

Manual

LOWRANCE iFINDER GO2

 **LOWRANCE**

Innehållsförteckning

Introduktion	5
Hur GPS enheten fungerar	5
Introduktion till GPS och WAAS	5
Installation	7
GPS	7
Inkoppling strömkälla, batteri	9
NMEA-inkoppling	11
Grundläggande handhavande	12
Knappsats	12
Uppstart/belysning till och från	13
Huvudmeny.....	13
Presentationssidor	14
Satellitstatus	14
Navigation	15
Kartbilden.....	18
Snabbguide.....	19
Finn din aktuella position	20
Flytta runt i kartan: Zoom & Markör pilknapparna	20
Välj objekt med Markören.....	21
Lagra en Waypoint	22
På Aktuell Position.....	22
I Kartan (Markör Position)	22
Genom att programmera in en position (latitud & longitud).....	22
Navigera till Waypoint	22
Man Överbord (MOB) Waypoint	23
Navigera tillbaka till MOB Waypoint	24
Navigera till Markörens position i kartan	24
Skapa och lagra ett spår	25
Lagra ett spår	26
Navigera i spår	26
Stoppa Navigationen	26
Radera spår.....	28
Avancerade GPS funktioner	28
Knappsats	29
Uppstart/belysning till och från	29
Huvudmeny.....	29
Presentationssidor	30
Satellitstatus	30
Position	31
Navigation	31
Kartbilden.....	32
Mät avståndet från aktuell position till en annan position.....	33
Mät avståndet från Punkt till Punkt	33
Märken.....	33
Skapa ett märke (i kartan; på aktuell position)	34
Radera ett märke.....	34
Navigera till märke	35
Rutter.....	35
Skapa och Lagra en Rutt.....	36
Radera en Rutt.....	38
Redigera en Rutt.....	38

Navigera till en Rutt (framåt och bakåt)	38
Spår.....	38
Radera ett Spår.....	39
Redigera ett Spårnamn	39
Waypoints	39
Radera en Waypoint	39
Redigera en Waypoint (namn, symbol och position).....	40
System Setup & GPS Setup	40
Alarm	40
GPS simulator.....	43
Kommunikationsport NMEA	44
Autozoom	45
Kartdata.....	45
Pop-up Kart Info	46
Fyll Land med grått.....	46
Kartans överlappning (Avståndsringar; Lat/Long Rutnät)	46
Kartans detaljer, val av kategori	46
Kartans Orientering	47
Pop-Up-hjälp	48
Bildens Kontrast & Ljus.....	49
Spår alternativ.....	51
Radera alla spår.....	51
Uppdatering av Spår.....	52
Uppdatering Spår (Auto, Tid, Avstånd)	52
Synligt spår/Ej synligt och andra möjligheter	53
Mätenheter	54
Inställning av språk.....	54

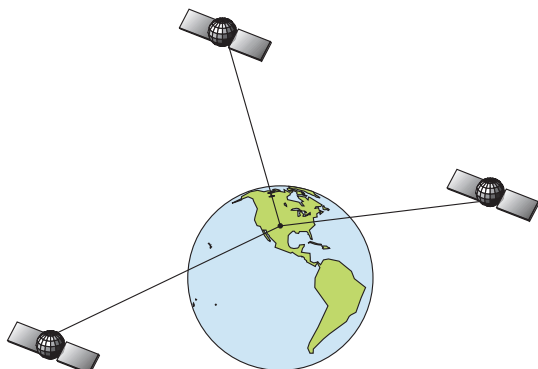
Hur iFINDER GO fungerar

Tack för att du köpt en Lowrance produkt. Denna manual beskriver kortfattat de mest vanliga och populäraste metoderna för hur du använder en bärbar GPS. När du läst denna introduktion till din nya GPS kommer du att navigera effektivare och på ett smidigare sätt. Först, tänk dig din IFINDER som en liten men kraftfull dator. Enheten innehåller en knappsats och en displaybild med menyer så du kan "tala om" för IFINDER vad du vill göra. I bilden på din IFINDER kommer din position att presenteras i en kartbild och styrinformation till den inprogrammerade destinationen kommer att presenteras. Denna handburna mikroprocessor använder en extern antenn/mottagarmodul, som gör att systemet fungerar i princip som en bilradio. Men istället för att spela upp din favoritmusik läser mottagaren av ett dussin GPS satelliter som cirkulera runt jorden. (den laser även av WAAS satelliterna, men mer om detta berättar vi senare när vi introducerar dig till GPS och WAAS.) Din IFINDER läser av signaler från så många satelliter den kan "se" ovan horisonten, eliminerar de svagaste signalerna och beräknar sedan positionen med tidmätningar. När IFINDER räknat ut din latitud och longitud, presenterar den positionen i kartbilden. Hela denna process utförs flera gånger per sekund! Lagrad i det permanenta minnet på IFINDER finns en bakgrundskarta över hela världen. Denna bakgrundskarta programmeras in vid fabrik — du kan inte ändra eller radera denna karta. Denna bakgrundskarta innehåller: en inte så detaljerad karta över hela världen (innehåller städer, större sjöar, större älvor, politiska gränser); och en ganska detaljerad karta över USA (innehåller en mängd information).

Introduktion till GPS och WAAS

Global Positioning System (GPS) lanserades juli 17, 1995 av USA:s försvarsdepartement som ett 24-timmars, 365 dagar om året, globalt system avsett för militären. Den civila GPS tillgängligheten hade från starten sämre noggrannhet på grund av att militären störde signalerna, denna process kallas Selective Availability (SA.) GPS visade sig vara så användbar för civil navigering att man beslutade sig om att stänga av SA-störningarna i Maj, 2000, efter det att militären arbetat fram andra metoder för att kunna neka GPS service till fientliga styrkor. En pålitlig noggrannhet för civila användare gick från 100 meter under SA till dagens aktuella nivå på 10 till 20 meter. GPS systemet består av ungefär 24 satelliter vilka går i en omloppsbana runt jorden på en höjd av ungefär 20,200 km. Satelliterna sänder ut perfekta synkroniserade data. Men, beroende på positionen, kommer signalerna från satelliterna att nå mottagaren på lite olika tidpunkter. Genom att lägga till den

uppmätta tidsskillnaden till den kända positionen för satelliten är det möjligt att beräkna fartygets position med en precision inom några meters noggrannhet.



Minimum tre satelliter krävs för att beräkna en 2D fix.

Systemet kräver tre satelliter för att kunna beräkna din position, detta kallas 2D fix. Det krävs fyra satelliter för att beräkna både position och höjd, detta kallas 3D fix. Kom ihåg, enheten måste ha fri sikt uppåt mot satelliterna för att kunna ta emot signaler. Till skillnad från radio eller television, arbetar GPS på mycket höga frekvenser. Signalerna från satelliterna kan blockeras av träd, byggnader och till och med din kropp. Som nästan alla andra GPS mottagare har denna enhet inte en inbyggd kompass. Enheten använder sig bara av de signaler som tas emot från satelliterna. Fart, kurs och avstånd kalkyleras från positions information. Därför, för att läsa av din kurs så måste du "hålla fart", och ju fortare du rör på dig desto bättre blir avläsningen. Detta betyder inte att kursavläsningen inte fungerar vid låg fart, det kommer den att göra, men avläsningen kommer att "vandra" och vara lite mer ostabil. GPS är ett mycket exakt navigeringssystem, men U.S. Federal Aviation Administration har speciella behov för flygtrafik som går utöver den grundläggande GPS prestanda. FAA har en plan att förbättra GPS prestanda ytterligare med systemet "Wide Area Augmentation System", eller WAAS. Detta GPS tillägg kommer att inkludera ett tidkontroll element som kommer att hjälpa flygtrafiken att flyga tätare men samtidigt undvika kollisioner. I tillägg till att göra flygtrafiken säkrare i flygkorridorerna, kommer WAAS troligen att göra instrumentlandningar och starter mer exakta och ersätta existerande navigationssystem. Icke flygburna applikationer kan använda WAAS signalerna för att göra deras GPS navigation ännu mer exakt. Din IFINDER tar emot både GPS och WAAS signaler. Men, WAAS har vissa begränsningar

som du känna till. Först, U.S. government har inte slutfört konstruktionen av WAAS systemet, det är alltså inte fullt utbyggt. Grundstationerna är på plats, men endast ett fåtal av de WAAS satelliter som krävs har skjutits upp. WAAS *kan* förbättra noggrannheten för GPS landnavigation, men systemet är avsett för flygtrafik. Satelliterna går i en fast omloppsbana runt ekvatorn, så de framträder mycket lågt för dem som t.ex. befinner sig på marken i Nord Amerika. Flygplan och fartyg i öppet vatten kan erhålla mycket god WAAS mottagning, men terräng och större konstruktioner kan blockera WAAS signalerna från marksändarna.

Du kommer snart att upptäcka att din GPS mottagare utan WAAS är extremt noggrann. Det är den noggrannaste metoden av elektronisk navigation som finns tillgänglig för den öppna allmänheten idag. Kom ihåg att din GPS bara är ett verktyg. Lita aldrig bara på en källa för navigationen, glöm inte sjökort, kompass och passare. Kom också ihåg att enheten visar den kortaste vägen till en destination. Grund, öar, hinder tas inte med i beräkningarna.

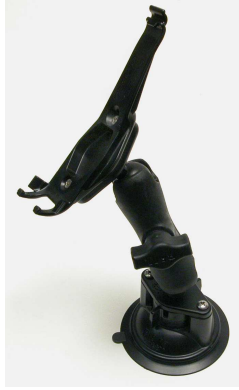
Installation & Tillbehör

GPS Antenn/Mottagarmodul

IFINDER har en inbyggd GPS-antenn. Om IFINDER monteras ”skymd” eller inomhus så kommer den inte få kontakt med några satelliter då kommer IFINDER heller inte kunna kalkylera fram någon position.

Installation bygel

Det finns ett R-A-M-fäste för att montera IFINDER. Det är ett så kallat svirvlande fäste som lätt kan vinklas och är passande för alla möjliga platser ombord på din båt, i din bil eller på din motorcykel. Tänk på att montera bygeln så fritt som möjligt för bästa GPS-mottagning.



R-A-M fäste för din IFINDER GO.

Övriga tillbehör

Som tillbehör finns även en bältesväska.



Bältesväska till din IFINDER GO.

Strömförsörjning

IFINDER drivs med 2st AA-batterier eller med 3-volts likspänning via en spänningskabel till ett cigarettändaruttag.

När den externa spänningskabeln ansluts går IFINDER direkt över till den externa spänningskällan och när den tas bort går den automatiskt över till batteridrift.

Ett flashminne och ett Litiumbatteri sparar dina data såsom waypoint och rutter när enheten stängs av.

Batterier

Vi rekommenderar att Alkalinebatterier används eftersom de har bättre livslängd. Det går alldeles utmärkt att använda sig av laddningsbara batterier av typen Nickelmatallhybrid (NiMH), Vi rekommenderar däremot inte laddningsbara batterier av typen NickelCadmium (NiCd) eftersom de förkortar batterilivslängden betydligt.

Montering av batterier

Vänd enheten så att du har baksidan riktad mot dig.

Tryck ned plastclipset som håller batteriluckan, för sedan upp batteriluckan för att öppna denna.



Öppna batteriluckan.

Montera batterierna enligt markeringen som visar polariteten för dem.

