankopplar din aktuella position till markörens position. Avståndet längs med denna linje kommer att framträda i den nedre delen av bilden.
3. Tryck **EXIT** för att återgå till normalt handhavande.



Till vänster, avståndet till Dallas från Little Rock är 292.2 Nm. Till höger, avståndet från båten till trailerrampen är 0.58 Nm.

Mät avståndet från Punkt till Punkt

Du kan också mäta avståndet mellan två punkter i kartbilden.

1. I kartbilden tryck: **MENU**↓ till **FIND DISTANCE**↵**ENT**.
2. Centrera markören över den första positionen. (En gummibandslinje framträder, som sammankopplar din *aktuella* position till markörens position.) Tryck **ENT** för att lagra den första punkten, och gummibandslinjen försvinner.
3. Flytta markören till den andra positionen. Gummibandslinjen framträder igen, som kopplar den första punkten till den första punkten du satt med markören. Avståndet längs med linjen framträder i nedre delen av bilden.
4. Tryck **EXIT** för ta bort kommandot och återgå till normal bild.

Märken

Märken är grafiska symboler för att märka ut platser, personliga punkter eller händelsemärken. Dessa kan placeras ut i kartbilden, lagras och plockas fram igen senare för navigations ändamål. Enheten har tillgång till 42 olika symboler som du kan välja mellan när du skall skapa ett märke.

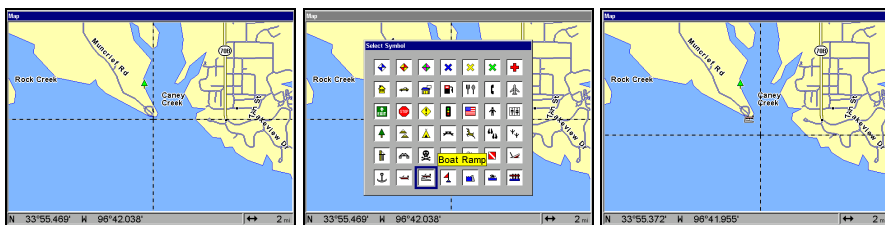
Märken är likvärdiga med waypoints, men de innehåller inte lika mycket informa-

tion (som namn) som waypoints gör. Du kan inte använda en meny för att navigera till ett märke som du kan med waypoints. (Men, du kan använda markören och navigera till vilket märke du vill i kartbilden.)

Du kan skapa ett märke på markörens position i kartbilden, eller på din aktuella position samtidigt som du navigerar.

Skapa ett märke i kartbilden (Icon)

1. Använd pilknapparna för att förflytta markören till den plats du vill lagra ett märke.
2. Tryck **ENT** och bilden visar menyn "Select Icon Symbol".
3. tryck **←** eller **↑** eller **→** eller **↓** för att välja önskad symbol, tryck sedan på **ENT**. Märket framträder i kartbilden.



Markören väljer märkets position, vänster; Välj Symbol, centrum; Båtramp symbol i kartbilden, höger. (Markören har flyttats för bra läsbarhet.)

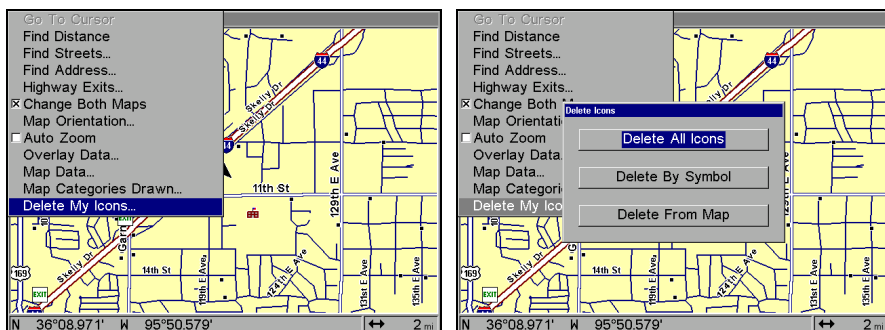
Skapa märke på aktuell Position

1. Under tiden du färdas, tryck **ENT** och bilden visar en meny med "Select Icon Symbol".
2. Tryck **←** eller **↑** eller **→** eller **↓** för att välja önskad symbol, tryck sedan på **ENT**. Märket framträder i kartbilden.

Radera ett märke

Du kan radera alla märken samtidigt, du kan radera alla märken representerade av en speciell symbol, eller kan du använda markören för att radera enskilda märken i kartbilden.

1. Tryck **MENU**↓ till **DELETE MY ICONS**ENT.
2. Tryck ↓ till **DELETE ALL ICONS**, **DELETE BY SYMBOL**, eller **DELETE FROM MAP** och tryck **ENT**.



Menyn för att radera märken.

Kommandot “Delete All Icons” kommer att fråga dig om du är säker (are you sure?). Tryck ← till YES|ENT. Alla märken kommer att raderas från kartbilden.

Kommandot “Delete by Symbol” kommer att ge dig möjlighet att välja vilken symbol som skall raderas. Tryck ← eller ↑ eller → eller ↓ för att välja den symbol du vill radera, tryck sedan på ENT. Ett meddelande framträder som informerar om att alla märken med den valda symbolen har raderats. Kommandot ”Delete From Map” kommer att be dig att flytta markören till ett märke och välja den. När du valt märke, tryck på ENT och det försvinner från kartbilden.

Navigera till ett märke

Använd kommandot “Navigate to Cursor”, och använd markören för att välja det önskade märket i kartbilden.

1. Använd pilknapparna för att centrera markören över märket/symbolen.
2. För att navigera till den valda positionen för märket: tryck MENU|ENT|EXIT. Följ kurslinjen i Kartbilden eller pilen för kompass bäringen i navigationsbilden.

Rutter

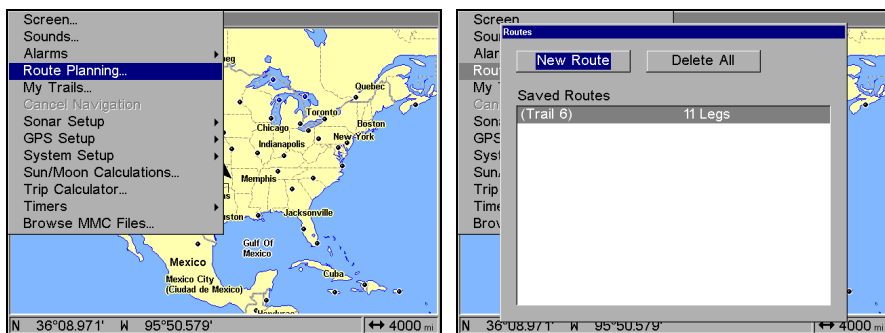
En rutt är en serie av waypoints, upplagda i en vald sekvens. Du kan likna en rutt med ett pärlband: pärlorna representerar waypoints och länken representerar kursen man skall gå mellan waypoint till waypoint. Kursen från en waypoint till nästa är ett “ben”; rutter är komponerade av en eller flera “ben”. “Benen” i alla rutter är baserade på en rak linje mellan alla waypoints. En rutt ger en automatisk vägledning för att navigera genom flera waypoints utan att man behöver programmera om enheten vid ankomsten till varje waypoint. När rutten väl är programmerad in i enheten, kan man navigera framåt eller tillbaka i rutten (man kan även börja navigera i mitten av en rutt!)