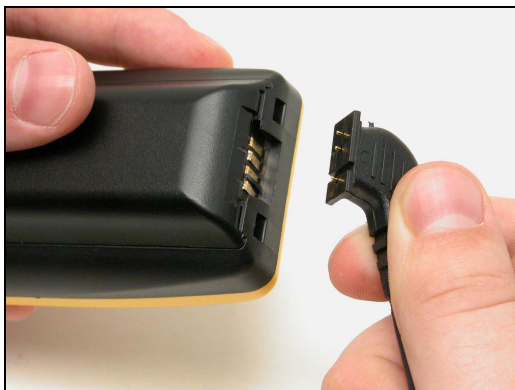
Montera tillbaka batterilyckan genom att först trä i den i de två spåren nertill, tryck sedan till den i överkant och se till att plastclipset i dess överkant låses fast.



Montera tillbaka batteriluckan oc tryck sedan till så att batteriluckan låses fast.

Drivning via cigarettändaruttag

Anslut kontakten till ett cigarettändaruttag, anslut sedan kontakten nertill på din IFINDER..



Anslut extern spänningskabel.

WARNING!

Avlägsna inte själva kontakten med Cigaretterändaruttaget. I kontakten finns en skyddssäkring samt en spänningsregulator från 12V till 3V. Om IFINDER ansluts direkt till 12V utan denna regulator kommer IFINDER att skadas. Inga av dessa skador täcks av garantin.

IFINDER kan använda andra spänningskablar, dessa är beskrivna under nästa stycke NMEA-Inkoppling.

NMEA-Inkoppling

NMEA är ett kommunikationsformat för marinelektronik. Till exempel en autopilot eller en dator kan kopplas till via NMEA för att erhålla styrinformation och position från IFINDER. Enheten kan också ta emot position-information från en annan GPS som sänder formatet NMEA0183.

För att utbyta NMEA-data krävs det att den andra enhetens port för kommunikation stöder formatet NMEA0183 Version 2.0

För att kommunicera via NMEA krävs en NMEA-datakabel eller en kombinerad NMEA-Spänningskabel till din IFINDER.

NMEA-Meddelanden som Ifinder kommunicerar med:

GLL= Aktuell position

RMB/RMC= Navigation information

APB= Autopilot information

GGA= GPS fixdata

GSA/GSV= GPS DOP & Satellit status

Grundläggande Handhavande

Detta avsnitt behandlar enhetens mest grundläggande GPS funktioner. Innan du startar upp din IFINDER kan det vara en bra idé att lära sig de olika knappfunktionerna, de tre presentationsbilderna och hur de fungerar tillsammans.

Knappsatsen



iFINDER GO knappsats.

1. **PWR/LIGHT** (Uppstart & Belysning) –PWR knappen startar upp och stänger av enheten och aktiverar bakgrundsbelysningen. För att stänga av Ifinder håll knappen intryckt i tre sekunder.
2. **PAGES** – Tryck på denna knapp för att växla mellan tre olika presentationsbilder. Satellitöversikt, Navigation och Karta. Varje sida representerar en av enhetens grundläggande presentationslägen.
3. **MENU** – Tryck på denna knapp för att få fram menyer och undermenyer, som ger dig möjlighet att välja kommando eller ställa in en funktion.
4. **PILKNAPPARNA** – Används för att stega runt i menyerna, göra menyval, flytta kartmarkören och programmera in data.
5. **ENT** – denna knapp låter dig spara data, acceptera värden eller avsluta menykommandon.
6. **EXIT** –Exit knappen ger dig möjlighet att gå tillbaka till den sist använda bilden, radera data eller gå ur en meny.
7. **FIND** – Find knappen öppnar iFINDERs sökmenyer och är också involverad i vissa navigationsfunktioner.

8. **ZOUT** – (Zoom Ut) – Denna knapp låter dig zooma ut bilden för att se ett större område i kartbilden.
9. **ZIN** – (Zoom In) – Denna knapp låter dig zooma in bilden för att se ett mindre område i kartbilden.

Uppstart/belysning till/från

För att starta upp enheten, tryck på **PWR**. Bakgrundskartan kommer att presenteras (Tryck **EXIT** för att kvittera eventuella alarmmeddelanden). För att starta upp bakgrundsbelysningen, tryck på **PWR** knappen igen. Stäng av enheten genom att trycka in och hålla **PWR** knappen nedtryckt under 3 sekunder.

Huvudmeny

IFINDER har en huvudmeny, som innehåller vissa funktionskommandon och vissa setup kommandon. I detta avsnitt kommer vi endast att gå igenom grundläggande funktioner som får IFINDER att “göra någonting”.

Du kan gå in i Huvudmenyn från någon av de tre presentationsbilderna genom att trycka på **MENU KNAPPEN**. För att rensa bilden från menyer och gå tillbaka till ursprungsbilden, tryck på **EXIT**.



Huvudmeny.

Kommandona i huvudmenyn och deras funktion är:

”**Go To Cursor**”: Startar navigation mot markörens position i kartan.

”**Cancel Navigation**”: Stänger av olika navigation kommandon. Används för att stoppa navigeringen efter det att du nått din destinations waypoint, “Punkt av intresse” eller kartmarkörens placering; eller när du nått fram till slutet av en rutt eller ett spar.

”**Screen**”: Ändra kontrast eller ljusstyrka för displayen.

”**Navigate Trail**”: Startar navigation tillbaka början på det pågående spåret.

”**Clear Trail**”: Rensar alla punkter i det plottade spåret.

”**Sun/Moon Calculations**”: Ger information om uppgång- och nedgångstid för solen- och månen.

”**Units of Measure**”: Ändrar måtenheter för fart, distans, bäring och temperatur.

”**Set Local Time**”: Ändrar tiden för den aktuella tidszonen.

”**Advanced Mode**”: Används för att skifta mellan Easy mode och Advanced. Easy Mode förenklar användandet genom att endast visa de vanligaste funktionerna för iFINDER.

”**Software Info**”: Ger information om produktens namn och programvaruversion.

Presentationssidor

Enheten innehåller tre presentationssidor som representerar de tre viktigaste funktionslägena. Dessa är **Satellitstatus**, **Navigation** och **Kartbilden**. Dessa aktiveras genom att man trycker på **PAGES**-knappen följt av **PAGES** för att nå nästa meny och så vidare.

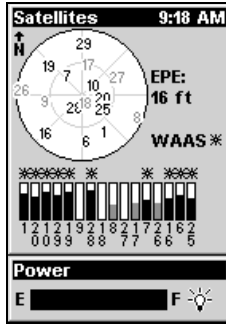
Satellitstatus

Sidan med Satellitstatusen, som visas på nästa sida, ger detaljerad information om statusen på IFINDERs satellitlåsning och positionskvalitet. För att få fram sidan med Satellitstatusen: tryck på **PAGES**-knappen till den visas

Det spelar ingen roll var i systemet du befinner dig, en blinkande positions indikator indikerar att satellitlåsningen försvunnit och det inte finns en bekräftad position att förlita sig på. Sidan med Satellitstatus visar kvalitén och noggrannheten på den aktuella satellitlåsningen och positionsberäkningen.

WARNING:

Navigera inte med enheten förrän siffrorna har slutat blinka!



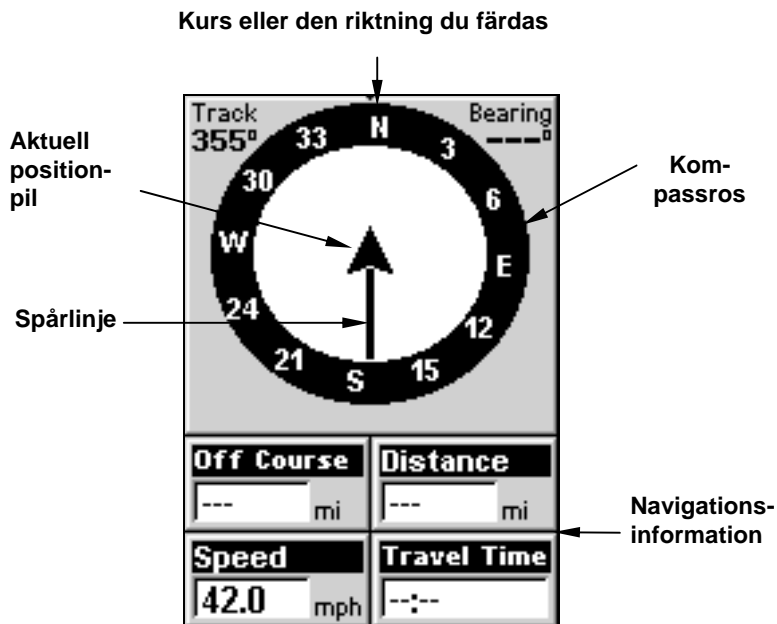
Sidan för Satellitstatus visar aktiva satelliter med olika signalstyrka.

Här får du man grafisk överblick och data för var och en av kanalerna presenterat som ett stapeldiagram. Var och en av kanalerna har ett tillägnat nummer. Varje satellit i konstellationen har ett nummer, detta nummer kallas PRN. Stapeldiagrammet indikerar varje satellits nummer. Ju högre stapel, desto bättre mottagningsignal från satelliterna. Varje satellit indikeras i den cirkulära grafen som presenteras till vänster i bilden. Här visas inte bara vilka satelliter som finns tillgängliga i ditt område utan också riktning och höjden till dem beräknat från din position. Den mindre inre cirkeln representerar 45' över horisonten och den större yttre cirkeln representerar horisonten. En satellit befinner sig rakt ovanför dig när den presenteras på den horisontella och vertikala linjen. GPS mottagaren spårar satelliter som är markerade med en **fet** siffra. Mottagaren har inte låst på en satellit om satellitens nummer är nedtonat. Positionsfelet "Position Error" (horisontalt positionsfel) som indikeras i det övre vänstra hörnet i bilden indikerar det förväntade felet relaterat till en annan position. Med andra ord, om positionsfelet indikerar 50 meter, kommer positionen som presenteras i enheten förväntas att vara inom 50 meter från din aktuella position. Detta ger dig också en indikation på hur bra satellitfixar som enheten för närvarande har. Ju lägre positionsfel, desto bättre (och mer exakt) är satellitfixen. Om värdet för positionsfelet blinkar, då har enheten inte last på satelliterna, och värdena som anges är inte relevanta.

Navigationsbilden

Denna bild har en kompassros som inte bara visar din färdriktning, utan också riktningen till den aktiverade waypointen. För att aktivera Navigationsbilden: Tryck **PAGES**-knappen till den visas. Denna navigationsbild har en kompassros som inte bara visar din stävdade kurs, utan

också riktningen till en aktiverad waypoint. Om du *inte* navigerar mot en waypoint ser navigationsbilden ut enligt bilden här nedan. Din aktuella position indikeras i centrum i form av en pilsymbol. Spåret bakom din aktuella pilsymbol (position) indikerar din avlagda färd. Den stora pilen som är riktad nedåt mot kompassrosen indikerar din stäva- de kursriktning.



Navigationsbilden i IFINDER ser ut så här när man spelar in ett spår, men inte navigerar till en waypoint, följer en rutt, eller navigerar i ett spår.

Om du har aktiverat en waypoint ser bilden ut enligt bilden på nästa sida. Fart över Grund, kurs, avstånd och bäring till waypoint, presenteras alla i denna bild.

NOTERA:

Kom ihåg att när siffrorna för Fart över Grund, kurs, avstånd och bäring till waypoint blinkar, då har satelliterna inte låsta och positionen kan inte beräknas. En symbol för ett frågetecken kommer att blinka i fältet för den aktuella positionen, i centrum av kompassrosen.

Farten (över grund) är med den fart du förflyttar dig över jordytan. (Om du vill kan du anpassa fönstret för Fart över grund till att istället presentera snittfarten (Closing Speed). "Closing Speed" är det Ameri-

kanska ordet för genomsnittsfart. Det är med den fart du seglar mot en waypoint. "Track" är kursen, eller den aktuella riktningen du verkligen stävar. Bäring är den riktning från din aktuella position till destinationen. Oavsett vilken riktning du styr, kommer fönstret för Bäringen att visa kompassriktningen rakt fram till destination från din aktuella position vid det aktuella tillfället. "Distance" indikerar hur långt det är kvar till den waypoint du navigerar till. Den aktuella Ur kurs avvikelser indikeras i fönstret "Off Course". Det representerar det avstånd som du är ur kurs, beräknat mot den ideala kurslinjen.

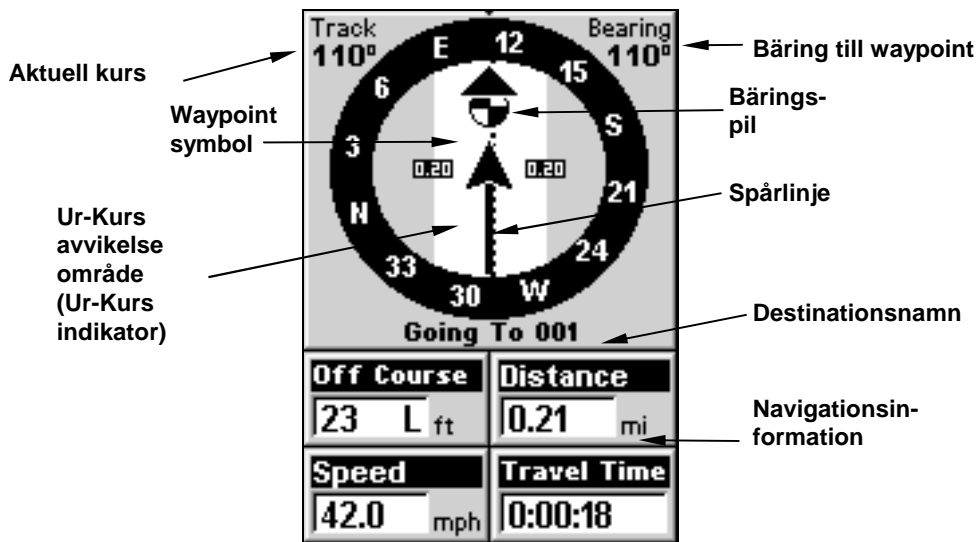
Kurslinjen är en tilltänkt linje från den position då du aktiverade navigeringen till den aktiverade waypointen.

I bilden indikeras denna kurslinje som en streckad linje. Linjerna på varje sida om den aktuella positionen indikerar ur kurs avvikelse avståndet. Förinställda värdet för ur kurs avvikelse området är 0.20 nm. Exempelvis om symbolen för din aktuella position passerar den högra ur kurs avvikelse linjen, då är du 0.20 nm ur kurs åt höger (styrbord) i förhållande till den tilltänkta kurslinjen. Du måste då styra mot vänster (babord) för att återgå till kurslinjen.

Du kan använda ZIN eller ZOUT knapparna för att ändra ur kurs avvikelse avståndet. En cirkel som indikerar din destination (waypointen) framträder i bilden när du närmar dig waypointen (se bild nedan).

Fönstret "Travel Time" indikerar den tid som det kommer att ta för att nå destinationen baserat på din aktuella genomsnittsfart.

Fönstret "Arrival Time" anger den lokala tidpunkt när du kommer att komma fram till destinationen, baserat på aktuell genomsnittsfart och kurs.



Navigationsskärmen under navigation mot Waypoint.

Kartbilden

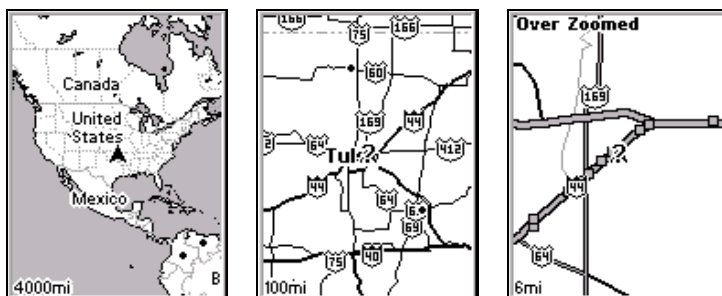
För att aktivera kartbilden tryck **PAGES|** till kartbilden visas. I kartbilden visas din kurs och position i fågelperspektiv. Enheten är inställd från fabrik med att presentera kartbilden men Nord alltid pekande uppåt i bilden, denna inställning kan dock ändras. Om du navigerar till en waypoint, indikeras din startposition, aktuell position, kurslinje och destination i kartbilden. Du måste inte navigera till en waypoint, för att använda dig av kartbilden.

NOTERA:

Med navigering mot waypoint menar vi all typ av navigering mot ett mål till exempel till en restaurang.

När kartbilden presenteras kommer en bild liknanden här nedan att framträda. Pilen i centrum av bilden indikerar din aktuella position. Den pekar åt den riktning du färdas. Linjen som ritas ut från pilens bakkant är ditt plotterspår, eller den färdväg du gått. Kartans zoomområde är avståndet rakt över displaybilden. Denna siffra indikeras i det nedre vänstra hörnet av bilden. I det första exemplet på nästa sida är området 4,000 Nm från den vänstra kanten av kartbilden till den

högra kanten av kartbilden. Zoom In och Zoom Out knapparna förstörar eller förminskar kartbilden för översikt eller detaljrikedom. Det finns 37 tillgängliga zoomområden, från 0.05 Nm till 4,000 nm.



Längst till vänster, Kartans öppningsbild. Centrumbilden, zoomad till 100 Nm och till höger, zoomad till 10 Nm. Överzoom innebär att du har nått detaljnivån i ett område som endast täcks av den grundläggande bakgrundskartan. Om du zoomar in ytterligare kommer du inte att se mera kartdetaljer.

Snabbguide första uppstart

Starta utomhus, med god sikt uppåt. När du övar med enheten, försök att navigera till en plats som inte ligger allt för långt borta. Om du navigerar till en position allt för nära dig kommer ett ankomstalarm att aktiveras.

1. Montera två AA-batterier i din Ifinder. (Studera installations detaljer i början av manualen.)
2. Starta upp IFINDER, tryck in och släpp **PWR** knappen.
3. Öppningsbilden visar en kartbild över Nord Amerika vid en skala på 4,000 Nm. Bläddra genom de tre huvudsidorna (Karta, Satellitstatus, Navigationsbild) genom att trycka på **PAGES** |.
4. Vänta tills enheten lokaliserat satelliter och beräknat aktuell position. Processen visas i Satellitbilden. Detta kan ta ungefär 1 minut eller mindre om man har fri sikt uppåt (ej hindrad av terräng eller strukturer.) När enheten tagit in en position, kommer en tonstöt att ljuda och ett meddelande "position aquired" framträder.
5. Med "position aquired", tryck på **PAGES** knappen för att visa kartbilden, vilken presenteras i fågelperspektiv. Du kan flytta runt i kartbilden med: **Zoom in**, för bättre detaljrikedom: tryck **ZIN** (zoom in knappen). **Zoom out**, för större översikt, mindre detaljer: tryck **ZOUT** (zoom out knappen.) **Stega** kartbilden åt Norr, Söder, Ost eller Väst med hjälp av pilknapparna **↑ ↓ → ←**. För att sluta stega och återgå till aktuell position i kartbilden, tryck på **EXIT** knappen.

6. Lagra en waypoint på din aktuella position så att du kan navigera tillbaka till denna plats: tryck **ENT** | **ENT**.
7. Zooma/bläddra kartbilden för att lokalisera en närliggande objekt eller en position du vill gå till. Använd pilknapparna för att centrera markören över kartobjektet eller positionen.
8. Navigera till den valda destinationen: tryck **MENU** | **ENT** | **EXIT**. Följ den prickade kurslinjen i kartbilden eller kompass bäring pilen I navigationsbilden.
9. På destinationen, Ankomstalarmeret aktiveras; för att bekräfta alarmeret tryck på **EXIT**. Stoppa navigationen: tryck **MENU** | **MENU** | ↓ till "STOP NAVIGATION" | **ENT** | ← till **YES** | **ENT**.
10. Återgå till Wpt 1 genom att Navigera "Home" eller "Navigate Trail". *Till Home!*: tryck **FIND** | → | **ENT** | **ENT**. Använd ↑ eller ↓ för att välja *Home*, tryck **ENT** | **ENT**; följ navigationsbilden. *Spår*: tryck **MENU** | ↓ till **NAVIGATE TRAIL** | **ENT**. IFINDER kalkylerar rutten. Följ navigationsbilden.
11. När du är tillbaka kommer Ankomst alarmeret ljuda; tryck på **EXIT**. Stoppa navigationen: tryck **MENU** | ↓ för att **STOPPA NAVIGATIONEN** | **ENT** | ← för **JA** | **ENT**.
12. För att stänga av enheten, håll **PWR** knappen nedtryckt under tre sekunder.

Finn din Aktuella position

Att finna sin aktuella position är så enkelt som att starta upp IFINDER. När det är fri sikt uppåt kommer enheten att söka efter satelliterna och beräkna positionen på ungefär en minut.

NOTERA:

"Fri sikt" innebär att det inte finns hinder som terräng eller byggnader i vägen som kan hindra mottagningen. Självklart påverkar inte moln GPS signalernas mottagning.

Om du satellit mottagningen tar längre tid, kanske du befinner dig i en bil och antennen inte placerats lämpligt, eller i ett område med begränsad sikt uppåt som blockerar mottagningen. För att uppnå mottagning får du gå ut till ett område med fri sikt uppåt, därefter stänga av enheten och sedan sätta igång den igen.

Flytta runt i kartbilden: Zoom & Markör pilknapparna

Kartbilden presenteras ur fågelperspektiv. Det aktuella området indikeras i det nedre vänstra hornet av bilden.

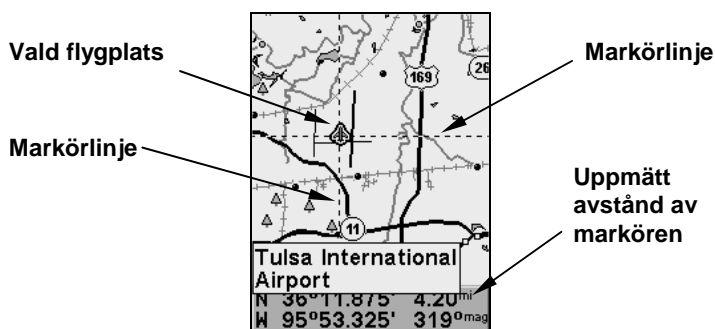
1. Tryck på **ZIN** knappen (zoom in) för att förstora bilden.
2. Tryck på **ZOUT** knappen (zoom out) för att se ett större område.

När du färdas kommer kartbilden automatiskt att förflyttas allt eftersom du färdas. På detta sätt ligger din position alltid ungefär i centrum av bilden.

Du kan manuellt panorera eller rulla kartbilden i alla väderstreck genom att använda pilknapparna, vilka aktiverar kartmarkören i bilden. Detta ger dig möjlighet att studera andra kartområden på andra ställen än din aktuella position. För att ta bort kartmarkören tryck på **EXIT**, då kommer kartbilden att återgå till din aktuella position, eller din sist kända position

Tips:

Använd markören till att räkna ut avståndet från din aktuella position till ett objekt eller en position i kartbilden. Använd bara pilknapparna för att positionera markören över objektet eller positionen. Avståndet uppmätt i en rak linje, framträder i datafönstret I nedre delen av kartbilden. Tryck **EXIT** för att ta bort markören.



Till den valda flygplatsen är det 4.2 Nm.