Skapa och lagra en rutt

Rutter skapade i enheten

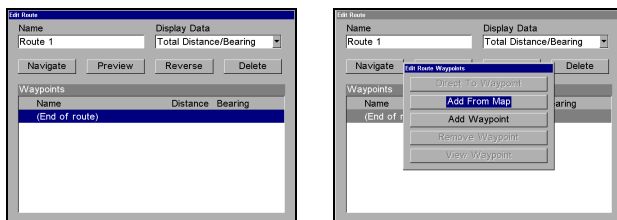
Du kan skapa en rutt genom att välja existerande waypoints från waypoint listan eller så kan du lagra en serie av rutt-waypoints i kartbilden med pilknapparna och Enter knappen. I detta exempel skapar vi en rutt i kartbilden.

1. Från NAVIGATIONSBILDEN, tryck MENU|ENT eller från KARTBILDEN, tryck MENU|MENU|↓ till ROUTE PLANNING|ENT.



Ruttplaneringskommandot i huvudmenyn till vänster, kommer att öppna bilden för Ruttlistan, till höger.

2. Tryck ↓|↓|↑ eller ↓ till route name|ENT|↓ till (ROUTE END)|ENT|↓ till ADD FROM MAP|ENT. Kartbilden framträder med markören presenterad.



Redigeringsmenyn, till vänster. Redigeringsmenyn "Edit Route Waypoint" till höger, med "Add From Map" kommandot valt.

3. Använd Zoom knapparna och pilknapparna för att flytta kartbilden och markören tills markören är centrerad på den plats där du vill att rutten skall starta. (om du startar på din aktuella position, befinner du dig redan på startpunkten.)

4. Lagra den första rutt-waypointen: tryck ENT.

5. Flytta markören till nästa punkt i rutten, en punkt då du behöver gira eller ändra kurs, och tryck ENT för att lagra nästa waypoint.

6. Repetera steg fem tills rutten når din destination.

7. För att spara ruten, tryck på **EXIT**. Enheten återgår till "Edit Route" bilden, med ruten automatiskt döpt till "Route 1" och lagrad i enhetens internminne. (I vårt exempel, existerade redan Rutt 1 så enheten skapade automatiskt "Route 2.")

Du kan redigera ruten och använda andra kommandon, men om du är klar med ruten, återgå till senaste bilden genom att trycka **EXIT|EXIT|EXIT|EXIT|EXIT**.

Radera en rutt

1. Från **NAVIGATIONSBIIDEN**, tryck **MENU|ENT** eller från **KARTBIIDEN** tryck **MENU|MENU|↓** till **ROUTE PLANNING|ENT**.

2. Tryck **↓** till *route name*|**ENT**.

3. Tryck **→** till **NAVIGATE|ENT|→** till **DELETE|ENT|←** till **YES|ENT**.

Tips:

Du kan också radera alla rutter på samma gång:

1. Från **NAVIGATIONSBIIDEN**, tryck **MENU|ENT** eller från **KARTBIIDEN** tryck **MENU|MENU|↓** till **ROUTE PLANNING|ENT**.

2. Tryck **→** till **DELETE ALL|ENT|←** till **YES|ENT**.

Redigera en rutt

Du kan redigera ruttnamnet om du så önskar.

1. Från **NAVIGATIONSBIIDEN**, tryck **MENU|ENT** eller från **KARTBIIDEN** tryck **MENU|MENU|↓** till **ROUTE PLANNING|ENT**.

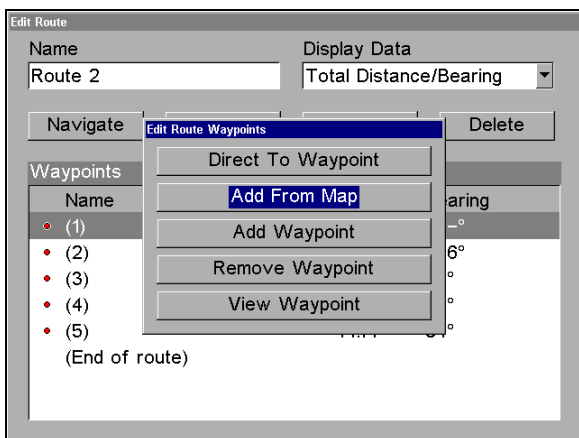
2. Tryck **↓** till *route name*|**ENT|ENT**.

3. Tryck **↑** eller **↓** för att ändra den första karaktären, tryck sedan på **→** för att flytta markören till nästa karaktär och repetera tills namnet är korrekt, tryck sedan på **ENT**. Återgå till föregående bild genom att trycka på **EXIT|EXIT|EXIT|EXIT**.

Du kan redigera ruten genom att lägga till och ta bort waypoints.

1. Från **NAVIGATIONSBIIDEN**, tryck **MENU|ENT** eller från **KARTBIIDEN** tryck **MENU|MENU|↓** till **ROUTE PLANNING|ENT**.

2. Tryck **↓** till *route name*|**ENT|↓** till **ROUTE WAYPOINTS LIST**. Använd **↓** och **↑** för att välja en waypoint, tryck sedan på **ENT**.

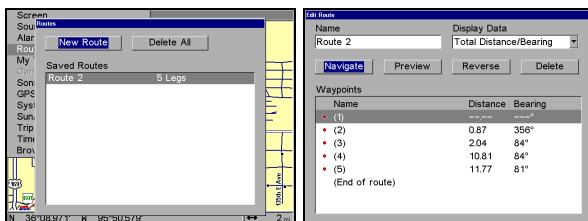


“Edit Route Waypoints” meny.

3. Använd ↓ och ↑ för att välja ett kommando från “Edit Route Waypoints” meny och tryck på ENT. Menyn “Add From Map” ger dig möjlighet att lägga till en waypoint i rutten genom att “klicka” på en plats i kartbilden med markören. Menyn “Add Waypoint” kallar fram Waypoint listan så att du kan lägga till en waypoint från listan. Menyn “Remove Waypoint” kommer att radera waypointen från rutten. Menyn “View Waypoint” kommer att visa var den valda waypointen finns placerad i kartbilden.

Navigera i en rutt

1. Från NAVIGATIONSBILEN, tryck MENU|ENT eller från KARTBILDEN, tryck MENU|MENU|↓ till ROUTE PLANNING|ENT.



“Route Planning” kommandot i huvudmenyn, till vänster; Meny “Routes” i mitten; Meny “Edit Route” till höger. Kommandot “Navigate” väljs i åtgärdsfönstret “Action” i bilden.

2. Tryck ↓ för att välja route name|ENT|→ till NAVIGATE|ENT|ENT.

3. Vid ankomst till din destination, stoppa navigationen: tryck MENU|MENU|↓ till CANCEL NAVIGATION|ENT|← till YES|ENT.

Följande illustrationer visar hur navigationsbilden och kartbilden kan se ut när du navigerar i en rutt.

Navigera i en rutt, baklänges

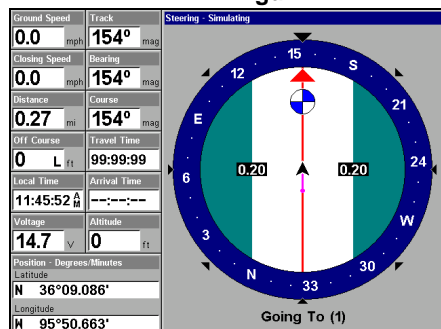
Så här navigerar du i en rutt baklänges, från slutwaypointen till den första waypointen i rутten:

1. Från **NAVIGATIONSILDEN**, tryck **MENU|ENT** eller från **KARTILDEN**, tryck **MENU|MENU|↓** till **ROUTE PLANNING|ENT**.

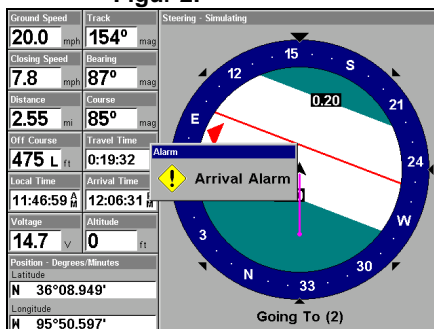
2. Tryck **↓** till **select route name|ENT|→** till **NAVIGATE|ENT|→** till **REVERSE|ENT|←** till **NAVIGATE|ENT**.

3. Vid ankomst till din destination, stoppa navigationen: tryck **MENU|MENU|↓** till **CANCEL NAVIGATION|ENT|←** till **YES|ENT**.

Figur 1.



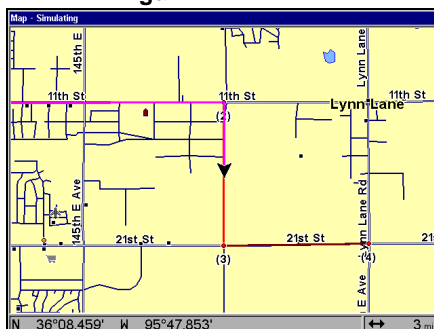
Figur 2.



Figur 3.



Figur 4.



Spår

Radera ett spår

Detta är kommandot som används för att radera eller ta bort ett spår:

Tryck **MENU|MENU|↓** till **MY TRAILS|ENT|↓** till **trail name|ENT|→** till **DELETE TRAIL|ENT|←** till **YES|ENT**.

Tips:

Du kan också radera alla spår samtidigt:

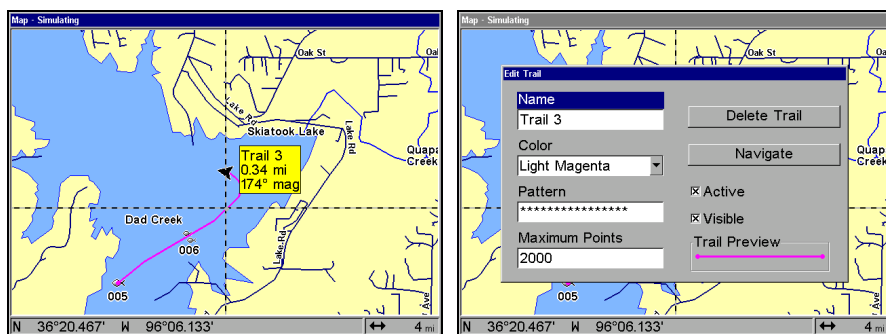
1. Tryck **MENU|MENU|↓** till **MY TRAILS|ENT**.
2. tryck **→** till **DELETE ALL|ENT|←** till **YES|ENT**.

Redigera ett namn på ett spår

För att redigera ett namn på ett spår: tryck **MENU|MENU|↓** till **MY TRAILS|ENT|↓** till *trail name*|**ENT|ENT**. tryck **↑** eller **↓** för att ändra den första karaktären, tryck sedan på **→** till nästa karaktär och repetera tills namnet är korrekt. Tryck **ENT** därefter **EXIT|EXIT|EXIT|EXIT** för att gå tillbaka till föregående bild.

Tips:

Du kan snabbt kalla fram menyn "Edit Trail" genom att välja spåret i kartbildens markören. Flytta bara markören över ett spår och ett pop-up fönster framträder. Tryck på **WPT** och menyn "Edit Trail" kommer att framträda.



Till vänster, spåret valt med markören i kartbilden. Pop-up fönstret indikerar avstånd och bäring från aktuell position till den valda punkten i spåret. Till höger, menyn "Edit Trail".

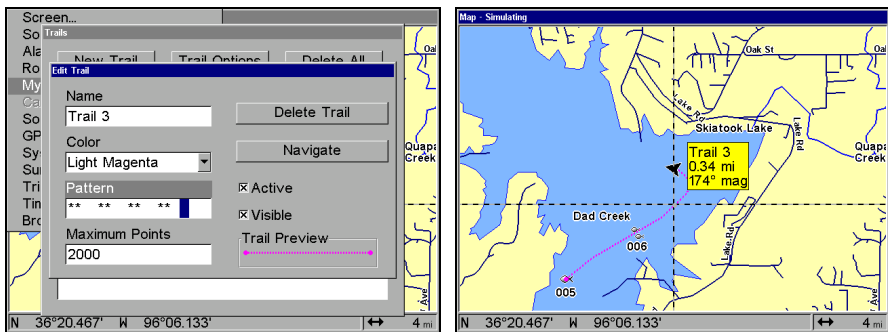
Redigera spårfärgen (endast färgplottrar)

För att redigera färgen på spåret: tryck **MENU|MENU|↓** till **MY TRAILS|ENT|↓** till *trail name*|**ENT|↓** till **COLOR|ENT**. Tryck **↑** eller **↓** för att välja färg "color style", tryck därefter på **ENT**.

Tryck på **EXIT|EXIT|EXIT|EXIT** för att återgå till föregående bild.

Redigera spårtyp (spårkaraktär)

För att redigera spårtyp: tryck **MENU|MENU|↓** till **MY TRAILS|ENT|↓** till *trail name*|**ENT|↓** till **PATTERN|ENT**. Tryck **↑** eller **↓** för att ändra den första karaktären, tryck sedan på **→** till nästa karaktär och repetera till den är korrekt. Tryck på **EXIT|EXIT|EXIT|EXIT** för att återgå till föregående bild.



Till vänster, menyn “Edit Trail” med spårtypen vald “Pattern”. Till höger, redigerat spår som streckad linje.

Waypoints

Radera en Waypoint

För att radera en waypoint från waypointlistan: tryck **WPT|ENT|ENT|ENT|↓** till *waypoint name|ENT|→* till **DELETE WAYPOINT|ENT|←** till **Yes|ENT**. För att återgå till senaste bilden, tryck **EXIT|EXIT**.