Välja ett objekt i kartbilden med markören

1. Använd zoom knapparna och pilknapparna för att flytta runt i kartbilden och finn det objekt du vill välja ut.
2. Använd pilknapparna och centrera markören på det valda objektet. På det flesta objekt kommer ett pop-up fönster att ge dig namnet på det valda objektet.
3. Du kommer även notera att en svart ring framträder runt vissa föremål när du för markören över dem. Du kan då trycka **FIND**, Find Menu kommer då att framträda, välj sedan Selected Item. Då visas information för det valda objektet.

Sökning

Nu har du sett att IFINDER kan visa var du är. Du kan även söka efter andra saker.

Till exempel närmaste restaurang etc.

Läs mer om detta i den engelska manualn.

Lagra en Waypoint

En waypoint är helt enkelt en elektronisk "address," baserad på latituden och longituden på en position. En waypoint representerar en plats, punkt eller destination som kan lagras i enhetens minne, sedan kallas fram för senare navigation till denna position.

Du kan skapa en waypoint på markörens position i kartbilden, eller på din aktuella position under tiden som du navigerar. Du kan kopiera waypoints från enheten till din persondator med vår mjukvara MapC-reate. När du så önskar kan du överföra dessa waypoints tillbaka till din GPS enhet.

Att skapa och lagra en Waypoint:

Här visar vi hur man gör för att snabblagra "Quick Save" en waypoint, den snabbaste och enklaste metoden för att skapa en waypoint.

Skapa Waypoint på aktuell position

1. Under tiden du navigerar, tryck **ENT|ENT**. Waypointen lagras och tillägnas automatiskt ett namn med ett sekventiellt nummer, som t.ex. "waypoint 003." Waypoint symbolen och numret framträder i kartan.

Skapa Waypoint i kartbilden

1. Använd pilknapparna för att förflytta markören till den position du vill skapa en waypoint.

2. Tryck **ENT|ENT**. Waypointen lagras och tilldelas med automatik ett namn med ett sekventiellt nummer, som t.ex. "waypoint 001." Waypoint symbolen och numret framträder i kartbilden.

Navigera till en Waypoint

Du kan välja önskad waypoint som är synlig i kartbilden med markören, därefter använda menykommandot "Navigate to Cursor"(beskrivning följer i senare avsnitt.) Men du kan undvika att bläddra i kartbilden för att aktivera rätt waypoint genom att använda menykommandot "Find Waypoint" istället.

Denna enhet har en man överbord funktion som visar navigationsdata tillbaka till platsen där funktionen aktiverades. För att aktivera funktionen, tryck på **ZOUT** och **ZIN** knapparna samtidigt. Din position vid det tillfälle då knapparna trycktes in används som man-över-bord position.

Försiktigt:

Om man lagrar en ny "Man Överbord" waypoint, kommer den gamla "Man Överbord" waypointen att raderas.

Navigera tillbaka till MOB Waypoint

Finn vägen tillbaka till olycksplatsen med navigationsbilden eller kartbilden. När MOB är aktiverad kommer Navigationsbilden automatiskt att visa kompassrosen med bäringen pekandes mot man överbord positionen, och destinationsnamnet indikerar "Going To Man Overboard." Kartbilden visar en Man Överbord waypoint, representerad an en mänsklig figur, och styrpilarna pekar vart man skall styra för att nå denna position.

Man överbord positionen lagras också i waypointlistan för framtida referenser. Denna kan redigeras precis som alla andra waypoint I det avancerade läget. Detta förhindrar att man blir av med den aktuella Man-Över-bord positionen.

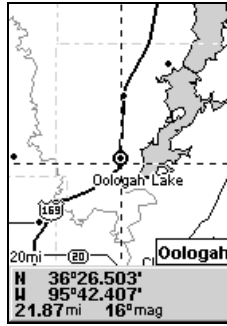
För att avbryta navigationen till MOB, tryck **MENU|MENU|↓** till **CANCEL NAVIGATION|ENT|←** till **YES|ENT**. IFINDER slutar att visa navigationsinformation.

Navigera till Markörens position i kartbilden

Kommandon "**Go To Cursor**": navigerar till den aktuella markör positionen i kartbilden. Detta är en snabbt och bekvämt sätt att navigera till någonting som du kan se i kartbilden.

1. Använd markören (kontrolleras med pilknapparna) med zoom in och zoom knapparna för att manövrera runt i kartbilden tills du hittar en plats du vill navigera till.

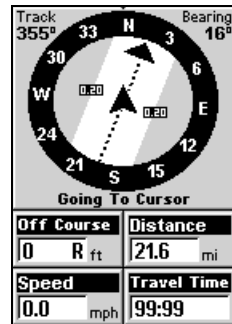
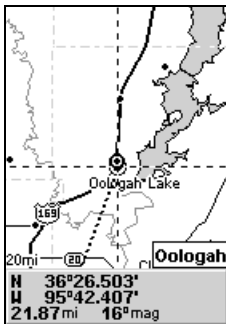
2. Centrera markören över platsen för att välja den. Se exemplet nedan. (Flera objekt som waypoints, POI, städer, etc. kan "väljas," och framträda "markerade" i ett pop-up fönster. Andra objekt som flod- eller gatukorsningar kommer inte att framträda som "markerade," men markören kommer ändå att ta dig till dessa positioner på samma sätt.)



Navigera till markören. I detta exempel, har markören valt staden Oologah, i Oklahoma.

3. Tryck **MENU|ENT** och **IFINDER** kommer att börja navigera till markörens position.

I kartbilden kommer en streckad linje att ritas ut från din aktuella position till markörens position. Navigationsbilden visar en kompassros som visar navigationsinformation till din destination. Se exempel på nästa sida.



Den 15-Nm zoomningen till vänster visar tydligt den streckade kurslinjen som sammankopplas från din aktuella position till din destination. Den 40-Nm zoomningen i centrumbilden, visar både aktuell position och destination i bilden. Navigationsbilden till höger visar också navigationsinformation.

För att stoppa navigationen till markören, använd menykommandot "Cancel Navigation": tryck **MENU|↓** till **CANCEL NAVIGATION|ENT|←** till **YES|ENT**. **IFINDER** slutar att visa navigationsinformation.

Skapa och lagra ett Spår

Ett spår, eller plotterspår, är ett pärlband av positionspunkter som plottas av **IFINDER** under din färdväg. Det är en färdhistorik, en inspelning av din färdväg den färdväg du gått. Spår är mycket användbara för att gå tillbaka samma väg som man gått förut. I bilden respre-

senteras spåret av en solid linje som ritas ut från positionssymbolen (pilsymbolen).

IFINDER är fabriksinställd att automatiskt skapa och spela in spåret när enheten startas upp. Enheten kommer att fortsätta att spela in spåret till längden uppnår maximalt antal spårpunkter (förinställt värde är 2,000, men enheten kan spela in upp till 9,999 punkter). När maximalt värde uppnåtts, kommer IFINDER börja att "äta upp sin svans" och alltså spela över det gamla spåret.

Från fabrik är enheten inställd till att alla spår skall blinka varje sekund, vilket gör det lättare att se spåren mot bakgrundskartan. Med det fabriksinställda automatiska värdet, IFINDER skapar ett spår genom att placera en punkt (spårpunkt) i bilden varje gång du ändrar färdriktning. (Metoderna för att skapa ett spår och spårets uppdateringsintervall kan båda justeras eller till och med stängas av. Läs mer om detta under "Advanced Settings" i den engelska manualen).

Navigera i ett Spår

En figur som visar menysekvensen för att navigera i ett spår framträder på nästa sida.

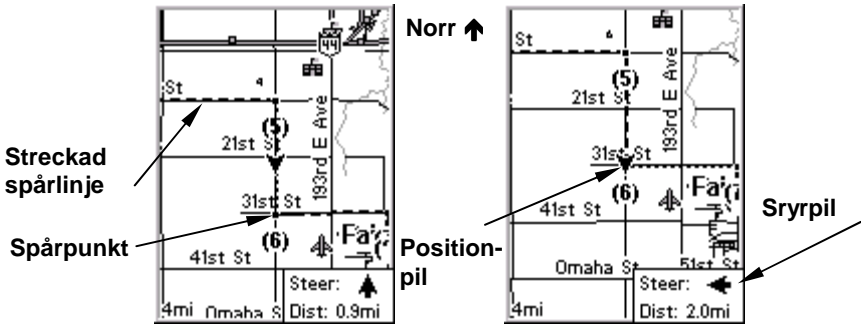
1. Tryck **MENU** | ↓ till **NAVIGATE TRAIL** | **ENT**. Enheten börjar att visa navigationsinformation längs spåret.

NOTERA:

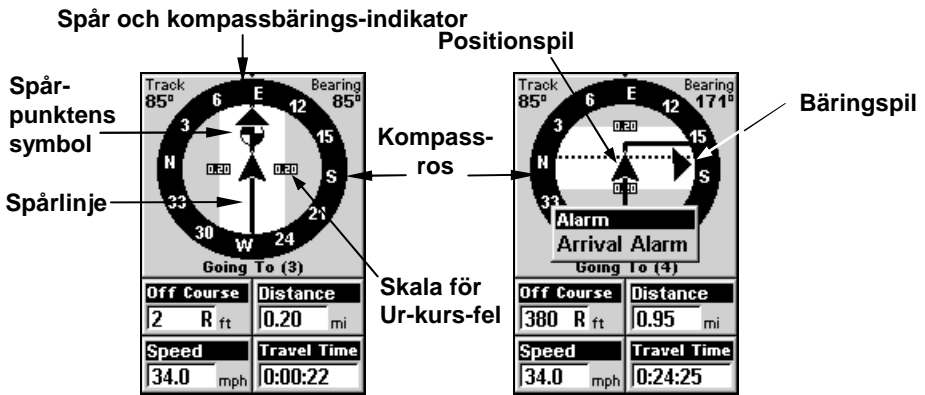
Om du redan befinner dig på eller i närheten av ditt spår, kommer ankomstalarmer att aktiveras så fort du trycker på **ENT**. Tryck bara på **EXIT** för att bekräfta alarmer och fortsätta.

5. Börja nu förflytta dig och följ IFINDER kartbilden.

6. När du når destinationen, försäkra dig om att du stoppar navigation: tryck **MENU** | ↓ till **CANCEL NAVIGATION** | **ENT**. IFINDER frågar om du är säker; tryck ← | **ENT**.



Kartan visar spårnavigering: Till vänster; föraren kör söderut mot spårpunkt 6; styrpilen visar "kör rakt fram". Till höger: Föraren kör söderut och har nått spårpunkt 6 och måste svänga vänster(österut) för att följa spåret. Styrpilen ändrar sig och visar sväng vänster (öst), mot nästa spårpunkt(Ankomstalarm är avaktiverat för att få en klarare bild.)



Navigation mot spår i navigationsbilden (kompassros). Bilden till vänster visar att Föraren kör österut mot spårpunkt 5; Bäringspilen visar att spårpunkten nästan är mot öst(rakt framåt). Bilden till höger visar att föraren har nått spårpunkt 5 och måste styra söderut för att följa spåret. Ankomstalarmet ljuder och bäringspilen visar att vi ska svänga höger (söder), mot nästa spårpunkt, IFINDER visar navigationsinformation för nästa punkt, nr 6 som är 2,07NM bort.

Radera Spår

Man kan rensa det pågående spåret med funktionen **CLEAR TRAIL** när som helst, IFINDER kommer då automatiskt att börja rita ett nytt spår.

Varning:

När man raderar ett spår försvinner det från IFINDERs minne och det finns ingen möjlighet att kunna navigera tillbaka i det spåret.

Avancerade Funktioner

För att lämna Easy Mode och gå in i Advanced Mode

1. Tryck: **MENU** | ↓ till **ADVANCED MODE** | **ENT.**
2. I FINDER frågar: Är du säker att du vill gå in i Advanced Mode?
3. Tryck Yes, **ENT.**.

Knappsatsen



iFINDER GO Knappsats.

1. **PWR/LIGHT** (Uppstart & Belysning) –PWR knappen startar upp och stänger av enheten och aktiverar bakgrundsbelysningen. För att stänga av Ifinder håll knappen intryckt i tre sekunder.
2. **PAGES** – Tryck på denna knapp för att växla mellan tre olika presentationsbilder. Satellitöversikt, Navigation och Karta. Varje sida representerar en av enhetens grundläggande presentationslägen.
3. **MENU** – Tryck på denna knapp för att få fram menyer och undermenyer, som ger dig möjlighet att välja kommando eller ställa in en funktion.
4. **PILKNAPPARNA** – Används för att stega runt i menyerna, göra menyval, flytta kartmarkören och programmera in data.
5. **ENT** – denna knapp låter dig spara data, acceptera värden eller avsluta menykommandon.
6. **EXIT** –Exit knappen ger dig möjlighet att gå tillbaka till den sist använda bilden, radera data eller gå ur en meny.
7. **FIND** – Find knappen öppnar iFINDERS sökmenyer och är också involverad i vissa navigationsfunktioner.
8. **ZOUT** – (Zoom Ut) – Denna knapp låter dig zooma ut bilden för att se ett större område i kartbilden.
9. **ZIN** – (Zoom In) – Denna knapp låter dig zooma in bilden för att se ett mindre område i kartbilden.

Uppstart/belysning till/från

För att starta upp enheten, tryck på **PWR**. Bakgrundskartan kommer att presenteras (Tryck **EXIT** för att kvittera eventuella alarmmeddelanden). För att starta upp bakgrundsbelysningen, tryck på **PWR** knappen igen. Stäng av enheten genom att trycka in och hålla **PWR** knappen nedtryckt under 3 sekunder.

Huvudmeny

IFINDER har en huvudmeny, som innehåller vissa funktionskommandon och vissa setup-kommandon. I detta avsnitt kommer vi endast att gå igenom grundläggande funktioner som får IFINDER att “göra någonting”.

Du kan gå in i Huvudmenyn från någon av de tre presentationsbilderna genom att trycka **MENU MENU**. För att rensa bilden från menyer och gå tillbaka till ursprungsbilden, tryck på **EXIT**.



Huvudmenyn, Advanced Mode.

Presentationssidor

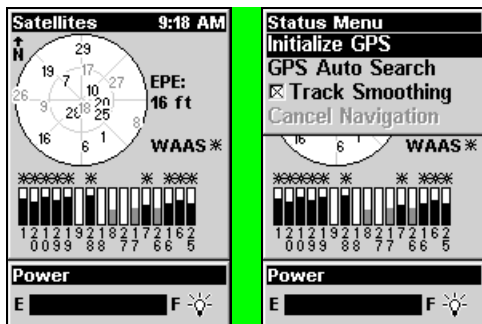
IFINDER innehåller fyra presentationssidor i Advanced Mode som representerar de fyra viktigaste funktionslägena. Dessa är **Satellitstatus**, **Position**, **Navigation** och **Kartbilden**. Dessa aktiveras genom att man trycker på **PAGES**-knappen följt av **PAGES** för att nå nästa meny och så vidare.

Sidan för Satellitstatus

På sidan för satellitstatus visas detaljerad information om satelliternas mottagning och position. Oavsett på vilken sida eller meny man befinner sig i IFINDER så ska man tänka på att om siffrorna för positionen eller positionssymbolen blinkar eller ett frågetecken visas så har IFINDER tappat låsningen med satelliterna och positionen är ogiltig.

För att visa sida för satellitstatus tryck **PAGE** till den visas.

För att sedan visa satellitstatusmenyn trycker: **MENU** i denna kan inställningar för GPS-mottagaren göras.



Satellitstatusidan Satellitstatusmenyn

Positionssidan

I Positionsmenyn kan man ändra kordinatsystem, kartdatum, ställa lokaltid och även anpassa sidan för att visa den information just du vill se.



Positionssidan

Positionsmenyn

I Positionsmenyn kan man ändra kordinatsystem, kartdatum, ställa lokaltid och även anpassa sidan för att visa den information just du vill se.

Navigationsidan

Denna bild har en kompassros som inte bara visar din färdriktning, utan också riktningen till den aktiverade waypointen. För att aktivera Navigationsbilden: Tryck **PAGES**-knappen till den visas. Denna navigationsbild har en kompassros som inte bara visar din stävd kurs, utan också riktningen till en aktiverad waypoint. Om du *inte* navigerar mot en waypoint ser navigationsbilden ut enligt bilden här nedan. Din ak-

tuella position indikeras i centrum i form av en pilsymbol. Spåret bakom din aktuella pilsymbol (position) indikerar din avlagda färd. Den stora pilen som är riktad nedåt mot kompassrosen indikerar din stäva- de kursriktning.

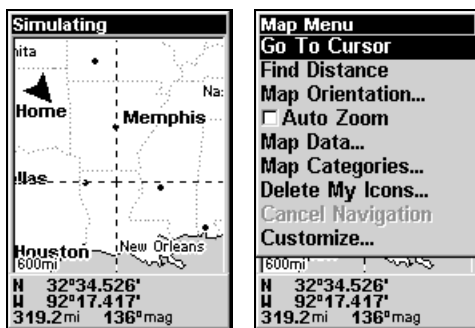


Navigationssidan, Navigation Menu, right.

I Navigationsmenyn kan du avbryta aktuell navigation, göra inställningar för alarm, planera och ändra rutter.

Kartbilden

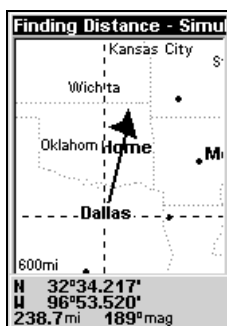
För att aktivera kartbilden tryck **PAGES|** till kartbilden visas. I kartbilden visas din kurs och position i fågelperspektiv. Enheten är inställd från fabrik med att presentera kartbilden men Nord alltid pekande uppåt i bilden, denna inställning kan dock ändras. Om du navigerar till en waypoint, indikeras din startposition, aktuell position, kurslinje och destination i kartbilden. Du måste inte navigera till en waypoint, för att använda dig av kartbilden.



Kartbilden

Kartmenyn

Kartmenyn innehåller många funktioner; man kan finna distansen, ändra kartorienteringen, visa kartdata och flera andra hjälpfulla kartfunktioner.



Avståndet till Dallas från startpunkten är 238.7 Nm.

Mät avståndet från Punkt till Punkt

Du kan också mäta avståndet mellan två punkter i kartbilden.

1. I kartbilden tryck: **MENU** | ↓ till **FIND DISTANCE** | **ENT**.
2. Centrera markören över den första positionen. (En gummibandslinje framträder, som sammankopplar din *aktuella* position till markörens position.) Tryck **ENT** för att lagra den första punkten, och gummibandslinjen försvinner.
3. Flytta markören till den andra positionen. Gummibandslinjen framträder igen, som kopplar den första punkten till den första punkten du satt med markören. Avståndet längs med linjen framträder i nedre delen av bilden.
4. Tryck **EXIT** för ta bort kommandot och återgå till normal bild.

Märken

Märken är grafiska symboler för att märka ut platser, personliga punkter eller händelsemärken. Dessa kan placeras ut i kartbilden, lagras och plockas fram igen senare för navigations ändamål. IFINDER har tillgång till 42 olika symboler som du kan välja mellan när du skall skapa ett märke.

Märken är likvärdiga med waypoints, men de innehåller inte lika mycket information (som namn) som waypoints gör. Du kan inte använda en meny för att navigera till ett märke som du kan med waypoints. (Men, du *kan* använda markören och navigera till vilket märke du

vill i kartbilden.)

Du kan skapa ett märke på markörens position i kartbilden, eller på din aktuella position samtidigt som du navigerar.

Skapa ett märke i kartbilden (Icon)

1. Använd pilknapparna för att förflytta markören till den plats du vill lagra ett märke.
2. Håll **ENT** intryckt till bilden visar menyn "Select Icon Symbol".
3. tryck ← eller ↑ eller → eller ↓ för att välja önskad symbol, tryck sedan på **ENT**. Märket framträder i kartbilden.



Välj symbol(Icon).

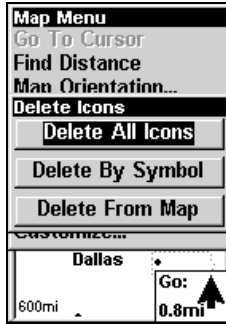
Skapa märke på aktuell Position

1. Under tiden du färdas, tryck **ENT** och bilden visar en meny med "Select Icon Symbol".
3. Tryck ← eller ↑ eller → eller ↓ för att välja önskad symbol, tryck sedan på **ENT**. Märket framträder i kartbilden.

Radera ett märke

Du kan radera alla märken samtidigt, du kan radera alla märken representerade av en speciell symbol, eller kan du använda markören för att radera enskilda märken i kartbilden.

1. Tryck **MENU** | ↓ till **DELETE MY ICONS** | **ENT**.
2. Tryck ↓ till **DELETE ALL ICONS**, **DELETE BY SYMBOL**, eller **DELETE FROM MAP** och tryck **ENT**.



Menyn för att radera märken.

Kommandot "Delete All Icons" kommer att fråga dig om du är säker (are you sure?). tryck ← till YES|ENT. Alla märken kommer att raderas från kartbilden.

Kommandot "Delete by Symbol" kommer att ge dig möjlighet att välja vilken symbol som skall raderas. Tryck ← eller ↑ eller → eller ↓ för att välja den symbol du vill radera, tryck sedan på ENT. Ett meddelande framträder som informerar om att alla märken med den valda symbolen har raderats.

Kommandot "Delete From Map" kommer att be dig att flytta markören till ett märke och välja den. När du valt märke, tryck på ENT och det försvinner från kartbilden.

Navigera till ett märke

Använd kommandot "Navigate to Cursor", och använd markören för att välja det önskade märket i kartbilden.

1. Använd pilknapparna för att centrera markören över märket/symbolen.
2. För att navigera till den valda positionen för märket: tryck MENU|ENT|EXIT. Följ kurslinjen i Kartbilden eller pilen för kompass bäringen i navigationsbilden.

Rutter

En rutt är en serie av waypoints, upplagda i en vald sekvens. Du kan likna en rutt med ett pärlband: pärlorna representerar waypoints och länken representerar kursen man skall gå mellan waypoint till waypoint.

Kursen från en waypoint till nästa är ett “ben”; rutter är komponerade av en eller flera “ben”. “Benen” i alla rutter är baserade på en rak linje mellan alla waypoints.

En rutt ger en automatisk funktion för att navigera genom flera waypoints utan att man behöver programmera om enheten vid ankomsten till varje waypoint. När rутten väl är programmerad in i enheten, kan man navigera framåt eller tillbaka i rутten (man kan även börja navigera i mitten av en rutt!)

Skapa och lagra en rutt

Du har möjlighet till att skapa och redigera en rutt i denna enhet, eller så kan du skapa en rutt i din PC med vår mjukvara MapCreate 6.

Rutter skapade i IFINDER

Du kan skapa en rutt genom att välja existerande waypoints från waypoint listan eller så kan du lagra en serie av rutt-waypoints i kartbilden med pilknapparna och Enter knappen. I detta exempel skapar vi en rutt i kartbilden.