För att radera en waypoint från kartbilden:

1. Använd pilknapparna för att välja waypoint med markören.
2. Tryck **WPT|→** till **DELETE WAYPOINT|ENT|←** till **Yes|ENT**. För att återgå till senaste bilden och ta bort markören, tryck **EXIT**.

Redigera Waypoint Namn

För att redigera ett waypoint namn:

1. Tryck **WPT|ENT|ENT|ENT|↓** till *waypoint name|ENT|→* till **EDIT WAYPOINT|ENT|ENT|↓** till **CHOOSE SYMBOL|ENT**.
2. Tryck **↑** eller **↓** för att ändra den första karaktären, tryck sedan på **→** till nästa karaktär och repetera tills namnet är korrekt. Tryck **ENT** därefter **EXIT|EXIT|EXIT|EXIT** för att återgå till föregående bild.

Waypoint Symbol

För att redigera waypoint symbol: 1. Tryck **WPT|ENT|ENT|ENT|↓** till *waypoint name|ENT|→* till **EDIT WAYPOINT|ENT|↓** till **CHOOSE SYMBOL|ENT**.

2. Använd pilknapparna för att välja önskad symbol och tryck på **ENT**. För att återgå till föregående bild, tryck **EXIT|EXIT|EXIT|EXIT**.

Waypoint Position

För att redigera waypoint position:

1. Tryck **WPT|ENT|ENT|ENT|↓** till *waypoint name|ENT|→* till **EDIT WAYPO-**

INT|ENT.

2. Latitud: tryck → till LATITUDE|ENT. Tryck ↑ eller ↓ för att ändra första karaktären, därefter → till nästa karaktär och repetera tills latituden är korrekt. Tryck EXIT.

3. Longitud: tryck ↓ till LONGITUDE|ENT. Tryck ↑ eller ↓ för att ändra första karaktären, därefter → till nästa karaktär och repetera tills longituden är korrekt. Tryck EXIT.

4. När latitud och longitud är korrekt, återgå till föregående bild: tryck EXIT|EXIT|EXIT|EXIT.

Välja en Waypoint

För att välja en waypoint i kartbilden (för navigation, redigering, etc.,) använd pilknapparna och centrera markören över den önskade waypointen. En markering kommer att framträda runt waypointen.

System & GPS Setup

Alarm

Denna enhet har flera olika GPS alarm. Från fabrik är enheten inställd till att alla alarm är aktiverade. Du kan stänga av alarman och ändra dess olika inställningsnivåer. Du kan ställa ett ankomstalarm som ljuder och blinkar ett varningsmeddelande när du kommer inom ett visst avstånd från en waypoint. T.ex. om du ställt in ankomstalarmpå 0.1 NM så kommer alarmet att aktiveras när du kommer inom detta område. Ur kurs alarmet sänder ut en varningssignal när du kommit för långt åt höger eller vänster (SB/BB) räknat mot den aktiverade waypointen. T.ex. Om alarmområdet är inställt på 0.1 Nm och du driver 0.1 Nm eller mer åt höger eller vänster (SB/BB), kommer alarmet att blinka och sända ut tonstötter. Ankaralarmet aktiveras när du börjar driva och kommer utanför en förinställd radie. Om vi använder 0.1 Nm exemplet som ett exempel, om du ankrat upp din båt och den förflyttar sig mer än 0.1 Nm kommer alarmet att blinka och sända ut en tonstöt.

För att ändra inställning på alarman:

1. Tryck MENU|MENU|↓ till ALARMS|ENT.

2. Bläddra med ↓ eller ↑ för att välja önskad kategori, tryck sedan på ENT för att aktivera eller inaktivera fönstret. På detta sätt sätter du igång- eller stänger av alarman (förbockad), (ej förbockad).

3. För att ändra avståndsvärdet, bläddra med ↓ eller ↑ för att välja önskad kategori, tryck sedan på → |ENT för att aktivera "distance" fönstret. Tryck på ↑ eller ↓ för att ändra den första karaktären, tryck sedan på → till nästa karaktär och repetera tills det är korrekt.

4. När inställningen är slutförd, återgå till föregående bild genom att upprepat trycka på

EXIT.

GPS Simulator

Enheten har en inbyggd simulator som ger dig möjlighet att använda nästa alla enhetens funktioner. Du kan sitta hemma i stugvärmen och lära dig enheten och kanske programmera in waypoints. Du kan starta från en plats genom att knappa in latitud/longitud (Starting Position) eller från en lagrad waypoint, en position i kartbilden kanske på en POI position (VÄLJ START kommando). Du kan styra din position och förändra farten i kartbilden genom att använda pilknapparna (kommandot "STEER WITH ARROWS") eller genom att ställa in ett värde för kurs och fart i dialogfönstret som finns i menybilden för simulatorn.

För att få fram GPS Simulatorn:

1. Tryck MENU|MENU|↓ till GPS SETUP|ENT.

2. Tryck ↓ till GPS SIMULATOR|ENT. Meny för GPS Simulator framträder.

Ställ in önskade värden, starta sedan upp simulator genom att markera fönstret "GPS SIMULATOR ON" och tryck sedan på ENT knappen. Tryck EXIT|EXIT|EXIT för att ta bort denna meny. Ett meddelande och tonstöt framträder periodvis, som varnar dig om att simulatorn är aktiv. För att stänga av simulatorn, repetera ovanstående steg eller stäng av enheten. I simulatorläget, kan du trycka på EXIT för att ta bort styr- och fartfönstren från bilden samtidigt som simuleringen fortsätter. Detta låter dig använda kartmarkören under simulering. För att ta fram fönstren för styr- och fart igen, återgå till GPS Simulator meny, välj STEER WITH ARROWS kommandot, tryck ENT. Tryck sedan på EXIT|EXIT|EXIT för att återgå till föregående sida.

Kartdata

Denna meny ger dig möjlighet att stänga av kartbilden, om du så önskar (vilket gör kartbilden till en GPS plotter); stänga av eller sätt igång kartans pop-up informationsfönster; rita upp kartans täckningsområden eller fönster runt områdena med detaljer; eller fyll landområdena med grå färg.

Du kan också stänga av eller sätta igång kartans "lager", som presenterar latitud eller longitud rutnätet eller avståndsringarna i kartbilden. Denna meny låter dig välja Navionics kartor; för instruktioner, studera *Navionics Kartor* i detta avsnitt.

Pop-up Kart Information

Från kartbilden, tryck MENU|↓ till MAP DATA|ENT. Tryck ↓ till POPUP MAP INFO. Med alternativen markerade, tryck ENT för att avmarkera det (aktivera) och "bocka av den" (inaktivera.) När detta är gjort, tryck EXIT|EXIT för att återgå till normal bild.

Kartans täckningsområden "Map Boundaries"

Från kartbilden, tryck MENU|↓ till MAP DATA|ENT. Tryck ↓ till MAP BOUNDARIES. Med alternativen markerade, tryck ENT för att avmarkera det (aktivera) och

“bocka av den” (inaktivera.) När detta är gjort, tryck **EXIT|EXIT** för att återgå till normal bild.

Fyll vatten med vit färg “Fill water white”

Från kartbilden, tryck **MENU|↓** till **MAP DATA|ENT**. Tryck **↓** till **FILL WATER WITH WHITE**. Med alternativen markerade, tryck **ENT** för att avmarkera det (aktivera) och “bocka av den” (inaktivera.) När detta är gjort, tryck **EXIT|EXIT** för att återgå till normal bild.

Kartans lager “Map Overlays” (Avståndsringar; Lat/Long rutnät)

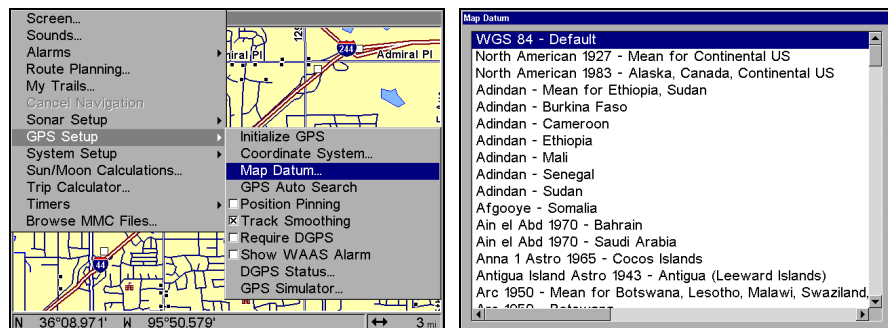
Kartbilden kan anpassas med fyra avståndsringar som delar in plotterbilden i lika stora segment av latitud och longitud.

Ringarnas diameter är baserade på aktuell zoomskala. Till exempel på en skala av 100 Nm kommer bilden att visa två ringar med din aktuella position i centrum. Den stora ringen som vidrör den vänstra och högra sidan av bilden är 100 Nm i diameter (samma som zoomskalan). Den andra mindre ringen är 50 Nm i diameter (alltid halva zoomskalan).

Avståndet från din aktuella position till den mindre ringen (ringens radie) är 25 Nm (alltid 1/4 av zoomskalan). Med pilknapparna och kartmarkören, kan du rulla kartbilden så att du ser den tredje och fjärde ringen. I detta exempel, är avståndet till den tredje ringen 75 Nm och avståndet till den fjärde ringen är 100 Nm från din aktuella position.

För att ställa in avståndsringarna: Från kartbilden, tryck **MENU|↓** till **MAP DATA|ENT**. Tryck **↓** till **RANGE RINGS**. Med alternativen markerade, tryck **ENT** för att avmarkera det (aktivera) och “bocka av den” (inaktivera.) När detta är gjort, tryck **EXIT|EXIT** för att återgå till normal bild.

För att ställa in Lat/Lon rutnät: Från kartbilden, tryck **MENU|↓** till **MAP DATA|ENT**. Tryck **↓** till **LAT/LON GRID LINES**. Med alternativen markerade, tryck **ENT** för att avmarkera det (aktivera) och “bocka av den” (inaktivera.) När detta är gjort, tryck **EXIT|EXIT** för att återgå till normal bild.



GPS Setup meny till vänster, menyn för kartdatum till höger.

Val av kartans detaljer och kategorier

Denna meny bestämmer vilka av kartans detaljer som skall presenteras i bilden. Detta inkluderar, waypoints, spår, märken, städer, motorvägar, etc. Du kan selektera dessa detaljer, och anpassa kartbilden för dina behov.

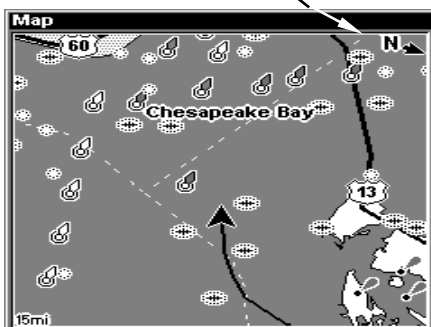
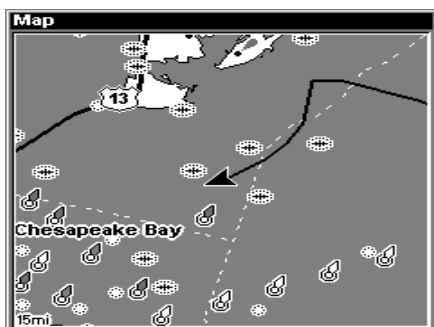
För att komma in i menyn "Map Categories":

1. Från kartbilden, tryck **MENU**|↓ till **MAP CATEGORIES DRAWN|ENT**.
2. Tryck ↑ eller ↓ för att välja en kategori eller underkategori. tryck **ENT** för att stänga av den (ingen bock) eller ha den aktiverad (med bock).
3. För att återgå till senast använda bild, tryck **EXIT|EXIT**.

Kartans Orientering

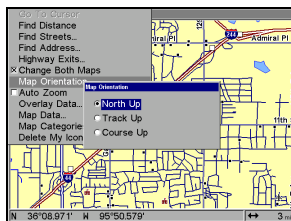
Från fabrik är denna enhet inställd att alltid presentera kartbilden med nord uppåt i bilden. Det är på detta vis som de flesta sjökort och kartor är tryckta.

I "Track Up" läget, indikerar kartan "N" och en pil för att indikera Nord



Kartans orientering "Map orientation" till vänster visas Nord upp och till höger Kurs upp "Track up".

Nord upp är bra så länge som du färdas Norrut, waypoints och märken som du ser på din vänstra sida befinner sig på vänster sida även i kartbilden etc. Men, om du färdas i en annan riktning så överensstämmer inte kartbilden med vad du ser. För att komma till rätta med detta problem har enheten ett så kallat Kurs upp läge (Track up mode) som roterar bilden efter din färd. Det som du ser på babords sida om båten kommer då också att indikeras på babords sida i kartbilden. I kurs upp läget (course up), är bilden låst till bäringen mot en waypoint, oberoende av din färdväg. När antingen "track-up" eller "course-up" läget är aktiverat, kommer ett "N" att indikeras i kartbilden för att hjälpa dig att se vilket håll som är nord. För att ändra kartans orientering: från kartbilden, tryck **MENU**|↓ till **MAP ORIENTATION|ENT**. Använd ↑ eller ↓ för att välja önskat inställningsläge, tryck sedan på **ENT**. Tryck **EXIT|EXIT** för att återgå till normal bildpresentation.



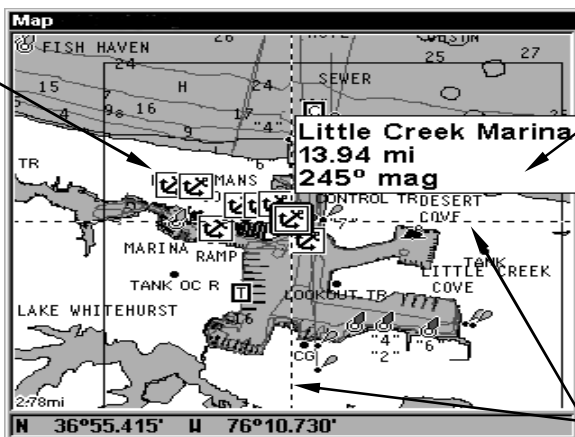
“Map” menyn till vänster. Till höger, “Map Orientation” med Nord Up ori-
entering vald.