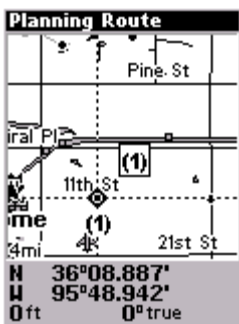
1. Från **NAVIGATIONSBIIDEN**, tryck **MENU|ENT** eller från **KARTBIIDEN**, tryck **MENU|MENU|↓** till **ROUTE PLANNING|ENT**.

2. Tryck **ENT|↓** till **(ROUTE END)|ENT|↓** till **ADD FROM MAP|ENT**. Kartbilden framträder med markören synlig i bilden.

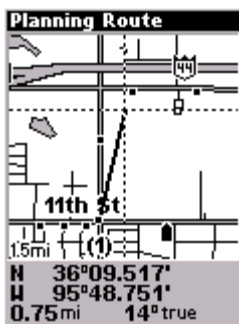
3. Använd **Zoom** knapparna och pilknapparna för att flytta kartbilden och markören tills markören är centrerad på den plats där du vill att rутten skall starta. (om du startar på din aktuella position, befinner du dig redan på startpunkten.)

4. Lagra den första rutt-waypointen: tryck **ENT**. I detta exempel flyttade vi till korsningen på den “11th Street och 145th E. Ave”. För att starta vår rutt till ett officiellt jaktområde bredvid en flod. (exemplet finns illustrerat på nästa sida.)

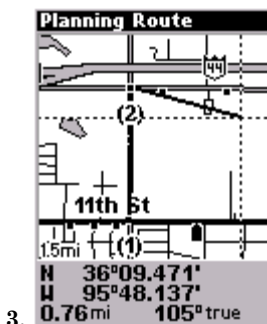
1.



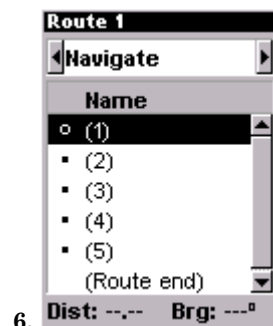
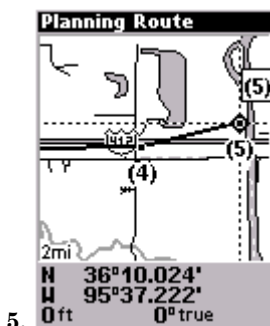
2.



3.



Rutt sekvens från vänster: Fig. 1. Lagra rutt-waypoint (1) på 11th St. & 145th Ave. Fig. 2. Zooma in; flytta markören Nord till punkt (2) på 145th & Admiral. Fig. 3. Med punkten (2) lagrad, flytta markören mot Öst för att markera rampen med waypoint (3).



Rutt sekvensen , fortsättning: Fig. 4. Punkt (3) lagrad på rampen. Fig. 5. Waypoint (4) lagrad på motorvägs avfarten till "frontage road" som går mot floden. Waypoint (5) avslutar ruten vid träddungen i jaktområdet. Fig. 6. Tryck EXIT för att lagra ruten och du återgår till denna bild.

5. Flytta markören till nästa punkt i ruten, en punkt då du behöver gira eller ändra kurs, och tryck ENT för att lagra nästa waypoint.

6. Repetera steg fem tills ruten når din destination.

7. För att spara ruten, tryck på EXIT. IFINDER återgår till "Edit Route" bilden, med ruten automatiskt döpt till "Route 1" och lagrad i IFINDER's internminne. (I vårt exempel, existerade redan Rutt 1 , så enheten skapade automatiskt "Route 2.")

Du kan redigera ruten och använda andra kommandon, men om du är klar med ruten, återgå till senaste bilden genom att trycka EXIT|EXIT|EXIT|EXIT|EXIT.

Radera en rutt

1. Från NAVIGATIONSBILEN, tryck MENU|ENT eller från KARTBILEN tryck MENU|MENU|↓ till ROUTE PLANNING|ENT.

2. Tryck ↓ till *route name*|ENT.

3. Tryck → till DELETE|ENT|← till YES|ENT.

Navigera i en rutt

1. Från NAVIGATIONSBILEN, tryck MENU|ENT eller från KARTBILEN, tryck MENU|MENU|↓ till ROUTE PLANNING|ENT.

2. Tryck ↓ för att välja *route name*|ENT|→ till ACTION|ENT|ENT.

3. Vid ankomst till din destination, stoppa navigationen:

tryck MENU|MENU|↓ till CANCEL NAVIGATION|ENT|← till YES|ENT.

Navigera i en rutt, baklänges

Så här navigerar du i en rutt baklänges, från slutet av ruten till den första waypointen i ruten:

1. Från NAVIGATIONSBILEN, tryck MENU|ENT eller från KARTBILEN, tryck MENU|MENU|↓ till ROUTE PLANNING|ENT.

2. Tryck ↓ till select *route name*|ENT|→ till ACTION|ENT|→ till REVERSE|ENT|← till NAVIGATE|ENT. Vid ankomst till din destination, stoppa navigationen:

tryck MENU|MENU|↓ till CANCEL NAVIGATION|ENT|← till YES|ENT.

Spår

Radera ett spår

Detta är kommandot som används för att radera eller ta bort ett spår: Tryck MENU|MENU|↓ till MY TRAILS|ENT|↓ till *trail name*|ENT|→ till DELETE TRAIL|ENT|← till YES|ENT.

Tips:

Du kan också radera alla spar samtidigt:

1. Tryck MENU|MENU|↓ till MY TRAILS|ENT.

2. tryck → till DELETE ALL|ENT|← till YES|ENT.

Redigera ett namn på ett spår

För att redigera ett namn på ett spår: tryck **MENU|MENU|↓** till **MY TRAILS|ENT|↓** till *trail name|ENT|ENT*. tryck **↑** eller **↓** för att ändra den första karaktären, tryck sedan på **→** till nästa karaktär och repetera tills namnet är korrekt.

Tryck **ENT** därefter **EXIT|EXIT|EXIT|EXIT** för att gå tillbaka till föregående bild.

Waypoints

Radera en Waypoint

För att radera en waypoint från waypointlistan: Tryck **FIND|MY WAYPOINT|ENT|↓** till *waypoint name|ENT|→* till **DELETE|ENT|←** till **YES|ENT**. För att återgå till senaste bilden, tryck **EXIT|EXIT**.

För att radera en waypoint från kartbilden:

1. Använd pilknapparna för att välja waypoint med markören.

2. Tryck **FIND|→** till **SELECTED ITEM** till **DELETE WAYPOINT|ENT|←** till **YES|ENT**. För att återgå till senaste bilden och ta bort markören, tryck **EXIT**.

Redigera en Waypoint

Waypoint Namn

För att redigera ett waypoint namn: 1. Tryck **FIND|MY WAYPOINT|ENT|↓** till *waypoint name|ENT|→* till **EDIT NAME|ENT|ENT**.

2. Tryck **↑** eller **↓** för att ändra den första karaktären, tryck sedan på **→** till nästa karaktär och repetera tills namnet är korrekt. Tryck **ENT** därefter **EXIT|EXIT|EXIT|EXIT** för att återgå till föregående bild.

Waypoint Symbol

För att redigera waypoint symbol: 1. Tryck **FIND|MY WAYPOINT|ENT|↓** till *waypoint name|ENT|→* till **EDIT SYMBOL|ENT|↓** till **CHOOSE SYMBOL|ENT**.

2. Använd pilknapparna för att välja önskad symbol och tryck på **ENT**. För att återgå till föregående bild, tryck **EXIT|EXIT|EXIT|EXIT**.

Waypoint Position

För att redigera waypoint position: 1. Tryck **FIND** | **MY WAYPOINT** | **ENT** |
| ↓ till *waypoint name* | **ENT** | → till **EDIT POSITION** | **ENT**.

2. Latitud: tryck → till **LATITUDE** | **ENT**. Tryck ↑ eller ↓ för att ändra första karaktären, därefter → till nästa karaktär och repetera tills latituden är korrekt. Tryck **EXIT**.

3. Longitud: tryck ↓ till **LONGITUDE** | **ENT**. Tryck ↑ eller ↓ för att ändra första karaktären, därefter → till nästa karaktär och repetera tills longituden är korrekt. Tryck **EXIT**.

4. När latitud och longitud är korrekt, återgå till föregående bild: tryck **EXIT** | **EXIT** | **EXIT** | **EXIT**.

System & GPS Setup

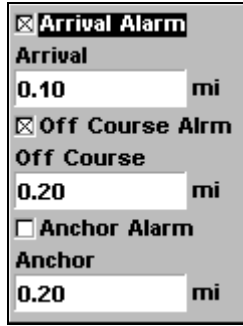
Alarm

Denna enhet har flera olika GPS alarm. Från fabrik är enheten inställd till att alla alarm är aktiverade. Du kan stänga av alarmen och ändra dess inställningsnivå.

Du kan ställa ett ankomstalarm som ljuder och blinkar ett varningsmeddelande när du kommer inom ett visst avstånd från en waypoint. T.ex. om du ställt in ankomstalarmet på 0.1 NM så kommer alarmet att aktiveras när du kommer inom detta område.

Ur kurs alarmet sänder ut en varningssignal när du kommit för långt åt höger eller vänster (SB/BB) räknat mot den aktiverade waypointen. T.ex. Om alarmområdet är inställt på 0.1 Nm och du driver 0.1 Nm eller mer åt höger eller vänster (SB/BB), kommer alarmet att ljuda.

Ankaralarmet aktiveras när du börjar driva och kommer utanför en förinställd radie. Om vi använder 0.2 Nm exemplet som ett exempel, om du ankrat upp din båt och den förflyttar sig mer än 0.1 Nm kommer alarmet att blinka och sända ut en tonstöt.



Alarm-menyn

För att ändra inställning på alarmen:

1. Tryck **MENU** | **MENU** | ↓ till **ALARMS** | **ENT**.
2. Bläddra med ↓ eller ↑ för att välja önskat alarm, tryck sedan på **ENT** för att kontrollera eller aktivera. På detta sätt sätter du igång- eller stänger av alarmen (bockad), (avbockad.)
3. För att ändra avståndsvärdet, bläddra med ↓ eller ↑ för att välja önskad kategori, tryck sedan på → | **ENT** för att aktivera "distance" fönstret. Tryck på ↑ eller ↓ för att ändra den första karaktären, tryck sedan på → till nästa karaktär och repetera tills värdet är korrekt.
3. När inställningen är slutförd, återgå till föregående bild genom att upprepat trycka på **EXIT**.

VIKTIGA ANMÄRKNINGAR GÄLLANDE ALARM:

Ankaralarm- Alarmet kan aktiveras även när du ligger still. Detta sker oftast när du lagt in mindre områden på runt 0.05 Nm.

Ankomstalarm- Om du ställer in ankomstalarmets nivå till ett lågt värde, och du navigerar i en rutt, kanske enheten inte presenterar navigationsdata till nästa waypoint, när du anländer till den första waypointen, eftersom du kanske inte kommer tillräckligt nära den första waypointen för att alarmet skall kunna aktiveras.

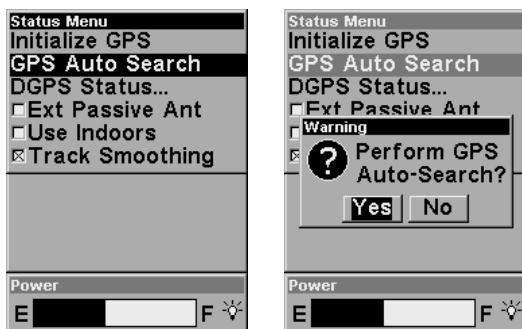
Automatisk Satellitsökning

För att kunna låsa på satelliterna måste GPS mottagaren veta sin aktuella position, UTC tid och datum. Enheten behöver dessa data för att den skall kunna kalkylera på de satelliter som borde vara synliga. Den söker sedan på dessa satelliter.