För att studera Hamnservice information:

1. Använd pilknapparna för att flytta markören till en Hamnservice symbol. När detta är valt kommer ett pop-up fönster att framträda.
2. Tryck på WPT för att visa hamnservice informationsbilden.

Hamnservice information bilden har två fönster. Översta fönstret visar de olika service kategorierna. Det nedre fönstret visar detaljerad information tillgänglig i varje grundkategori.

Hamn Service
symbol



Pop-up
namn ruta

markörinje

Navionics kartor innehållande hamnservice vald av markören.

3. För att bläddra mellan service kategorier : tryck ENT använd sedan ↑ eller ↓ för att se vilken typ av service som finns tillgänglig. När du markerar en annan kategori, kommer listan i det nedre fönstret att förändras. För att återgå till kartbilden, tryck EXIT|EXIT.
4. Kategorin ”General Services” innehåller en lång lista av detaljerad information. För att stega mellan “Detailed Services” fönstret: från SERVICES KATEGORIN, tryck ENT för att markera SERVICE CATEGORIES|tryck ↓ till DETAILED SERVICES|ENT, an-

vänd sedan ↑ eller ↓ för att läsa listan av tillgänglig service. För att återgå till kart-bilden, tryck **EXIT|EXIT**. För att återgå till service kategori fönstret, tryck **ENT|↑**.

Bildens kontrast och ljusstyrka

För att gå in i menyn “Screen”, tryck **MENU|MENU|ENT**.

I menyn “Screen”:

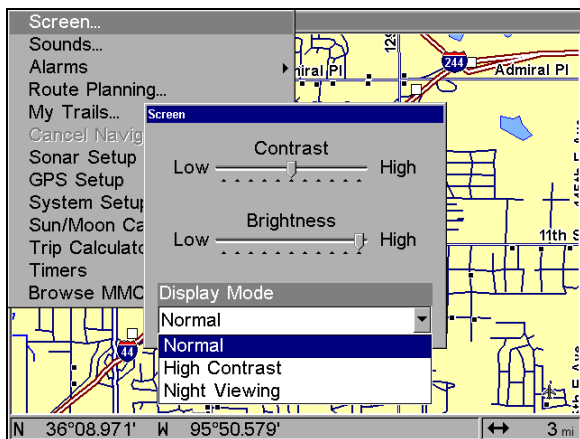
För att ställa in bildens kontrast: Stapeln för **CONTRAST** är redan vald. Tryck → eller ← för att förflytta stapeln. Den vänstra delen av stapeln är minimum kontrast; den högra delen maximal kontrast.

För att ställa in displayens ljusstyrka:

Tryck ↓ till **BRIGHTNESS**. Tryck → eller ← för att flytta stapeln. Den vänstra delen av stapeln är minimum ljusstyrka; den högra delen maximal ljusstyrka.

För att ställa in bildens presentationsläge:

Tryck ↓ till **DISPLAY MODE|ENT|tryck ↑ eller ↓ för att välja mode|EXIT**.



“Screen-menyn för inställning av ljus och kontrast.

Ställ in Språk (Set Language)

Enhetens menyer finns tillgängliga i 10 språk: Engelska, Franska, Tyska, Spanska, Italienska, Danska, Svenska, Ryska, Holländska och Finska. För att välja ett språk:

1. Tryck **MENU|MENU|↓** till **SYSTEM SETUP|ENT**.
2. Tryck ↓ till **SET LANGUAGE|ENT**.

Använd ↓ eller ↑ för att välja språk och tryck på **ENT**. Alla menyer framträder nu i det språk som du valt.

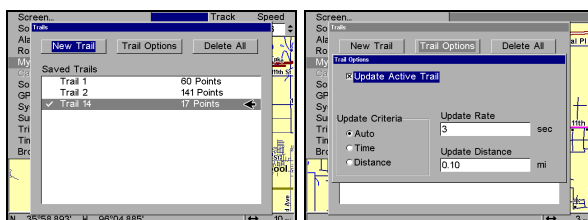
Spår alternativ

Det finns ett flertal inställningar relaterat till spåren. Vissa påverkar alla spår, andra alternativ kan ställas in för ett enskilt spår. Du kan ändra för hur spåret uppdateras, du kan gömma eller ta fram spåret från bilden, visa dem som blinkande eller fast, skapa ett nytt spår, radera ett spår, etc.

Spår alternativ Generellt

För att komma in i menyn "Trails":

Tryck MENU|MENU|↓ till MY TRAILS|ENT.



“Trails meny “ i mitten, “Trail Options” till höger.

Radera alla spår

För att ta bort alla spår från minnet: från menyn "Trails", tryck → till DELETE ALL|ENT|← till YES|ENT.

Uppdatering av spår

Denna meny ger dig möjlighet att ställa in hur plotterspåret skall uppdateras.

VARNING:

Om du inaktiverar funktionen “Update Trail” kommer uppritningen av det automatiska spåret att stängas av. Du måste aktivera funktionen för att kunna spela in, eller “rita upp” plotterspår igen. Fabriksinställning är att funktionen är aktiverad.

Från menyn "Trails", tryck på → till TRAIL OPTIONS|ENT. Med UPDATE ACTIVE TRAIL markerad, tryck ENT för att aktivera eller inaktivera funktionen.

Uppdateringsalternativ (Auto, tid ,avstånd)

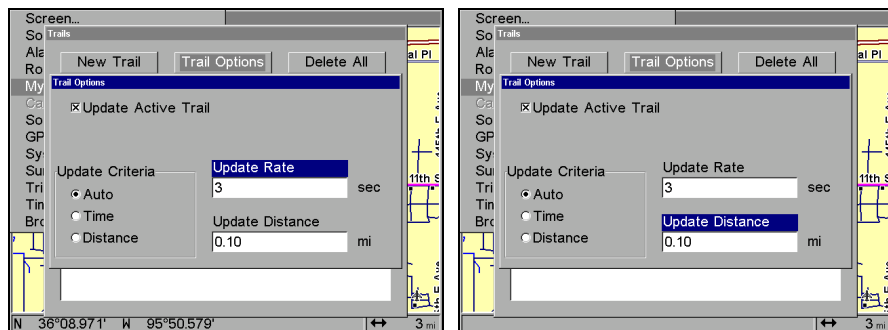
Inställningarna är automatiskt, tid, eller avstånd. När enheten befinner sig i det förinställda läget automatiskt läge, uppdateras plotterspåret inte när du färdas i en rak linje (kurs). När du avviker från den raka kursen “släpper” enheten en plotterpunkt (trail waypoint) i spåret. Om ett plotterspår förbrukat alla sina spårpunkter kommer den att “äta upp” sin egen svans för att lägga till spårpunkter till början av den nya spåret.

Från menyn "Trails", tryck på → till Trail OPTIONS|ENT|↓ till UPDATE CRITERIA. Tryck på ↓ eller ↑ för att välja typ|ENT. Om du valde TIME kommer menyn UPDATE

RATE att framträda. Om du valde UPDATE DISTANCE kommer ett datafönster att framträda.

Spårets uppdateringshastighet (Tid, Avstånd)

Man kan uppdatera spåret genom tid, i ett område från 1 sekund till 9999 sekunder: förinställt värde är 3 sekunder. Du kan även uppdatera genom avstånd, i ett område från 0.01 mile/Nm/km till 9.99 mile/Nm/km; förinställt värde är 0.10 mi. Med en av uppdaterings alternativen markerade, använd pilknapparna för att markera antingen UPDATE RATE eller UPDATE DISTANCE fönstrena och tryck på ENT. Tryck ↑ eller ↓ för att ändra den första karaktären, tryck sedan på → till nästa karaktär och upprepa tills allt är korrekt. Tryck på EXIT för att återgå till menyn “Trail Options”.

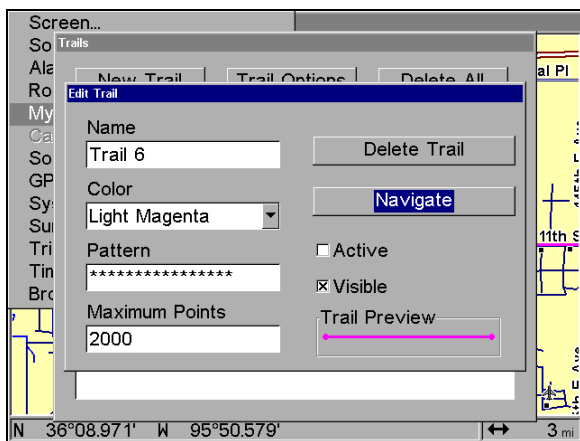


Menyn “Trail Options: “Update rate” inställningen till vänster och “Update Distance” till höger.

Specifika Plotterspår inställningar

Radera Spår

För att radera ett specifikt plotterspår: Från menyn “Trails”, tryck på ↓ till *Trail Name*|ENT. Menyn “Edit Trail” framträder enligt följande bild. Tryck → till DELETE TRAIL|ENT|← till YES|ENT.



Menyn “Edit Trail”.

Nytt Spår

För att manuellt starta upp ett nytt spår, i spårmenyn “Trails”, försäkra dig om att menyen **NEW TRAIL** markeras och tryck på **ENT**.

Synligt spår/Osynligt spår och andra inställningar

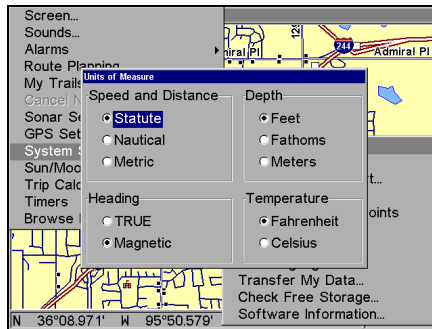
Namnet, det maximala antalet punkter i spåret, aktivitet, och synbarhet ställs alla in i menyen “Edit Trail”.

Den aktiva inställningen bestämmer om enheten spelar in nya punkter för ett utvalt spår. I menyen “Edit Trail”, tryck på ↓ eller ↑ för att markera det du vill ställa in, tryck sedan på **ENT**. Tryck på **EXIT** för att radera denna meny.

Mätenheter

Denna meny (visas nedan) ställer in enheterna för fart och avstånd (statute eller nautiska mil, meter), djup (fot, famn, eller meter), temperatur (grader Fahrenheit eller Celsius) och kurs (sann eller magnetisk). För att ändra enheter:

Tryck **MENU|MENU|↓** till **SYSTEM SETUP|ENT|ENT**.



Menyn “System Setup till vänster, menyen “Units of Measure” till höger.

För att ställa in “Speed/Distance” mätenheterna: Tryck ↑ eller ↓ för att ändra (Fart/Avstånd) “Speed/Distance”, tryck sedan på **ENT**. När detta är inställt, tryck **EXIT|EXIT|EXIT** för att återgå till normal bild.

För att ställa in “Heading”: Tryck ↑ eller ↓ för att ändra “Heading” (kurs), tryck sedan på **ENT**. När detta är inställt, tryck **EXIT|EXIT|EXIT** för att återgå till normal bild.

För att ställa in **Djupet**: Tryck ↑ eller ↓ för att ändra “Depth” (djup), tryck sedan på **ENT**. När detta är inställt, tryck **EXIT|EXIT|EXIT** för att återgå till normal bild.

För att ställa in **Temperaturen**: Tryck ↑ eller ↓ för att ändra “TEMPERATURE”, tryck sedan på **ENT**. När detta är inställt, tryck **EXIT|EXIT|EXIT** för att återgå till normal bild.

NMEA-2000

Menyn för NMEA-2000

Menyn för NMEA 2000 ger dig möjlighet att konfigurera, kalibrera och visa information från enheter anslutna till NMEA-2000 nätverket.

Via NMEA-2000 menyn får man tillgång till ”Bus Setup”, ”Fuel Management” och ”NMEA2000 Alarms”. Du kan även styra funktionen ”Backlight Synchronization” och ”Waypoint Sharing” från denna meny.

NOTERA:

Om din enhet har använt sig av en intern GPS-antenn kommer din enhet inte att sända ut GPS-data på NMEA-2000 nätverket. Om en extern GPS-antenn (LGC-2000 eller LGC-3000) ansluts till nätverket kommer dock GPS-data att sändas ut på nätverket. Denna måste dock aktiveras först.

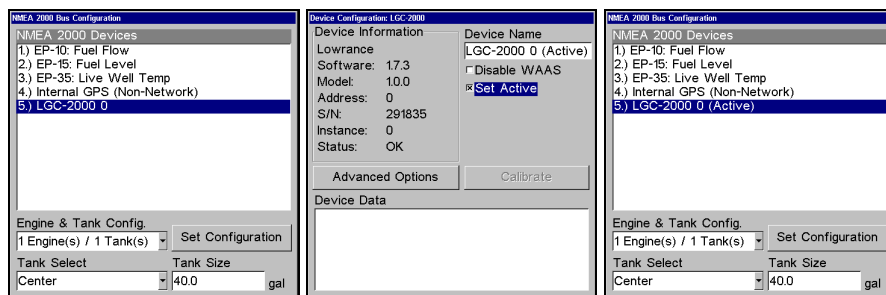
Ändra från intern till extern GPS-module(LGC-2000, LGC-3000)

Tryck MENU, välj NMEA 2000 och tryck ENT. Välj BUS SETUP| och tryck ENT.

Från listan över anslutna enheter till nätverket, välj LGC-module. Och tryck ENT.

Tryck ↓ och markera rutan för ”Set Active” och tryck ENT. Den interna antennen kommer automatiskt att bli inaktiv när den externa LGC-2000 eller LGC-3000 aktiveras.