När din GPS startas upp för första gången vet den inte din aktuella position eller höjd. Den vet dock aktuell UTC tid och datum eftersom detta programmerades in vid tillverkningen, och en intern klocka håller reda på tiden när den är avstängd.

Enheten börjar söka på satelliterna med de sist tillgängliga data. Dessa data var troligen de som enheten fick på fabriken, och då söker enheten efter fel satelliter.

Om den inte finner de satelliter den söker en fem minut, växlar den om till Automatisk sökning. Tack vare avancerad teknologi har sökningstiden sänkts dramatiskt jämfört med äldre GPS mottagare. När väl enheten låst på satelliterna skall det inte ta längre tid än cirka en minut nästa gång du startar upp enheten tills det att den funnit din position. Detta förutsatt att du inte flyttat dig mer än cirka 50 landmil från förra positionen.



Satellite Status Meny.

Här kan du forcera enheten till att direkt utföra en automatisk sökning av satelliterna. Så här gör du:

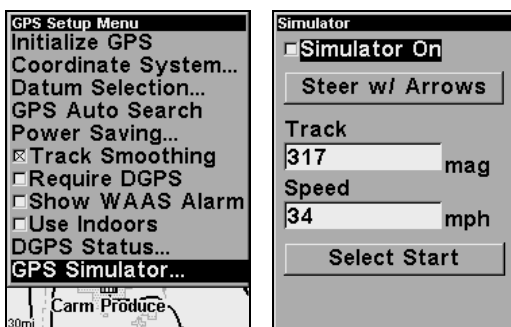
1. När du är i "Advanced Mode" Tryck på **PAGES** tills du finner "Satellite Status" bilden.
2. Tryck **MENU** | **AUTO SEARCH** | **ENT←** till **YES** | **ENT**.

GPS Simulator

Enheten har en inbyggd simulator som ger dig möjlighet att använda nästa alla enhetens funktioner. Du kan sitta hemma i stugvärmern och lära dig enheten och kanske programmera in waypoints. Du kan starta från en plats genom att knappa in latitud/longitud (Starting Position) eller från en lagrad waypoint, en position i kartbilden kanske på en POI position (VÄLJ START kommando). Du kan styra din position och förändra farten i kartbilden genom att använda pilknapparna (kommandot "STEER SIMULATOR") eller genom att ställa in ett värde för kurs och fart i dialogfönstret som finns i menybilden för simulatören.

För att få fram GPS Simulatorn:

1. Tryck **MENU | MENU | ↓** till **GPS SETUP | ENT**.
2. Tryck **↓** till **GPS SIMULATOR | ENT**. Menyn för GPS Simulator framträder, visas överst till höger på nästa sida.



GPS Setup menyn till vänster; GPS Simulator meny till höger.

Ställ in önskade värden, starta sedan upp simulator genom att markera fönstret "SIMULATOR ON" och tryck sedan på **ENT** knappen. Tryck **EXIT | EXIT | EXIT** för att ta bort denna meny. Ett meddelande och tonstöt framträder periodvis, som varnar dig om att simulatören är aktiv. För att stänga av simulatören, repetera ovanstående steg eller stäng av enheten.

I simulatorläget, kan du trycka på **EXIT** för att ta bort styr- och fartfönstren från bilden samtidigt som simuleringen fortsätter. Detta låter dig använda markören under simulering. För att ta fram fönstren för styr- och fart igen, återgå till GPS Simulator menyn, välj **STEER SIMULATOR** kommandot, tryck **ENT**, tryck sedan på **EXIT | EXIT | EXIT** för att återgå till föregående sida.

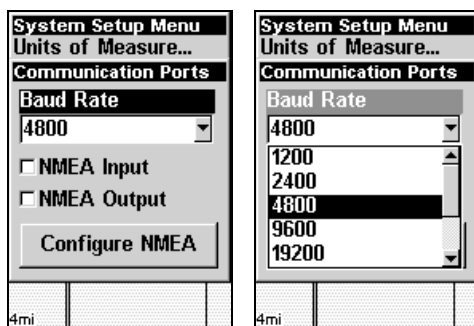
Simulera Spår eller Ruttnavigering

I Simulator läget kan enheten automatiskt följa ett spår eller en rutt utan manuell styrning, följ då dessa steg:

1. Från Kartbilden, gå till menyn för simulatoren. Välj ut en startpunkt "STARTING POSITION" vid eller i närheten av din rutt/spår. Programmera in ett ungefärligt spår "TRACK" (visas i kompass grader) som kommer att guida dig till starten av ruten/spåret.
2. Ställ in farten "SPEED" till noll. Välj "STEER SIMULATOR" kommandot och tryck på ENT, vilket aktiverar simulatoren och återgår till kartbilden.
3. Börja navigera längs med ruten/spåret. (om du befinner dig tillräckligt nära till den första waypointen, kommer ankomstalarmet vanligtvis att ljuda så fort som navigationen börjar. Tryck på EXIT för att återställa alarmet.) När navigationen startas, tryck ↑ för att öka farten till önskat värde.
4. Tryck på EXIT för att stänga fönstren för kurs- och fartavläsning. Enheten kommer nu att automatiskt "styra" längs med ruten eller spåret. När du anländer "destinationen," stoppa navigationen på vanligt sätt.

Kommunikationsport

iFINDER har en NMEA 0183 version 2.0 kompatibel kommunikationsport. Man får tillgång till kommunikationsporten via system setup menyn i "Advanced Mode". Porten kan konfigureras för att sända data till annan utrustning som till exempel autopilot.



Menyn för kommunikationsporten.

För att konfigurera porten:

1. Tryck **MENU** | **MENU** | ↓ till **SYSTEM SETUP** | **ENT**.
2. Tryck ↓ till **COM PORT** | **ENT**.

Kartans Autozoom funktion

Denna enhet har en autozoom funktion som eliminerar mycket knapptryckningar du annars behöver utföra på konkurrerande produkter. Denna funktion arbetar i samråd med navigations funktionerna. Välj först ut en waypoint som du vill navigera mot. Därefter, med funktionen autozoom aktiverad kommer enheten att zooma ut tills hela kurslinjen presenteras, från din aktuella position till destinationen. Allt eftersom du färdas mot destinationen kommer enheten automatiskt att zooma in bilden, för att hela tiden presentera destinationen i bilden . För att starta upp denna funktion, från kartbilden, tryck på **MENU** | ↓ till **AUTO ZOOM** | **ENT** | **EXIT**. Repetera dessa steg för att stänga av funktionen.

Kartdata

Denna meny ger dig möjlighet att stänga av kartbilden, om du så önskar (vilket gör kartbilden till en GPS plotter); stänga av eller sätt igång kartans pop-up informationsfönster eller fyll landområdena med grå färg. Du kan också stänga av eller sätta igång kartans "lager", som presenterar latitud eller longitud rutnätet eller avståndsringarna i kartbilden.

För att få fram menyn "Map Data:

Från kartbilden, tryck **MENU** | ↓ till **MAP DATA** | **ENT**.



Map Data Menyn.

Kartmenyn till vänster, Kart data menyn till höger.

Pop-up Kart Information

Från kartbilden, tryck **MENU** | ↓ till **MAP DATA** | **ENT**. Tryck ↓ till **POPUP MAP INFO**. Med alternativen markerade, tryck **ENT** för att avmarkera det (aktivera) och “bocka av den” (inaktivera.) När detta är gjort, tryck **EXIT** | **EXIT** för att återgå till normal bild.

Fyll landmassa med grå färg “Fill Land Gray”

Från kartbilden, tryck **MENU** | ↓ till **MAP DATA** | **ENT**. Tryck ↓ till **FILL LAND GRAY**. Med alternativen markerade, tryck **ENT** för att avmarkera det (aktivera) och “bocka av den” (inaktivera.) När detta är gjort, tryck **EXIT** | **EXIT** för att återgå till normal bild.

Kartans lager “Map Overlays” (Avståndsringar; Lat/Long rutnät)

Kartbilden kan anpassas med avståndsringar som är 1/2 och 1/4 av zoomområdet och/eller rutnät som delar in plotterbilden i lika stora segment av latitud och longitud.

För att ställa in avståndsringarna: Från kartbilden, tryck **MENU** | ↓ till **MAP DATA** | **ENT**. Tryck ↓ till **RANGE RINGS**. Med alternativen markerade, tryck **ENT** för att avmarkera det (aktivera) och “bocka av den” (inaktivera.) När detta är gjort, tryck **EXIT** | **EXIT** för att återgå till normal bild.

För att ställa in Lat/Lon rutnät: Från kartbilden, tryck **MENU** | ↓ till **MAP DATA** | **ENT**. Tryck ↓ till **LAT/LON GRID LINES**. Med alternativen markerade, tryck **ENT** för att avmarkera det (aktivera) och “bocka av den” (inaktivera.) När detta är gjort, tryck **EXIT** | **EXIT** för att återgå till normal bild.

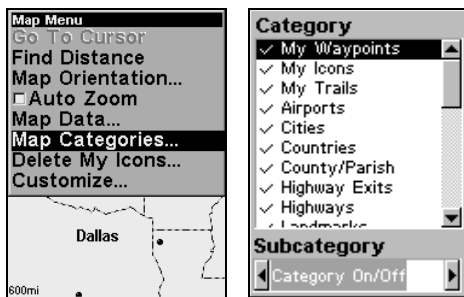
Val av kartans detaljer och kategorier

Denna meny bestämmer vilka av kartans detaljer som skall presenteras i bilden. Detta inkluderar, waypoints, spår, märken, städer, etc. Du kan selektera dessa detaljer, och anpassa kartbilden för dina behov.

För att komma in i menyn “Map Categories”:

1. Från kartbilden, tryck **MENU** | ↓ till **MAP CATEGORIES DRAWN** | **ENT**.
2. Tryck ↑ eller ↓ för att välja en kategori eller underkategori. tryck **ENT** för att stänga av den (ingen bock) eller ha den aktiverad (med bock.)

3. För att återgå till senast använda bild, tryck **EXIT | EXIT**.



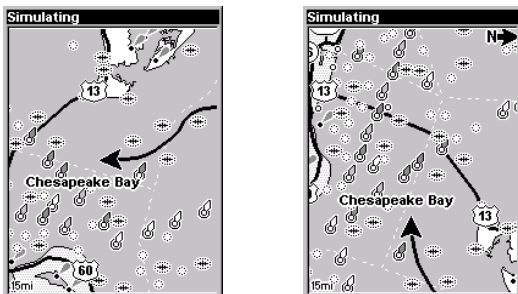
Kartmenyn till vänster, menyn för “Map Categories” till höger.

Kartans Orientering

Från fabrik kommer denna enhet att alltid presentera kartbilden med nord uppåt i bilden. Det är på detta vis som de flesta sjökort och kartor är tryckta.

I “Track Up” läget, indikerar kartan "N" och en pil för att indikera Nord

In Track Up mode, map shows "N" and arrow to indicate north.



“Map orientation” till vänster visar nord upp och till höger “Track up”.

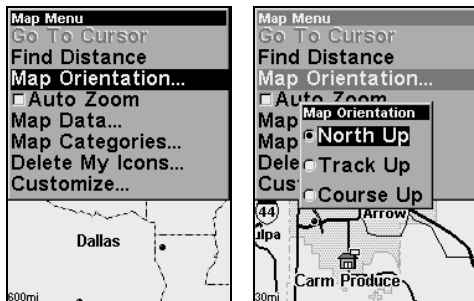
Nord upp är bra så länge som du färdas Norrut, waypoints och märken som du ser på din vänstra sida befinner sig på vänster sida även i kartbilden etc. Men, om du färdas i en annan riktning så överensstämmer inte kartbilden med vad du ser.