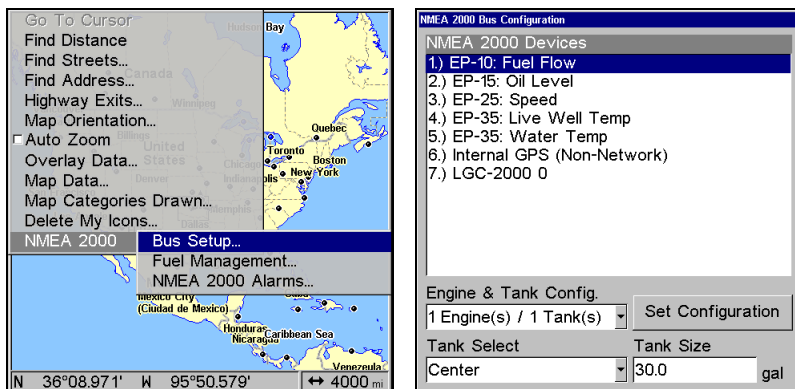
För att återgå till den interna antennen, gå igenom föregående steg och avmarkera rutan för ”Set Active”.



Vänster: LGC-2000 är markerad i Bus Setup menyn. Mitten:LGC-2000 enhetens konfigurationsmeny med rutan ”Set active” förkryssad. Höger:LGC-2000 är nu markerad som aktiv i Bus Setup menyn.

Bus Setup

Genom att välja alternativet "Bus Setup" kommer man få tillgång till konfigurationsmenyn för NMEA-2000 och kontrollera vilka enheter som är anslutna till nätverket. En lista över anslutna enheter kommer här att visas, från denna sidan kan man konfigurera och kalibrera anslutna enheter. Mer om detta i respektive ansluten sensors(probe) manual.



Vänster: NMEA 2000 meny, Höger Bus Setup meny.

Waypoint Sharing

Funktionen för "Waypoint Sharing" ger dig möjlighet att dela med sig av en waypoint till andra anslutna enheter på nätverket.

För att aktivera "Waypoint sharing":

Tryck MENU, välj NMEA 2000 och tryck ENT. Markera WAYPOINT SHARING och tryck ENT. Upprepa föregående procedur för att avaktivera funktionen.

Backlight Synchronization

Via funktionen "Backlight Synchronization" ges möjligheten att justera bakgrundsbelysningen för alla enheter i nätverket genom att endast göra justeringen på en enhet.

För att aktivera "Backlight Synchronization":

Tryck MENU, välj NMEA 2000 och tryck ENT. Markera BACKLIGHT SYNCHRONIZATION och tryck ENT. Upprepa föregående procedur för att avaktivera funktionen.

Snabbguide

Börja med att ställa in menyspråket i enheten så att menytexterna presenteras på svenska. Så här gör du:

Ställ in Språk (Set Language)

Enhetens menyer finns tillgängliga i 10 språk: Engelska, Franska, Tyska, Spanska, Italienska, Danska, Svenska, Ryska, Holländska och Finska. För att välja ett språk:

- 1 Tryck **MENU | MENU** | ↓ till **SYSTEM SETUP | ENT**.
- 2 Tryck ↓ till **SET LANGUAGE | ENT**.
- 3 Använd ↓ eller ↑ för att välja språk och tryck på **ENT**. Alla menyer framträder nu i det språk som du valt.

Om du använder dig av Navionics elektroniska sjökort (Navionics GoldCharts) måste du aktivera kartan i en av enhetens menyer, annars kommer kartinformationen inte att framträda i bilden. Så här gör du:

Aktivera Navionics kartor

Från kartbilden, tryck **MENU** | ↓ till **KARTDATA | ENT** | ↓ till **NAVIONICS KARTVAL | ENT**. Använd ↑ eller ↓ för att välja karta och tryck sedan på **ENT | EXIT | EXIT**.

Grundläggande uppstart

Starta utomhus, så att antennen har bra sikt uppåt. När du övar med enheten, försök att navigera till en plats som inte ligger allt för långt borta. Om du navigerar till en position allt för nära dig kommer ett ankomstalarm att aktiveras.

1. Koppla in enheten till en elektrisk källa och anslut antennen till enheten. Försäkra dig om att ett MMC kort satts in. (Studera installations detaljer i början av manualen.)
2. Starta upp enheten, tryck in och släpp **PWR** knappen.
3. Öppningsbilden visar en kartbild över Nord Amerika vid en skala på 4,000 Nm. Bläddra genom de tre huvudsidorna (Karta, Satellitstatus, Navigationsbild) genom att trycka på **PAGES** | ← eller → för att välja "Page Name" | **EXIT**. Ändra sidan till att visa Satellitstatus bilden.
4. Vänta tills enheten lokaliserat satelliter och beräknat aktuell position. Processen visas i Satellitbilden. Detta kan ta ungefär 1 minut eller mindre om man har fri sikt uppåt (ej hindrad av terräng eller strukturer.) När enheten tagit in en position, kommer en tonstöt att ljuda och ett meddelande "position låst" framträder i bilden.
5. Med "position låst", tryck på **PAGES** knappen för att visa kartbilden, vilken presenteras i fågelperspektiv. Du kan flytta runt i kartbilden med:

Zoom in, för bättre detaljrikedom: tryck **ZIN** (zoom in knappen).

Zoom out, för större översikt, mindre detaljer: tryck **ZOUT** (zoom ut knappen.)

Styra kartbilden åt Norr, Söder, Ost eller Väst med hjälp av pilknapparna ↑ ↓ → ← . För att återgå till *din aktuella position i kartbilden*, tryck på **EXIT** knappen.

Lagra en waypoint på din aktuella position:

Tryck på **WPT** | **WPT**. Waypoint symbol och "001" framträder. **Funktionen lagrar alltså här din aktuella position som en waypoint.**

Navigera till markören i kartbilden:

Zooma/stega i kartbilden för att lokalisera ett närliggande objekt eller en position du önskar att gå till. Använd pilknapparna för att centrera markören över kartobjektet eller positionen.

Navigera till den valda destinationen genom att trycka **MENU** | **ENT** | **EXIT**. Följ den prickade kurslinjen i kartbilden eller bäringspilen i navigationsbilden.

När du anländer till destinationen kommer ett ankomstalarm att aktiveras. För att bekräfta alarmet tryck på **EXIT**. Stoppa navigationen: tryck **MENU** | **MENU** | ↓ till **AVBRYT NAVIGATIONEN** | **ENT** | ← till **JA** | **ENT**.

Navigera till waypoint:

Navigera till Waypoint 1 genom följande manövrar. Tryck **WPT** | → till **SPARAD** | **ENT** | **ENT** | **ENT**. Använd ↑ eller ↓ för att välja *Wpt 001*, tryck **ENT** | **ENT**; för att aktivera navigeringen till waypoint nummer 1 och följ sedan navigationsbilden.

När du är tillbaka kommer Ankomst alarmet ljuda; tryck på **EXIT**. Stoppa navigationen: tryck **MENU** | **MENU** | ↓ till **AVBRYT NAVIGATIONEN** | **ENT** | ← till **YES** | **ENT**.

Distributör i Sverige:

Sportmanship Marin AB

Box 53

427 22 BILLDAL

Tel: 031-726 14 00

Fax: 031-72615

info@sportmanshipmarin.se

www.sportmanshipmarin.se