För att komma till rätta med detta problem har enheten ett så kallat Spår upp läge (Track up mode) som roterar bilden efter din färd. Det som du ser på babords sida om båten kommer då också att indikeras på babords sida i kartbilden.

I kurs upp läget (course up), är bilden låst till bäringen mot en waypoint, oberoende av din färdväg. När antingen “track-up” eller “course-up”

läget är aktiverat, kommer ett "N" att indikeras I kartbilden för att hjälpa dig att se vilket hall som är nord.

För att ändra kartans orientering: från kartbilden, tryck **MENU**|↓ till **MAP ORIENTATION**|**ENT**. Använd ↑ eller ↓ för att välja önskat inställningsläge, tryck sedan på **ENT**. Tryck **EXIT**|**EXIT** för att återgå till normal bildpresentation.

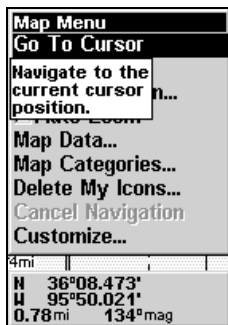


“Map” menyn till vänster, “Map Orientation” med Nord Upp orientering vald.

Pop-up Hjälp

Hjälp finns tillgänglig för nästan alla menyer i denna enhet. Genom att markera en meny och lämna den markerad under några sekunder, kommer ett "pop-up" meddelande att framträda som beskriver funktionen av menyn. Denna funktion är aktiverad från fabrik.

För att ställa in Popup Hjälp: Tryck **MENU**|**MENU**|↓ till **SYSTEM SETUP**|**ENT**|↓ till **POPUP HELP**. Med funktionen markerad, tryck **ENT** för att “bocka av den” (aktivera) och “ ta bort bocken” (inaktivera funktionen.) När detta är inställt, tryck **EXIT**|**EXIT** för att gå tillbaka till normal bild.



Denna bild visar Pop-up information för "Go to Cursor" Navigera till markörens position.

Återställningsalternativ (Reset Options)

För att återställa alla funktioner till dess fabriksinställning:

I ”**Advanced Mode**”: Tryck **MENU** | **MENU** | ↓ till **SYSTEM SETUP** | **ENT** | ↓ till **RESET OPTIONS** | **ENT** | ← till **YES** | **ENT**.

I ”**Easy Mode**”: Från avstängt läge tryck och håll nere **PAGE** | samtidigt som du trycker igång **IFINDER** på **PWR** |.

NOTERA: FUNKTIONEN “RESET OPTIONS” RADERAR INTE NÅGRA WAYPOINTS, RUTTER, MÄRKEN ELLER PLOTTER-SPÅR.



Funktionskommandot “Reset Options”.

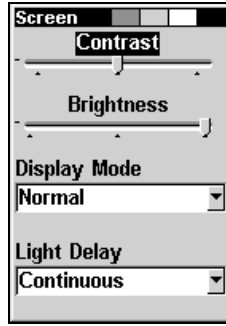
Bildens kontrast och ljusstyrka

För att komma in i menyn “Screen”, tryck **MENU** | **MENU** | **ENT**.

I menyn “Screen”:

För att justera bildens kontrast:

1. Stapeln för **CONTRAST** är redan vald. Tryck → eller ← för att förflytta stapeln. Den vänstra delen av stapeln är minimum kontrast; den högra delen maximal kontrast.



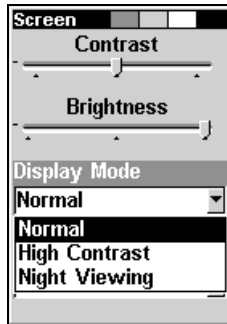
Screen-menyn med kontraststapeln vald.

För att ställa in displayens ljusstyrka:

1. Tryck ↓ till **BRIGHTNESS**. Tryck → eller ← för att flytta stapeln. Den vänstra delen av stapeln är minimum ljusstyrka; den högra delen maximal ljusstyrka. Denna stapeln har ingen funktion i monokroma displayer.

För att ställa in bildens presentationsläge:

1. Tryck ↓ till **DISPLAY MODE|ENT|**tryck ↑ eller ↓ för att välja *mode|EXIT*.



“Display Mode” meny.

För att ställa in fördröjningen i bakgrundslyset:

1. Tryck ↓ till **LIGHT DELAY**. Tryck ↑ eller ↓ för att flytta markeringen. Fördröjningen kan ställas från 5 sekunder till 4 minuter

eller så kan funktionen continuous(bestående) väljas om man vill ha bakgrundsljuset på till man stänger av det



Funktionen för fördröjning av bakgrundsljuset.

Spår alternativ

Det finns ett flertal inställningar relaterat till spåren. Vissa påverkar alla spår, andra alternativ kan ställas in för ett enskilt spår. Du kan ändra för hur spåret uppdateras, du kan gömma eller ta fram spåret från bilden, visa dem som blinkande eller fast, skapa ett nytt spår, radera ett spår, etc.

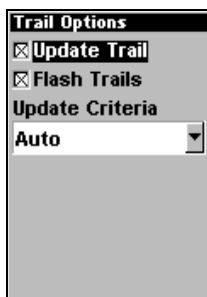
Spår alternativ Generellt

För att komma in i menyn "Trails":

1. Tryck MENU | MENU | ↓ till MY TRAILS | ENT.



Spårmenyn(Trails)



Spårinställningar(Trail options)

Radera alla spår

För att ta bort alla spår från minnet: från menyn "Trails", tryck → till DELETE ALL | ENT | ← till YES | ENT.

Blinkande spår

Från menyn “Trails”, tryck på → till **OPTIONS** | **ENT** | ↓ till **FLASH TRAILS**. Med funktionen markerad, tryck **ENT** för att aktivera eller inaktivera funktionen.

Uppdatering av spår

Denna meny ger dig möjlighet att ställa in hur plotterspåret skall uppdateras.

VARNING:

Om du inaktiverar funktionen “Update Trail” kommer uppritningen av det automatiska spåret att stängas av. Du måste aktivera funktionen för att kunna spela in, eller “rita upp” plotterspår igen. Fabriksinställning är att funktionen är aktiverad.

Från menyn “Trails”, tryck på → till **OPTIONS** | **ENT**. Med **UPDATE ACTIVE TRAIL** markerad, tryck **ENT** för att aktivera eller inaktivera funktionen.

Uppdateringsalternativ (Trail Criteria) (Auto, Time, Distance)

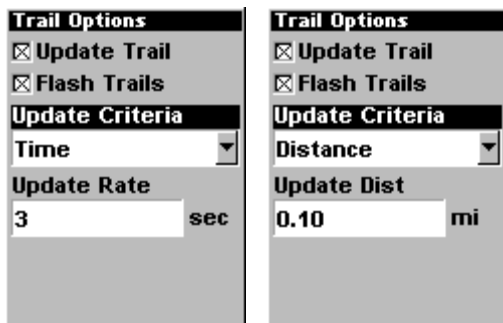
Inställningarna är automatiskt, tid, eller avstånd. När enheten befinner sig i det förinställda läget automatiskt läge, uppdateras plotterspåret inte när du färdas i en rak linje (kurs). När du avviker från den raka kursen “släpper” enheten en plotterpunkt (trail waypoint) i spåret. Om ett plotterspår förbrukat alla sina spårpunkter kommer den att “äta upp” sin egen svans för att lägga till spårpunkter till början av den nya spåret.

Från menyn “Trails”, tryck på → till **OPTIONS** | **ENT** | ↓ till **UPDATE CRITERIA**. Tryck på ↓ eller ↑ för att välja *criteria type* | **ENT**.

Spårets uppdateringshastighet (Tid, Avstånd)

Man kan uppdatera spåret genom tid, i ett område från 1 sekund till 9999 sekunder: förinställt värde är 3 sekunder. Du kan även uppdatera genom avstånd, i ett område från 0.01 mile/Nm/km till 9.99 mile/Nm/km; förinställt värde är 0.10 mi.

Med en av uppdaterings alternativen markerade, använd pilknapparna för att markera antingen **UPDATE RATE** eller **UPDATE DISTANCE** fönstrena och tryck på **ENT**. Tryck ↑ eller ↓ för att ändra den första karaktären, tryck sedan på → till nästa karaktär och upprepa tills allt är korrekt. Tryck på **EXIT** för att återgå till menyn “Trail Options”.



Menyn “Trail Options: “Update time” inställningen till vänster och “Update Distance” till höger.

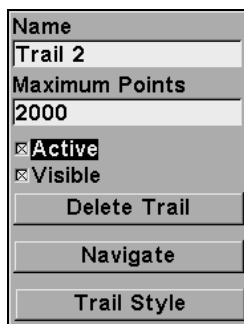
Specifika Plotterspår inställningar

Nytt Spår

För att manuellt starta upp ett nytt spår, i spårmenyn “Trails”, försäkra dig om att menyn **NEW TRAIL** markeras och tryck på **ENT**.

Radera Spår

För att radera ett specifikt plotterspår: Från menyn “Trails”, tryck på ↓ till *Trail Name* | **ENT**. Menyn “Edit Trail” framträder enligt bilden överst på nästa sida. Tryck → till **DELETE TRAIL** | **ENT** | ← till **YES** | **ENT**.



Spårmenyn.

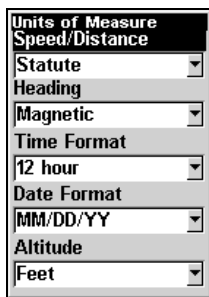
Synligt spår/Osynligt spår och andra inställningar

Namnet, det maximala antalet punkter i spåret, aktivitet, och synbarhet ställs alla in i menyn “Edit Trail”. Den aktiva inställningen bestämmer om **IFINDER** spelar in nya punkter för ett utvalt spår. I menyn “Edit Trail”, tryck på ↓ eller ↑ för att markera det du vill ställa in, tryck sedan på **ENT**. Tryck på **EXIT** för att radera denna meny.

Mätenheter

Denna meny (visas nedan) ställer in enheterna för fart och avstånd (statute eller nautiska mil, meter), djup (fot, famn, eller meter), temperatur (grader Fahrenheit eller Celsius) och kurs (sann eller magnetisk). För att ändra enheter:

Tryck MENU | MENU | ↓ till SYSTEM SETUP | ENT | ENT.



Menyn “Units of Measure”

För att ställa in “Speed/Distance” mätenheterna: Tryck ↑ eller ↓ för att ändra (Fart/Avstånd) “Speed/Distance”, tryck sedan på ENT. När detta är inställt, tryck EXIT | EXIT | EXIT för att återgå till normal bild.

För att ställa in “Heading”: Tryck ↑ eller ↓ för att ändra “Heading” (kurs), tryck sedan på ENT. När detta är inställt, tryck EXIT | EXIT | EXIT för att återgå till normal bild.

Inställning av språk.

För att ställa in språk:

1. Tryck MENU | MENU | ↓ to SYSTEM SETUP | ENT.
2. Tryck ↓ SET LANGUAGE... | ENT.
3. Tryck ↓ eller ↑ för att välja det språk du vill använda ENT. Alla menyer visas sedan i det valda språket.

NOTERA:

För att inställning av språk ska visas måste man vara i avancerat läge.

För att aktivera avancerat läge:

Tryck: MENU | ↓ till ADVANCED MODE | ENT.

2. I FINDER frågar: Är du säker att du vill gå in i Advanced Mode?
3. Tryck Yes, ENT..

Distributör i Sverige:

 navpoint

Sportmanship Marin AB

Box 53

427 22 BILLDAL

Tel: 031-726 14 00

Fax: 031-72615

info@sportmanshipmarin.se

www.sportmanshipmarin.se